



Regncon XX

Spillfestivalen i Bergen

Holen skole

12 - 14 oktober

Innholdsfortegnelse

AKTIVITETSOVERSIKT	3
Brettspill	5
Kortspill	7
Laiv	9
E-spill	11
Miniatyrspill	13
Rollespill	15
PRAKTISK INFORMASJON	25
Påmelding	27
Regncons hjelpere	27

Regncon XX er:

Magnus Holm

Leder

E-Post: holm@regncon.no

Frank Wisnes

Nestleder

E-post: frank@regncon.no

Johannes Knudsen

Økonomi og gopheransvarlig

E-Post: johannes@regncon.no

Ian Douglas Wigand

Rollespillansvarlig

E-Post: ian@regncon.no

Benedicte Norvalls

E-Post: benedicte@regncon.no

Gopher - 908 90 626

Presse - 901 93 058

Andre generelle spørsmål -
styret@regncon.no

REGNCON XX - Monstre & Jegere

Regncon er en årlig spillmesse i Bergen for entusiaster i alle aldre. Regncon har gjennom 19 arrangement lagt til rette for at folk fra fjern og nær skal få mulighet til å prøve ut og spille så mye spill de bare orker å presse inn på én helg. Arrangementet holdes på Holen skole, har fasiliteter for overnatting og dusjing for de som ønsker og en godt supplert kantine med kald og varm mat. Regncon har alltid et tema og det 20. i rekken er ikke noe unntak.

Årets tema er Monstre og Jegere, og i år clasher de sultne mot de nådeløse, det onde mot det gode, det ville mot det..snille? Temaets steming inkluderer Van Helsings vampyrer og varulver, Aliens og Predators, kjekkasene fra Supernatural, Elmer Fudd og Cullen-familien. Så pakk med dere staker og vievann, hvitløk og deodorant, og la jakten starte!

Det er ikke påkrevd å komme i kostyme, men vi premierer både beste monster, jeger og bytte. Du vil få muligheten til å vise fram kostymet ditt i kostymekonkurransen som går av stabelen lørdag, og høste heder og ære av et samlet publikum.

Når det kommer til aktiviteter foregår de fleste i fastsatte tidsblokker. Helgen er delt i seks puljer, som er tidsperioder på fem timer med spill som er satt opp på forhånd, og du velger hvilket spill du vil spille når puljen starter. Full oversikt over spillpuljene finner du på midtsiden i dette programmet. Ettersom spill er et så stort begrep gir Regncon deg mulighet til å prøve en myriade av forskjellige typer, og puljene er satt opp slik at du kan sette opp ditt eget program akkurat slik du skulle ønske. Utover spillene våre kan du også melde deg som hjelper - det vi i Regncon gjerne kaller gopher - i noen timer og stifte nye bekjenskaper mens du tjener frynsegoder du kan benytte deg av i helgen.

Så enten du vil kjøpe et dagspass for å prøve deg litt eller gå for helgepass med en gang har vi spillbehovene dine dekket. Kom på Regncon, spillentusiastenes juleaften!

Velkommen til Regncon XX!

Aktivitetskalender

På Regncon skal du alltid kunne finne noe å gjøre. Om du vil spille, se film, spise, sove, snakke eller hjelpe oss så skal vi legge det til rette for deg. Her følger en oversikt over alt du kan finne på i løpet av Regnconhelgen.

HUORDAN DET HELE FUNGERER

Regncon er delt inn i puljer slik at du kan planlegge hvilke aktiviteter du ønsker å delta på. Ved starten av hver pulje vil alle aktivitenene som skal foregå i puljen bli lest opp fra scenen, og arrangørene vil komme fram. Du kan så oppsøke arrangøren for din aktivitet. Dersom det er flere som ønsker å delta på en aktivitet enn det er plasser tilgjengelig, vil det bli mulighet for å kjøpe seg plass for en Regnconturnering. Slike terninger blir utdelt som belønning til spilledere, arrangører og andre hjelpere, og du kan lese mer om dette på side 27.

SPILLAKTIVITETER

De kjente og kjære aktivitetene er på plass i år også. Dette er Regncons grunnstein som får ivrige spillmennesker til å flokke til dørene hvert år, og disse aktivitetene vil alltid være her. Ingen Regncon uten.

BRETTSPILL

Regncon arrangerer en rekke premierte brettspillturneringer, og har i tillegg en brettspillbar hvor brettspill kan lånes til spontanspilling. Det er alltid noen som er lysten på å prøve nye spill eller lære vekk en gammel favoritt, og dette gjør Regncon til et yndet sted for brettspillentusiaster. Outland har også en stand hvor de presenterer og lærer bort nye og spennende brettspill.

KORTSPILL

Det vil bli avholdt turneringer i Magic the Gathering, Pokemon og Yu-Gi-Oh. I år vil det være både constructed- og sealed-turneringer i alle puljer, slik at det er noe for enhver smak. Vi har også satt opp en større Magic-turnering med en fantastisk

premie som du kan lese om senere i programmet.

LAIV

Vi har tre oppsatte LAIVer som ikke kunne vært mer forskjellig; action i form av Killer, rollespill og undring for alle aldre i Styx, og voksne konflikter i Prayers on a Porcelain Altar. Få ting passer årets tema bedre enn Killer, den klassiske LAIVen hvor du er både jeger og bytte. Hvem skal ta deg? Hvor er ditt mål? Det er spennende, stressende og høyst underholdende. Styx på sin side har mer fokus på rollespill og historie, og er også tilpasset barn og unge. Prayers on a Porcelain Altar handler derimot om mennesker, relasjoner og konflikter i en voksen situasjon og egner seg kun for personer over 18 år.

E-SPILL

Skulle du ha lyst på litt mer digital underholdning har vi et eget rom for dette. E-spillrommet har et utvalg av nyere konsoller og spill du kan holde på med når som helst. Er du av den mer kompetitive sorten kan du delta på det årlige høydepunktet som er Rock Band-turneringen eller den mer prestisjetunge Tekken-turneringen som tiltrekker de beste spillerne fra Vestlandet.

ROLLESPILL

Modulforfatterne våre bidrar igjen til at vi kan til byen lang og variert rekke med historier innen mange forskjellige spillsystem og miljøer. Rollespill på Regncon gir deg mulighet til å delta i og skape en historie sammen med 4-5 andre deltagere. Hva historien handler om og hvilke personligheter man kan velge

blant har blitt laget på forhånd slik at du trenger bare å melde deg på det spillet som høres spennende ut. Noen spill krever litt erfaring med rollespill men mange er nybegynnervennlig og åpen for at hvem som helst kan bli med og kjenne på gleden av å leke at man er dusørjeger eller vampyr i noen timer.

MINIATYRSPILL

Dersom du er interessert i miniatyrspill har vi en godbit til deg i år. Hyggelige representanter fra Bergens miniatyrmiljø setter opp et krigsrom hvor du kan bli kjent med miljøet, prøvespille Warhammer 40k og Necromunda, få tips til maling av figurer og snakke miniatyrer. Ikke nok med det, representanter fra BOBBA, Bergen & Os Blood Bowl Association, kommer også for å lære bort kunsten å spille Bloodbowl.

ANDRE AKTIVITETER

Festivalen har sitt eget liv utenom de arrangerte aktivitetene, og det er alltid gøy med noe ekstra!

KOSTYMEKONKURRANSE

Vi har som alltid kostymekonkurranse på Regncon, og i år er det monstre og jegere som gjelder. Kategoriene man kan vinne i er som følger: Beste jeger, beste monster og beste bytte! Vinnerne premieres og får heder og ære samt hele byens respekt! Vi har satt av en time midt på lørdagen til årets kostymekonkurranse, slik at du kan vise fram kostymet du går med lørdagen.

OPPVIGLER

Holen skole er en liten by. En liten by som trenger en karismatisk, dynamisk oppvigler som kan sette sjeler i kok og samle byen mot det som finnes av truster! Selv om byen fungerer i det daglige, er det et stort savn å ikke ha en som kan lede de skitne massene og deres behov for å jage ting med fakler

og høygafler. Vi trenger DEG! Ta talerstolen. Anklag og pek. Sørg for at DU er den som får folket med deg. Intet triks er for nedrig, ingen bestikkelse for stor. Det blir anledning til å finne meningsfeller under festivalen, og på allmøtet på lørdagen skal ilden tennes i alle deltagernes hjerter. I Regncons faste popularitetskonkurranse, er det DEG de vil følge?

KJØP OG SALG

Når du kjenner pengene brenne i lommen trenger du ikke gå langt. Vi gir deg selvfølgelig muligheten til å bruke dine hardt opptjente grunker på spill og annet morro.

OUTLAND

Outland har som vanlig en egen avdeling i nærheten av kantinen som holder åpent store deler av festivalen. Her kan du handle nødtørninger, et spill du nettopp har prøvd eller annet spillsnop.

KANTINEN

Vi setter som alltid opp en kantine hvor du kan kjøpe det mest nødvendige. Her selges mat og drikke, og en og annen snack til overkommelige priser.

HJELP REGNCON?

Dersom du ønsker å bidra til denne Bergens fineste spillfestival er det mange muligheter til det. Vi trenger hjelpere (gophere på Regncons) i alle puljer, og dersom du ønsker å være en del av Regncons nervesystem send en epost til johannes@regncon.no.

Du kan selvsagt bruke noen av dine mangfoldige timer på å hjelpe styret som gopher, modulforfatter eller arrangør og dermed gjøre Regncon bedre for andre deltagere. Mer info om dette på side 7.

Brettspill

UNION PACIFIC

Spillerne går inn i rollen som jernbanebaroner som investerer i aksjer i amerikanske jernbaneselskaper. Bygg ut jernbanenettet slik at det gir deg mest mulig profit!

Med taktikk og en porsjon flaks kan du sitte på en aksjeportefølje bestående av de mest suksessrike jernbaneselskapene i Amerika. Selskapet med det beste jernbanenettverket gir høyest utbytte. Mål: Den som har mest penger ved spillets slutt er vinneren.

SETTLERS OF CATAN

I Settlers fra Catan bygger man opp sin sivilisasjon ved hjelp av råstoffene man utvinner. Vinner er den som først får 10 seierspoeng, som man får ved å bygge bosetninger, oppgradere bosetninger til byer, skaffe seg riddermakt og veisystem, og annet. Enkelte skitne triks har du også tilgang til.

PANIC STATION

Panic Station er et paranoia-drevet spill med elementer av sporadisk og midlertidig samarbeid, hvor hver spiller kontrollerer to karakterer i Extermination Corps, et regjeringsstyrt organ for etterforskning av fiendlige romvesener. Spillerne må bevege både sin Android og sin Trooper mens de utforsker basen og samler utstyr som vil hjelpe til med oppdraget: finne og ødelegge Parasite Hive. Men en av spillerne er en vert for parasittene, og må i det skjulte infisere så mange som han/hun kan av de andre spillerne og hindre de i å utføre oppdraget.

SCRABBLE

Du har banket og blitt banket av vennene dine i Word Feud, nå det er på tide å ta det et steg videre. Regncon arrangerer derfor turnering i dette klassiske brettspillet hvor du skal lage ord ut fra brikkene du får utdelt og trekker etterhvert. Du får poeng

for bokstavene du greier å danne ord av, og enda flere poeng hvis du greier å kvitte deg med de uvanlige bokstavene, f.eks. q, c og w.

DOMINION

Spillerne er småkonger som konkurrerer om makt og land gjennom å leie inn tropper, konstruere bygninger, oppgradere slottet og fylle opp skattekammeret.

Dominion er et kortspill som minner om et CCG - Collectible Card Game - men der alle kortene finnes i esken. Bare et lite antall av kortene brukes hver gang, noe som leder til veldig variable spillforløp.

VM I VEIGREP

VM i veigrep arrangeres for sjette gang på Regncon XX, og er en klassiker. Det er nesten full krig om æren å vinne dette mesterskapet.

Veigrep er noe så spennende som et meget bra hjemmelaget brettspill. Veigrep er en blanding mellom et "destruction derby" og et kappløp. Det vil si at du kan vinne ved å komme først i mål, eller ved å være sistemann igjen på banen. For å oppnå dette målet har man en rekke muligheter for å sette sammen den perfekte bilen med det perfekte ekstrautstyret. Man kan for eksempel kjøre en Range Rover med magnet, turbo og en stor støtdemper foran.

FRAG

Dette er first-person-shooter (FPS) i brettspillformat! Gøy, lett å lære, ekstremt kompetativt. Plukk opp våpen og power-ups, skyt vennene dine og skryt av det etterpå.

KINGDOM BUILDER

Dominion-skaperen kom tilbake med nytt spill bare et år etter han vant årets spillpris, og sannelig vant han ikke igjen. Kingdom Builder er et lettfattelig spill med en del taktikk og en del slump. På den måten kan alle vinne, men samtidig ha en følelse av kontroll.

THUNDERSTONE

Et deckbuilding-spill som har mye til felles med Dominion. Man bygger opp stokken mens man spiller, forskjellen er at Thunderstone er mer fokusert på kamp og monsterving.

MAG BLAST

Arrangør: Robert Karlsen

Magblast er et kortspill av den gamle sorten som har hele spillet i én stokk. Du representerer en rase med aliens som skal beskytte moderskipet sitt og dette gjør du med en flåte av fryktinngytende romskip. Skipene er kort som ligger synlig for alle på bordet og på din tur kan du bruke kort fra hånden til å skyte i stykker dine fiender og styrke ditt eget forsvar. De sier at i verdensrommet kan ingen høre deg skrike, men i dette spillet bør de ihvertfall høre deg si pang! En av de litt unike reglene i Magblast er nemlig at man må lage en skytelyd for at et skudd faktisk skal treffe. Så pass på, imperier har gått i grus bare fordi noen glemte å si KaBoooooom! Reglene er nokså enkle og vil bli forklart av arrangør.

KURS I BRETTSPILLDESIGN

Arrangører: Svein-Thomas Tvedt og Simen Nordberg

Er du av den praktiske typen? Har du alltid hatt lyst å lage et brettspill? Da kan du delta på dette kurset hvor to hyggelige herrer gir råd, tips og pekepinner for å lage ditt eget spill, enten fra bunn eller basert på noe fra allerede eksisterende spillsystemer. Workshopen blir teoretisk og praktisk med saks, papir og terninger.



Kortspill

Årets Regncon har viet mer plass til kortspill enn tidligere. Turneringene er planlagt slik at de får plass i en pulje, og der blir derfor lettere å kombinere kortspillturneringer med andre aktiviteter på festivalen. Vi har alliert oss med noen av kortspillforeningene i Bergen, og arrangerer turneringer i kjente og mindre kjente formater. Turneringer premieres med heder, ære, og promokort.

Noen av turneringene vil ha begrenset antall plasser. Dersom du melder deg som arrangør av en turnering vil du være garantert plass. Prioritering kan kjøpes med terninger som belønnes til arrangører, gophere og modulforfattere.

MAGIC THE GATHERING

Det vil i år bli arrangert en rekke turneringer i Magic TG, og vi håper det er noe for enhver smak. Merk av noen av turneringene koster penger, og andre krever at du har med egne kort.

RETURN TO RAVNICA DRAFT

Det nye settet er ute, og vi skal selvsagt drafte det. I draft kjøper man seg inn, får kort til å lage deck med og beholder de kortene man får. I en draft-turnering kjøper man kort av arrangøren. Spillerne, i grupper på åtte, åpner hver sin booster pack, velger ett kort, og sender resten videre til neste spiller. Prosessen gjentas til det ikke er flere kort å velge blant. Deretter lager du en stakk på minimum 40 av alle kortene du har valgt. Har du aldri forsøkt dette formatet før er det verdt å prøve ut. Vi jobber med Outland for å få til en fin pris.

INNISTRAD BLOCK CONSTRUCTED

I block constructed må man ha med eget deck, og i denne turneringen det kan kun inneholde kort fra Innistrad-blokken.

IRON MAN CONSTRUCTED

Vi gjentar suksessen fra fjorårets festival og kjører en ny runde Iron Man constructed. Den mest brutale turneringsformen som finnes i Magic. Her blir kort som forsvinner fra spill, via exile eller ved å havne i graveyarden revet i stykker! I Iron Man

spiller du bokstavelig talt med dekket ditt som innsats, og vinneren av hver kamp får alle kortene som overlever og bruker dem til å lage et nytt deck før neste runde. I Iron Man er det bare en vinner, som sitter igjen med alle kortene som overlevde arenaen. Lag et 60-korts deck til denne turneringen, om du tør.

A BLAST FROM THE PAST

Er du klar for en tidsreise? Har du alltid ønsket å eie et Power Nine-kort? Bergen Magic Forening og Regncon kjører denne helt spesielle sealed-turneringen med gode, gamle sett fra perioden 2000-2008, deriblant Invasion. Har du interesse for Magic er dette turneringen du ikke vil gå glipp av. Enten du vil prøve deg på gamle kort du aldri har sett før, mimre litt om gamle dager, eller rett og slett vil la deg underholde av et format hvor du kan møte hva som helst. Som om ikke det var nok vil vinneren stikke av med intet mindre enn en NM/M Mox Ruby fra Unlimited!

Turneringen strekker seg over to puljer, med en cut-off etter første pulje, og avsluttes med en top 8. Det koster 50 kroner å delta, og det er plass til 72 deltagere. Du beholder selvsagt alle kortene du åpner.

CASUAL FREE FOR ALL

Ta med de morsomste casual-deckene dine og spill med likesinnede. Treff nye motstandere og se de gamle deckene dine i aksjon mot nye utfordringer.

STANDARD CONSTRUCTED

Standard inkluderer til enhver tid de to nyeste blockene samt grunnsettet. For oss betyr dette Innistrad-blocken, Magic 2013 og Return to Ravnica.

TWO-HEADED GIANT DRAFT

Two-headed giant er et format hvor lag på to personer spiller mot hverandre. En two-headed draft fungerer som en vanlig draft, bortsett fra at man melder seg på som et lag og spiller sammen som et lag etter draften. Dette gjør det både vanskeligere, lettere og gøyere på samme tid. Pris er enda ikke satt.

TRADE FRENZY

Regncons helt egne turneringsform. Her vil vi velge ut et sett fra Magics historie som for deltagere i turneringen kan kjøpes for en billig penge. Hver deltager får 3 boostere, og har 60 minutter på å bytte til seg kort fra andre deltagere og bygge et 40-korts deck. Så kjører vi dueller til en vinner står igjen på toppen.

REJECTED RARES DRAFT

En versjon av draft hvor man istedenfor å betale for 3 boostere tar med 45 valgfrie rarekort. Disse blir så stokket av arrangøren og gjort om til boostere som man så drafter. Veldig annerledes, veldig rart, veldig gøy. En måte å bli kvitt alle de rare greiene du har liggende, og få andre rare greier i retur. Man beholder de kortene man drafter.

COMMANDER

Det nyeste formatet går under navnet Commander. Dette er et multiplayerformat hvor hvert deck skal ha 100 kort, kun ett av hvert kort (bortsett fra basic lands), og man kan kun spille kort av samme farge som en forhåndsvalgt legendary commander.

Les mer om reglene for deck-konstruksjon på mtgcommander.net

ASSASSIN

Assassin er et multiplayerformat hvor hver spiller får en tilfeldig motstander å ta ut. Bare du vet hvem målet ditt er, og for å få lov til å angripe noen må du avsløre hvem målet ditt er. Assassin spilles med pesant modern regler, som vil si at et deck kun kan inneholde 5 uncommon kort, resten common, og at alle kortene må være fra Mirrodin-block eller senere.

POKEMON

Pokémon CCG er et samlekortspill basert på videospillet av samme navn. Det vil bli arrangert constructed-turnering med fine premier. Du kan reglene, og vi har Sverre Skeidsvoll med på laget.

YU-GI-OH

Dere vet hvem dere er og at dere er awesome. Vår mann Sverre Skeidsvoll snurrer constructed-turnering som seg hør og bør. Kom en, kom alle!

Laiv

Laiv er det fornorskede ordet for levende rollespill. Det vil si spill hvor man ikke sitter rundt et bord, men lever seg helt inn i rollen sin i et forhåndsavtalt tidsrom og område. I år har vi foreløpig dette på programmet:

KILLER

Arrangør: Geir Fjelde

Er du jeger? Er du bytte? Du er begge deler! Årets Killer vil være en klassisk versjon av spillet. Man starter med en person som man skal eliminere, og når man har utført det får man nytt mål. Slik fortsetter det til kun en person er igjen. Siden vi er på ny skole vil det foregå utendørs. Våpen er vannpistoler, og arrangør har ikke mulighet til å skaffe våpen i år så det må medbringes. Kun pistoler, ingen gevær, slik at det blir likt for alle. Siden vi ikke vil ha problemer med politi så må våpnene se falske ut. Regler blir forklart.

PRAYERS ON A PORCELAIN ALTAR

Arrangør: Kristine Jørgensen

A larp about waking up hung over and feeling mean.

You do not remember much from last night, but maybe the others do. Did you punch or fuck someone last night? Or, maybe both? While finding out, why not call that ugly guy next to you some bad names, and have a good laugh at his expense?

Everyone here, including you, wants to become an actor. It's fun to keep the competition on its toes.

Dette er et minilaiv for 8-10 spillere som handler om å fornærme andre og kanskje finne ut hva du gjorde i går kveld. Scenariet er skrevet av J. Tuomas Harviainen og har blitt gjennomført blant annet i Finland, Tyskland, Israel, Italia, Norge og Nederland.

Aldersgrense: 18 år
Spillet vil kjøres på norsk.



STYX - EN BROKET FORSAMLING

Arrangør: Sindre Westgård

Bli med å spille cyber/steampunk i en dystopisk verden. Grip en av de klassiske rollene fra sjangeren, eller finn din egen vri. Spillet er en førpremiere/premiere på Tidreisets nye månedlige spillserie "Eventyrspill - Styx". Om du vil lage din egen karakter før Regncon, send inn forslag til: post@tidsreiser.no.

Denne laiven arrangeres av Sindre fra Tidreiser, og har en barnevennlig profil men passer for alle aldre.

Styx er en verden preget av jungelens og pengenes lover. En verden hvor liv ikke er mye verd. Ihvertfall ikke andre enn ditt eget..



E-spill

E-spill har fått en fast form på Regncon, og vi følger opp den etablerte tradisjonen med turneringer i Tekken og Rock Band. Nytt av året er at vi også kjører turnering i Ultimate Marvel vs. Capcom, så her er det altså to ulike beat-em-up å hevde seg i. For de mer lekne kommer D-Pad Studio en tur innom for å kjøre turnering i sitt nye vidunder.

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

Søndag klokken 11:00

Årets Tekken-turnering byr på et kjært gjensyn for de fleste Tekken-fans. Tekken Tag Tournament 2 slippes bare noen uker før festivalen og det er dermed duket for rabalder av den episke sorten. Det første Tekken Tag ble sluppet i 2000 til Playstation 2 og veldig mange har det som sin favoritt. Det at man bruker to karakterer på lag tilfører noe helt unikt taktisk. Tekken Tag Tournament 2 beholder den solide spillbarheten til Tekken 6, innfører en del nye triks rundt det å tagge og byr på det største utvalget av karakterer noensinne. Dette inkluderer karakterer som ikke har vært med på en stund som Kunimitsu og Jun Kazama, samt noen helt nye polygonhelter.

Nytt i forhold til Tekken 6 er at hver deltager får sette sammen et lag på to dødelige slåsskjemper til å rive i stykker fienden. Du styrer en av gangen men kan fritt "tagge" partneren for å ta over når det minker på livet eller for å imponere med en kombomanøver hvor begge krigerne dine deler ut velfortjent bank til fienden. For de som vil ha det mer tradisjonelt er det og mulig å bruke kun én slåsskjempe som laget ditt. Dette medfører dobbelt så mye liv til din ene kriger, men du vil fortsatt måtte kjempe mot lag på to spillere som bruker alle triksene i boken. Enten du bruker en eller to er en kamp over når en av krigerne går tom for liv, det er derfor en stor del av taktikken å bytte ut når du har fått litt juling.

Dersom hovedturneringen blir ferdig i god tid vil det og bli avholdt en lagturnering

hvor du kan slå deg sammen med en annen deltager. Dette betyr at tag-partneren din styres av en kompis og dere må sammen overvinne et lag med to andre spillere.

Begge turneringene er åpen for alle og Tekken-miljøet i bergen er stadig på jakt etter nye talenter. Enten du er en fingerninja med årevis av erfaring eller en ung Daniel-san på jakt etter din Miyagi er det en plass for deg her.

Turneringen kaller, har du mot til å svare?

ULTIMATE MARVEL VS. CAPCOM

Søndag klokken 11:00

Vi utvider e-spillturneringer med nok et fightingspill, denne gangen det velkjente Ultimate Marvel vs. Capcom. I det episke fightingspillet Marvel vs. Capcom 3 kan du velge mellom en lang rekke ulike kamplystne figurer fra Marvel-tegneseriene og Capcom-spillene. Med herlig tegneseriedesign og utmerket kampsystem er spillet voldsomt underholdende både handlingsmessig og visuelt, og de mange referansene til seriens utvidede univers gjør det hele ekstra artig. Det valfartes fra fjern og nær for å delta i denne turneringen, og nivået forventes å bli høyt.

ROCK BAND

Søndag klokken 14:00

Rock Band er et sosialt rytmespill fra Harmonix der du kan leve ut drømmen om å spille i et band. Fire spillere tar hånd om bass, gitar, trommer og en mikrofon for å massakrere kjente og kjære melodier. Rock Band har vært veldig populært de siste tre årene, vi har og begynt å få en tradisjon for å avholde turnering på søndagen.

Turneringen blir det selvsagt i år også. Så da gjenstår det bare å se om det finnes en broket forsamling monstre og jegere som kan toppe fjorårets oppvisning. Du kan melde deg på alene og få tildelt band, eller stille med et band på opp til fire medlemmer.

VIKINGS ON TRAMPOLINES

Lørdag klokken 17:30

Liker du indiespill? Er du i det spretne hjørne? Da er Vikings on Trampolines spillet for deg. Bergensbaserte D-Pad Studio kommer for å vise fram og kjøre turnering i sitt fantastiske underholdende Vikings on Trampolines.

ANDRE TURNERINGER?

Hvis du som deltager ønsker det, er det ikke noe problem å arrangere turnering innenfor en hel del andre e-spillgrener. Kom innom spillrommet eller ta kontakt med Holm på holm@regncon.no.

SPILLROMMET

Det blir også satt opp spillrom med mange ulike konsoller til bruk for alle deltagere på festivalen. Her kan du trene foran søndagens store turneringer, slå ihjel noen timer mens du venter på at neste aktivitet skal starte, eller rett og slett prøve et spill du ikke har spilt før er det bare å ta turen innom.



Miniatyrspill

I mange år har miniatyrspillene glimret med sitt fravær på Regncon, og det er på tide å gjøre noe med dette. Vi har derfor invitert noen av de hyggelige menneskene som driver med miniatyrspill i Bergen for å komme og introdusere folk til hobbyen. Så er du nysgjerrig på hvordan det hele fungerer er årets Regncon det riktige stedet å spørre.

BOBBA

Bergen & Os Blood Bowl Association, best kjent som bare BOBBA, er en Blood Bowl-liga med geografisk og historisk forankring i Bergensområdet. Med flere divisjoner og mange forskjellige lag og spillere er BOBBA sannsynligvis Norges største liga i sitt slag.

I BOBBA spilles brett- og miniatyrspillet Blood Bowl, utviklet av Games Workshop. Blood Bowl kan sies å være en brutal utgave av amerikansk fotball satt til en fantasyverden med tilhørende orker, alver og lignende skapninger.

Hver spiller styrer et lag av fantasiskapninger som kjemper på banen for å score poeng og forhåpentligvis brutalisere et par av motstanderens spillere. Skittent spill på banen er helt greit i Blood Bowl så lenge du ikke blir tatt. Representanter for BOBBA kommer i år for å vise frem spillet, forklare reglene og fortelle litt om hvor gøy det er å spille Blood Bowl i en liga med lang fartstid og stor spillerbase.

KRIGSROMMET

I år inviterer vi til Krigsrommet, en åpen arena hvor vi setter opp bord, utstyr og utlånsbærere for miniatyrspill. Spill som Blood Bowl, Warhammer Fantasy og 40k, Necromunda og mange andre har en lang historie på Regncon og i år kommer miniatyrspill tilbake for å glede både gamle fans og de som enda ikke vet at de er fans. Du kan komme for å spille en kamp med en kamerat, finne nye krigsbrødre eller bare for å finne ut litt om hvordan det hele fungerer.

For de av dere som ikke har satt føttene på en hjemmesnekret slagmark før blir det satt opp introduksjonskamper i Warhammer 40k og Necromunda. Dette inkluderer regelforklaring fra vennlige om enn hardbarkete techpriests som kjenner de mystiske ritualene som skal til for å knuse fienden. Miniatyrspill er jo mye mer enn bare spillingen så man vil også få mulighet til å prøve seg på bygging og maling av miniatyrer. Disse kan med skam eller stolthet ta med hjem og stilles ut på peishyllen. Det er ingen ekstra kostnader for å benytte seg av dette tilbudet og vi ønsker velkommen både nysgjerrige nykommere og krigsherdete veteraner.

WARHAMMER 40 000

Glem teknologiens og vitenskapens makt, for så mye har blitt glemt, for å aldri igjen bli husket. Glem løftet om fremgang og forståelse, for i den grimme mørke fremtiden er der bare krig. Der er ingen fred i stjernehavet, bare en evighet av kaos og slakt, og latteren til tørstende guder.

Det som gjør 40k unikt er det ekstreme mørket. 38 000 år inn i fremtiden finner man en galakse forvridt til et grusomt helvete hvor en evig og ufattelig stor konflikt foregår mellom absurd mektige og morderiske grupperinger. Som spiller tar man kontroll over en armé av krigere som kjemper i en av de utallige slagene for å fremme sin egen gruppes ideologi.

NECROMUNDA

Velkommen til "The underhive". En enorm, forfallen industriell ødemark spredt over mangfoldige nivåer og befolket av den mørke galaksens avskum. Kriminelle, mutanter, religiøst fanatiske pyromaner, rømte slaver, pestzombier og all slags merkelige og dødelige skapninger er i en evig kamp om kontroll av sin lille bit av den råtne kaken som er the hive.

Necromunda foregår i samme univers som Warhammer 40k, men tar slagene ned på en mindre skala. Spillere tar kontroll over en gjeng helt unike psykopater og kampene kan spilles ut over flere nivåer av ruinene i "the underhive".

Det vil bli satt opp bord og hærer til både Warhammer 40k og Necromunda, så om du ønsker å lære mer om miniatyrspill er krigsrommet verdt et besøk.





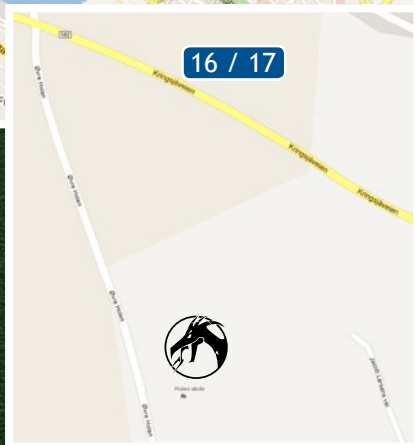
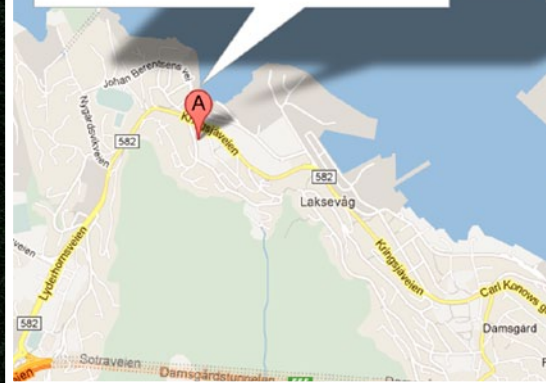
Regncon XX

Spillfestivalen i Bergen

Aktivitetsoversikt

Adresse:

Øvre Holen 4
5163 Laksevåg



Hvor:

Holen skole
Øvre Holen 4

Bussforbindelse:

Busstopp Holen,
buss 16 og 17.

Når:

12. - 14 oktober
Innsjekk fredag kl 15:00

Hva mer?

- Mulighet for overnatting ta med egen sovepose
- Ta med terninger
- Husk niste og penger til mat
- Kostyme er lov

Priser:

Helgepass: 250,-
Helgepass u/20 år: 100,-

Dagspass fredag: 100,-
Dagspass lørdag: 150,-
Dagspass søndag: 100,-

For påmelding: www.regncon.no

Fredag

Innsjekk 15:30

Velkomsttale

17:00 - 22:00

Brettspill: Union Pacific

Brettspill: Settlers

Magic: Return to Ravnica Draft

Magic: Innistrad block Constructed

My Life With Master

Pathfinder:

Stuck Between a Rock and a Horrid Place

D&D 4.0:

From Prey to Predator

Eget system (D6):

On the Road with Chuck the Monkey Boy

FATE:

Brent Jord

22:30 - 03:30

Brettspill: Bang

Brettspill: Panic Station

Magic: Iron Man Constructed

Magic: Two-Headed Giant Draft

Eget system (D6):

Isfjellet

Pathfinder:

It's Raining Goblins

Shattered Dreams:

En erindring om galskap

Lordag

10:00 - 14:30

LAIV: Prayers on a Porcelain Altar

Brettspill: Magblast

Brettspill: Scrabble

Brettspillverksted

Kortspill: Pokemon

Magic: Blast from the Past

Magic: Casual Free For All

Pathfinder:

Tears of the Gods

FATE:

The Greatest Hunter

Dread:

Trouble at Carmack Station

World of Darkness:

Flight 948

Warhammer Fantasy Roleplay 2nd ed.

Witch Hunt

14:30 - 17:30

Kostymekonkurranse

Oppvigler (popularitetskonkurranse)

Middag

Lørdag

17:30 - 22:00

Brettspill: Veigrep

Brettspill: Thunderstone

Kortspill: Yu-Gi-Oh

Magic: Blast from the Past finale

Magic: Standard constructed

Magic: Two-Headed Giant Draft

E-spill: Vikings on Trampolines

Serenity:

Alle skal få

Dark Heresy:

The Empire at War

D&D 4.0:

What the Thunder Said

Fabula:

Mørkets Hjerte

Pathfinder:

What Do You Mean He's an Orc?

Overraskelsesmodul

22:30 - 03:30

LAIV: Killer, husk vannpistol

Brettspill: Frag

Brettspill: Kingdom Builder

Magic: Trade frenzy

Magic: Return to Ravnica draft

Savage Worlds:

Berserk i Sørishavet

Land of Ugg:

Tilbake til steinalderen

Men in Black:

Flygende kjempealligatorer

Søndag

11:00 - 17:00

LAIV: Styx

Brettspill: Dominion

Brettspill: 7 Wonders

Magic: Reject Rare Draft

Magic: Commander

Magic: Assassin: Peasant Revolt

E-spill: Tekken Tag Tournament 2

E-spill: Marvel vs. Capcom

E-spill: Rock Band

Mountain Witch

Steins D6:

Death to Moggy

Pathfinder:

Let the Hunt Commence

Eget system:

The Price of Poverty

FATE:

Brent Jord

17:00 - 18:00

Avslutningsseremoni

Rollespill

Terninger, merkelige nedtegnelser, massevis av mer eller mindre forståelige regler; rollespill består av alt dette og mye mer. Uansett hvordan man vrir og vender på det, handler rollespill om å leve seg inn i en karakter. En som er forbløffende lik deg selv, eller din rake motsetning? Mulighetene er nærmest uendelige.

ROLLESPILL:

Å spille rollespill på Regncon er en spesiell opplevelse selv sammenlignet med det å spille rollespill til vanlig. En spillhistorie skrevet til Regncon har mange timers arbeid lagt i seg for å være en perfekt femtimers historie. Du kan på mange måter si et godt festivaleventyr er som en god novelle.

Kvaliteten på rollespillprogrammet vårt bestemmes av de dedikerte eventyrforfatterne, spill-lederne og selve rollespillingen til den enkelte spiller. Det er derfor med god grunn at vi premierer både beste forfatter, beste spill-leder og beste spiller. Det følger mye respekt og ærefrykt med å vinne en av disse titlene.



FREDAG 17:00 - 22:00

ON THE ROAD WITH CHUCK THE MONKEY BOY

Av Thor Andre Karstensen

Chuck og gjengen hans arbeider for The Wyrms, som på mange måter tilsvarer å arbeide for pur ondskap. De ser det ikke helt på den måten; for dem handler det om å skaffe seg makt og å overleve i en brutal hverdag. Nå er Chuck akkurat kommet ut av fengselet i San Francisco (igjen), har møtt opp med bandemedlemmene sine Tex og Buddy, og har fått et oppdrag fra Horrid Hole: Gjengen skal kjøre fra San Francisco til Los Angeles og ta med seg en litt ekkel type som kaller seg Frater uskadet frem til Horrid Hole som ligger like ved LA. Som alltid når Chuck skal til Horrid Hole, er det viktig å medbringe riktig offer som kultistene kan bruke i ritualene. Chuck og gjengen er ikke helt stabile i hodene sine... vil de noensinne komme frem?

Dette er basert på en Werewolf-novelle skrevet av Sam Inabinet i 1996, gjort om til et kort rollespill av meg. Det er nok mest gøy å rollespille dette for dem som ikke har lest novellen.

Systemet er eget-produsert, det er ingen krav til forkunnskaper. Settingen er World of Darkness, i en varebil på varme veier i California. Spillerne bør helst være 15 år som et minimum. Det er da ment å være et spill for 5 deltagere til sammen, der en er forteller og fire er spillere. Krav: ta med egne terninger av type d6, minst fem!

MY LIFE WITH MASTER

Med Stein Llanos

I dette utradisjonelle rollespillet inntar spillerne rollen som håndlangere for en ond mester i en mørk verden. Utstyrt med indre demoner slåss de en tung kamp mot den overbærende makten til mesterens stadig mørkere ordre. Klarer de å overvinne sine egne svakheter og stå opp mot mesteren?

Spillet inkluderer en god del improvisasjon og er anbefalt for mer erfarne spillere. Spill-leder og spillere utarbeider i fellesskap karakterer og mesterens personlighet.

Aldersgrense: 16+

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til systemet: Nei

STUCK BETWEEN A ROCK AND A HORRID PLACE

Av Joachim Hjelvik

In the Rankan Empire, there is a city where only the strongest, most ruthless and skilled at cunning will survive to smell the nasty morning downwind which is Sanctuary. The city is the nastiest, ugliest, and grittiest city where the thieves and murderers rule. If you find yourself living here, you are either down on your last luck, or too foolish to realize that you just got pickpocketed.

We meet our "heroes" at the infamous tavern, known as The Vulgar Unicorn where they try to find a "business-opportunity" amongst the tavern's lurking customers.

System: Thieves' World RPG / Pathfinder

Nybegynnervennlig: Nei

Sjanger: Dark Fantasy

Kjennskap til systemet: Kjennskap til

Thieves' World setting er en fordel, men ikke et krav

FROM PREY TO PREDATOR

Av Ian Phillip Darlington

Hei! Er du et undertrykt monster som er lei av apekatter som herser med deg? Da er dette modulen for deg! Jeg skal kjøre en åpen konsept 4.0 oneshot som søker kreative og innovative spillere der det eneste som er fastlagt er hevn mot menneskene (og deres sammensvorne)! Karakterer skal helst lages på forhånd, men det er ikke nødvendig.

Time to charge up your lazors, bring the banhammers and reignite the flamewar guys!

Races: Alle fra monster manuals (og noen andre). System DnD 4.0, level 4. ALLE bøker tillatt (men må kunne henvise til bøkene om det blir spørsmål)

Kjennskap til systemet: Ja

BRENT JORD

Av Kjetil Kverndokken

En postapokalyptisk verden, vår verden. Brent Jord er et kommende norsk rollespill om en verden som har gått under, og hva som har skjedd med oss mennesker.

De kom, de fremmede, og har brent vår verden. Men en del kom seg unna, noen forsvant ut i villmarken, andre steder ble småbyene spart, men dere sammen med noen andre gjemte dere i en gammel bunkers inne i Bergen. En hel måned har gått og forsyningene er snart tomme. Snart må dere forlate bunkersen og finne ut hva som har skjedd...

System: FATE

16 år eller eldre anbefales.

Annet: Også satt opp på søndag.

Rollespill

FREDAG 22:30 - 03:30

ISFJELLET

Av Thor Andre Karstensen

Det er i år 100 år siden Titanic seilte sin skjebnesvangre jomfrutur. Historien sier det var et isfjell som var årsaken til havariet. Egentlig var det noe annet som skjedde, men det var et isfjell der også. Dette er den sanne historien om hva som faktisk foregikk! Karakterene vil måtte ta forferdelige avgjørelser for å enten redde seg selv eller andre. Hva som skjedde vil forbli en hemmelighet inntil videre!

Systemet er eget-produsert, ingen krav til forkunnskaper. Det kreves at spillerne tar med egne d6, minst fem hver.

IT'S RAINING GOBLINS

Av Joachim Hjelvik

At the coast of the peaceful kingdom of Tanen Gard, is a little fisher village where nothing strange ever happens... Until one day, it started to rain Goblin corpses all over the village from the sky. The villagers, scared of this being an omen of something wicked to come, have sent word to the king for help. Responding to this, the king has sent forth his bravest adventurers to investigate this phenomenon.

System: Pathfinder

Nybegynnervennlig: Ja

Sjanger: Fantasy

Kjennskap til systemet: Nei



EN ERINDRING OM GALSKAP

Av Nic Smith

Døren i det lille firkantede rommet er låst. Fingrene dine er arret og oppskrapt uten at du helt vet hvorfor. På en køyseng skrudd fast i veggen sitter du og ser ut på den mørke himmelen du kan skimte gjennom det tette gitteret. Alt virker fjernt og tåkete, det er vanskelig å huske navnet ditt, men du tror det er Grevling. For hver dag som går virker det som en ny bit forsvinner fra hukommelsen din. Du gjesper og smiler svakt.

Snart sovner du og da blir alt bedre, det glemmer du ikke med det første. Du kommer til å møte de andre i drømmene som nå føles mer virkelig enn dette, selv om du vet... eller tror du vet at de bare er drømmer. I drømmen føles det som om dere er i nærheten av et svar eller en løsning. Kanskje dette blir natten dere finner det. Natten den onde keiseren dør. Natten du får vite hvorfor du ikke husker noe. Natten dere finner ut hvorfor dere er sperret inne på et sinnsykehus.

System: Shattered Dreams

Sjanger: Action/horror

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til system/setting: Ikke nødvendig

Aldersgrense: 15 år



Rollespill

LØRDAG 10:00 - 14:30

TROUBLE AT CARMACK STATION

Av: Laimonas Puisys

On the edge of explored space lies HPL-423: a frozen planet orbiting a dim star. Settled 21 years ago by group of prospectors it holds several small isolated settlements, with inhabitants that decided to spend big part of their life here in hope that the mineral riches of the planet will pay their credits and make them rich. To say that life is hell here would be overstatement, but life is hard. With the temperature never rising above -10 degrees Celsius, food that is as interested in eating you as you are in eating him, and just few people around to depend on in a case of emergency, and depending on equipment that was brought here more than 20 years ago, surviving is not granted, it is privilege that you must earn.

Still, people manage to live here, to work, hope, fall in love, and raise children, that never have seen the sky of another planet. Considering the circumstances things are actually going pretty well... or they were until now.

About system: Dread is an indie system for simulating horror survival genre. It uses Jenga Tower instead of dice and is very minimalistic rules-wise, it is more oriented towards a storytelling. Warning: this is survival game, with quite punishing rules, so PC deaths will occur.

Genre: SF survival horror
System: Dread
Kjennskap til systemet: Nei
Language: English

TEARS OF THE GODS

Av Joachim Hjelvik

In the ancient times, gods walked amongst men. They lived in peace, with no quarrel towards anyone, and were happy. But one day a mortal man murdered the fairest goddess of them all, Ischade, Goddess of Fire and Passion. This saddened the gods so much that they left men to their own faiths and never returned, leaving only behind stories of myth and legends but also mysterious items of power and magic. These items could be found in old forgotten temples, where danger lurks to protect its precious relics.

Outside of a small village, an entrance to series of dark halls and caves has been found. Many adventurers have ventured in, never to be seen again. Will our heroes find death or glory, beyond their wildest dreams, within these dark halls?

System: Pathfinder
Nybegynnervennlig: Nei
Sjanger: Fantasy
Kjennskap til systemet: Ja

THE GREATEST HUNTER

Av Marius Incognito Blomquist

It is the Year of our Lord 1905. With that American upstart Theodore Roosevelt still busy playing President in that young, growing former colony, the stout and decent men of the British Empire are free to show once and for all who the greatest big game hunters are. And for this expedition, a valorous band of trackers and marksmen (and their small army of locally hired bearers, of course) are preparing to trek through the jungles of Africa to track down that mythical beast of the Congo, the Mokele-mbembe. Oh, the journey might go through some German or French territory, but that's scarcely important, is it? In the heat of summer, you must sally forth and prove who is the best hunter in the world...

System: Strands of Fate

Mye innlevelse; modne spillere

WITCH HUNT

Av Øyvind Naterstad

After being "hired" by the witch hunter Horst Weissman you are now in the way to Willersdorf. Rumors say that this small community on the boarder to Sylvania have had several incidents. More then this Weissman has not shared with you. The journey so far has been quite pleasant, and the promised pay is very good, so you have all been enjoying it. This morning however, disaster struck.

Warhammer fantasy roleplay 2nd ed.

FLIGHT 948

Av Thor Andre Karstensen

USA, nåtid. Full alarmberedskap ble satt igang idet Flight 948 (fra Denver, Colorado til Boston, Massachusetts) plutselig sluttet å svare på anrop fra flygeledere. Flyet ble funnet havarert et stykke nord for Pittsburgh. På grunn av ferdskriversen og uforklarlige spor på åstedet, ble Orpheus koblet inn i saken. Orpheus er organisasjonen som på en måte er en moderne versjon av Ghostbusters, men drevet som et stort firma. Det blir da spillernes oppgave å finne ut hva som skjedde og sørge for at det ikke skjer igjen. Alle karakterene har det til felles at de har opplevd nær døden-opplevelser og er litt unormale på forskjellige vis.

Systemet og settingen vil være World of Darkness: Orpheus. Ingen krav til forkunnskaper. Ta med egne d10, helst rundt ti stk.



Rollespill

LØRDAG 17:30 - 22:00

ALLE SKAL FÅ

Av Eirik Dalheim

Mannskapet på det noe sammenlimte skipet "Vixen" har fått en litt ufrivillig berømmelse etter at de reddet Malcolm Reynolds fra alliansens klør for ett år siden (les: forrige Regncon). Mens borgerkrigen fortsatt raser er det mange som vil ha kloen i dem.

Alliansen vil arrestere dem, opprørerne vil rekruttere dem og diverse forsmådde kriminelle vil likvidere dem. Samtidig gir mannskapet og seg i kast med en ny jobb som lover gull og grønne skoger, uten å tenke på at krigen nødvendigvis trenger å få noen slutt. Hvem triumferer over hvem, og hvilken rolle har Vixens autistiske pilot i alt dette?

System: Serenity

Aldersgrense: Ingen

Spesielle krav: Deltakere må ha sett serien Firefly eller filmen Serenity

THE EMPIRE AT WAR

Av Frode Taule

Utallige sjeler går med kvar dag for å holde hjulene i imperiet i gang. Kva er det som motiverer menneskeheten til denne massive endeløse krigen? Dette er en fortelling som kan forklare det uforklarlige.

System: Dark Heresy

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til systemet: Ja

WHAT THE THUNDER SAID

Av Marte Haugsbø

En gruppe eventyrere fra en landsby som tilber været må dra på en reise for å finne ut årsaken til deres Chief Shamans plutselige endelikt etter en visjon om at en storm snakket til ham og gav han et mystisk budskap som kan bety slutten for både landsbyen og verden. Holy shit.

System: Standard D&D 4th edition

Nybegynnervennlig: Ja

Må kjenne systemet: Nei

MØRKETS HJERTE

Av Tomas Mørkrid

I det mørke tyranniet Moria er trolldom forbeholdt tyrannens heksekrigere, og nå er ei buskheks i bygda avslørt. Buskheksa og de andre rollene flykter mot naboriket Kavallen, der trolldom er tillatt. De har fått høre at raskeste og sikreste veien til Kavallen går gjennom Uleskogen.

Rett før skogen kommer de til ei bygd med ei hyggelig kro; Den Røde Tønne. Der møter de hyggelige og åpenhjertige folk, som tar imot dem med smil og gode håndtrykk og som gjerne hjelper rollene med informasjon om hvor det best å gå når man skal "jakte bjørn i Uleskogen". Jada! De smiler og forteller ... - men de advarer mot skyggene i hjertet av skogen ...

System: Fabula

Scenariet anbefales ikke for yngre spillere.

Kjennskap til systemet: Nei

WHAT DO YOU MEAN HE'S AN ORC?

Av Joachim Hjelvik

A group of adventures has been called upon to the castle by the princess, to help her with a personal predicament. She has been ordered by the king to marry a prince, whom she does not love.

She wants the adventurers to find her true love, and bring forth a message to him about her arranged marriage, so that he might have a chance to save her. What will happen? Will true love prevail?

System: Pathfinder

Nybegynnervennlig: Ja

Sjanger: Fantasy

Kjennskap til systemet: Nei

OVERRASKELSESMODUL

Med Mad Mulla Hastur

Den Gule Konge, din profet og frelser, mannen som har skrevet moduler siden tidenes morgen og sett mer snusk enn Caligula, kommer også i år innom Regncon for å kaste perler for svin. Hva som skjer vet ingen, det eneste vi vet er at det blir brutalt, dypt og vulgært, akkurat som herren selv.

Som en blind mann i en orgie må du nesten føle deg litt fram. Som en dverg ved en urinal vil du bli nødt til å stå på tå hev. Delta på eget ansvar.

Aldersgrense: 16+ (regner vi med)

Nybegynnervennlig: Vanskelig å si

Kjennskap til systemet: Neppe



Rollespill

LØRDAG 22:30 - 03:30

TILBAKE TIL STEINALDEREN

Av Patrick Solbue

Shiny red hot burn many food.
You get food tribe.
Bigger toothy make red hot bang!
Take bang pow stick, bang toothy!
Save day.

System: Land of Ugg
Nybegynnervennlig: Ja
Kjennskap til systemet: Nei

FLYGENDE KJEMPEALLIGATORER INVADERER DIRTWATER!

Av Nic Smith

Dingsen kjent som en nevrolyser er en godt bevart MiB-hemmelighet. Dersom en utenomjordisk intelligens skulle få tilgang på apparatet som kan slette og skrive om hukommelsen på en hvilken helst person ville det vært en katastrofe av kosmiske dimensjoner. Hva slags type katastrofe det er når en gjeng fulle bondetamper stjeler en lastebil med MiB-teknologi (deriblant en kasse med nevrolysere), har foreløpig ikke blitt kategorisert. Restene av den nå tomme lastebilen har blitt funnet utenfor et lite sted ved navn "Dirtwater, Louisiana". Agentene i den nye alien elitegruppens oppdrag er å infiltrere lokalsamfunnet, finne og returnere tyvegodsset og ødelegge alle spor etter hendelsen.

System: Men in Black (Weg's D6)
Sjanger: Humor, action.
Nybegynnervennlig: ja
Kjennskap til system/setting: Ikke påkrevd, men det er en fordel om spillerne har sett filmene.

BERSERK I SØRISHAVET

Av Kristine Jørgensen

Hva skjedde egentlig da Jarle Andhøys seilbåt Berserk forsvant i Sørishavet i 2011 med tre mann ombord? Hvorfor forlot Berserk sin trygge ankringsplass og seilte ut i en varslet storm? Hva kommuniserte Berserk og newzealandske myndigheter om forut for forsvinningen?

Ble mannskapet på Berserk jaget i døden for å bryte med forskriftene om vern av miljøet i Antarktis? Eller ble de tvunget til taushet for å skjule dystre hemmeligheter? Hva er det newzealandske myndigheter forsøker å skjule? Hvem fjernet nød-depotene som ble lagt ut av mannskapet i tilfelle en nødsituasjon skulle oppstå?

Etter å ha blitt tatt i arrest i Chile og jaget av newzealandske myndigheter, uttalte Jarle Andhøy at han ikke skulle ut på en ny leteekspedisjon. Nå har han imidlertid likevel tatt med seg mannskapet på en hemmelig ferd for å kartlegge hva det er New Zealand forsøker å skjule, og hva som virkelig hendte med Berserk.

Sjanger: karakterdrama/horror
System: Savage Worlds
Nybegynnervennlig: Nei
Må kjenne systemet: Nei

SØNDAG 11:00 - 17:00

MOUNTAIN WITCH

Med Stein Llanos

Dette er første gang dette indierollespillet ledes på Regncon. Spillerne tar rollen som en gruppe ronin som har slått seg sammen for å bekjempe heksen på toppen av Mount Fuji, alle med sin egen personlige agenda. Historien i Mountain Witch er alltid den samme, og spillet fokuserer på dynamikken mellom karakterer.

Spillet inkluderer en god del improvisasjon og er anbefalt for mer erfarne spillere.

Aldersgrense: 16+

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til systemet: Nei

DEATH TO MOGGY

Av Ian Douglas Wigand

Det lokale nyhetsteamet på Kanal 6 har hatt beste sendetid i årevis, men en mørk og stormfull aften dukket en ny skikkelse opp på tv-stasjonen. Den lumske skikkelsen spredte sin skygge over stasjonen og tok over nyhetsteamets sendetid, som nå er forvandlet til en gruffull parodi av et tv-program; et sykkelig sukkersøtt dyreprogram med djevleskapningen selv i hovedrollen, den feite perserkatten Moggy!

Nå har nyhetsteamet kun et valg hvis de skal redde karrieren deres og forstanden til alle tv-titterne, katten Moggy må dø!

System: Steins d6

Nybegynnervennlig: Ja

Må kjenne systemet: Nei

LET THE HUNT COMMENCE

Av Joachim Hjelvik

For the last three day in Sanctuary, many dead young urchins have been found all over the city, all bloodied and cut. They were wrapped up in old ragged linen bags, and tossed aside in the streets like yesterday's filthy bedpan. The news of this sudden increase in urchin deaths has even reached the palace, where Prince Kadakithis has sent word for someone to investigate this matter of "interest".

System: Thieves' World RPG / Pathfinder

Nybegynnervennlig: Nei

Sjanger: Dark Fantasy

Kjennskap til systemet: Kjennskap til

Thieves' World setting er en fordel, men ikke et krav

Obs! Obs! Meget voksent innhold...

THE PRICE OF POVERTY

Av Bjørnar Nicholaisen

En gruppe sherpaer sliter virkelig som følge av at økonomien i verden har gått ad undas, og begynner å bli desperate. Folk tar seg ikke råd til å reise til Himalaya lengre. Hvordan skal man klare å brødfø familien? Løsningen synes å komme i form av en arrogant, europeisk rikmann, som ønsker å leie deres tjenester for en ekstremt høy pris. Men forespørselen hans virker merkelig. Hva skal han absolutt opp i det forbudte området etter?

Nybegynnervennlig: Ja

Aldersgrense: Nei

Systemkjennskap: Nei

3-5 spillere

BRENT JORD

Av Kjetil Kverndokken

Også satt opp på fredag (beskrivelse side 15)

Jaktmark

Her vil du finne praktisk informasjon om Regncon enten du er fast besøkende eller en ny tilreisende som aldri har vært på en lignende samling før.

MAT OG DRIKKE

I kantinen får du kjøpt alt fra boblevann og energidrikker til enkel og kjapp mat som pizza og pølser. På lørdagen vil vi gjerne servere skikkelig middagsmat for en rimelig penge, og dersom du forhåndspåmelder deg til å hjelpe oss i tre puljer så vil det være gratis. Det blir også servert gratis frokost både lørdag og søndag.

TRANSPORT

Holen skole ligger et par steinkast fra sentrum, og du kan ta buss 16 eller 17 fra Olav Kyrresgate til Holen (stoppet etter Laksevåg senter). Ellers er det bare å følge kartet.

OVERNATTING

Det kan hende du liker å sove med hatten over hodet og stjernene som teppe, men grunnet årstid og vær så anbefales dette ikke. Vi har derfor satt av egne rom for overnatting, og for din egen (og andres) sikkerhet må alle som sover benytte seg av disse rommene. Selv om rommene er innendørs anbefaler vi liggeunderlag og sovepose da det kan bli kaldt.

SANITÆRANLEGG

Hvis du kommer langveisfra kan vi friste med tilgjengelig dusj, som vil være skiltet. Det er også toalett flere steder, begge deler separat for menn og kvinner.

T-skjorter

Vi har forskjellige farger på t-skjortene til de som er viktig, og det er ikke for at de skal bli lettere å treffe.

- Blå - Styret. Gi oss gjerne en klem.
- Rød - Sjefsgopher/arrangør. Smarte folk.
- Sort - Gopher. Håndlangere.

Alle gophere vil gå med tabard når de er på vakt. De er derfor lett å kjenne igjen, og er din beste kilde til svar på festivalens mysterier.

REGNCONTERNINGER

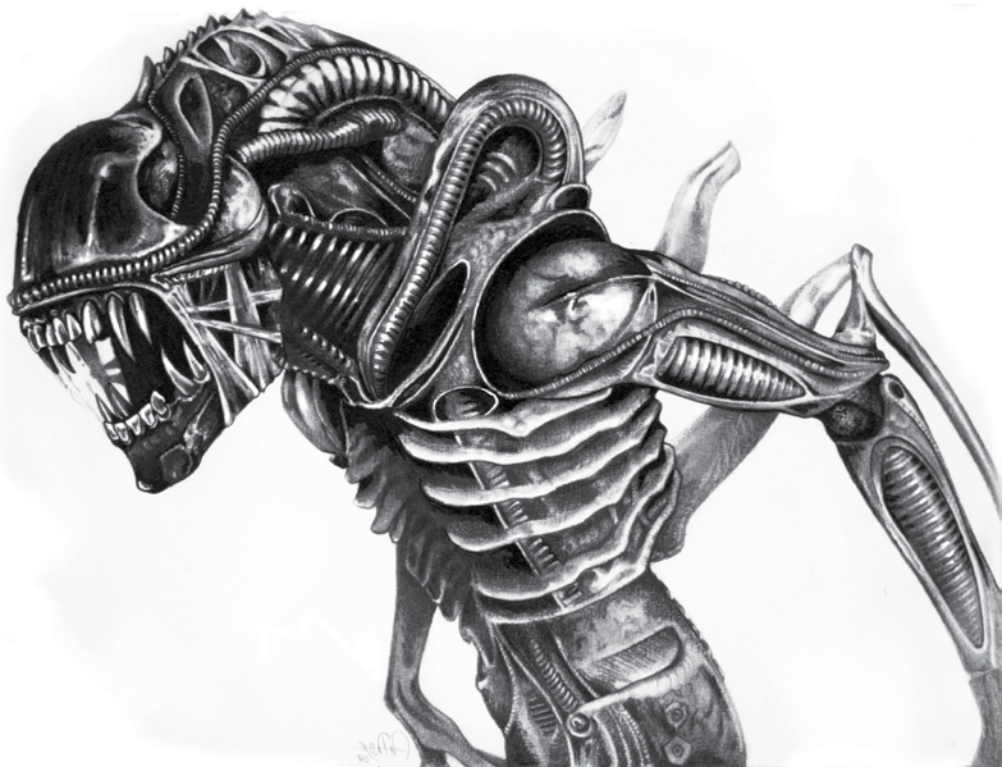
Enten du er gopher, spill-leder, arrangør eller modulforfatter, så får du Regnconterninger i belønning. Disse er unike for Regncon og kan brukes til å kjøpe deg plass på et spill du vil spille. Når et spill blir annonsert i puljeoppropet vil vi etterspørre hvem som ønsker å bruke terninger for å garantere seg en plass. Disse vil først bli prioritert, deretter vil det bli lodd-trekning blant de resterende.

REGNCON.NO

På Regncon sine nettsider vil du til enhver tid finne oppdatert informasjon om alt som har med Regncon å gjøre. Programmet blir utvidet og oppdatert fortløpende og skulle du ha noen spørsmål om noe som helst er det bare å ta kontakt.

FORHÅNDSPÅMELDING

Du kan selvsagt kjøpe billett i døren, men er det ikke mer behagelig å spasere forbi køen? Dette kan du lett få til ved å betale på forhånd på våre nettsider.



Påmelding

REGNCON KK ER LAGT TIL

Holen skole
Øvre Holen 4

DATO: 12.okt - 14. okt.

DØRENE ÅPNER: Fredag 15.30

Påmelding kan betales ved å overføre penger til kontonr. 3624.21.06568. Husk å merke betalingen med navn og epostadresse.

Du kan også kjøpe billett via våre nettsider. gå inn på www.regncon.no og velg den billettypen som passer for deg.

Betalingsfristen for forhåndsbetaling er 5. oktober, etter dette må du betale i døren.

PRISER

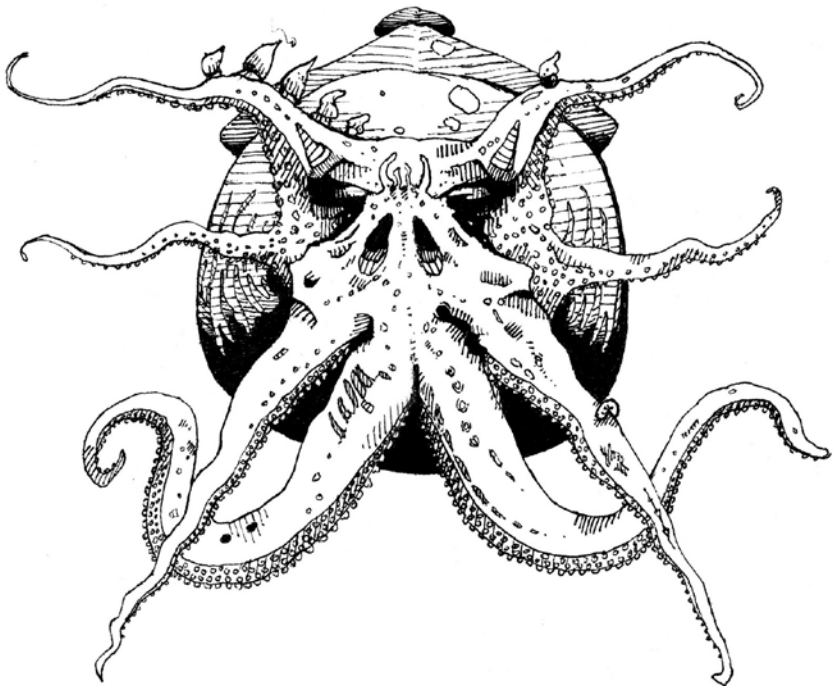
- Helgepass: 250,-
- Dagspass fredag og søndag: 100,-
- Dagspass lørdag: 150,-

DELTAGERE UNDER 20 ÅR

- Helgepass: 100,-

Barn under 6 år slipper inn gratis i følge med en voksen.

Ved å betale deltageravgiften blir du medlem i foreningen Regncon. Dette betyr først og fremst at du kan delta på årets festival, men du får også noen andre rettigheter. Du får stemmerett ved Regncons årsmøte, som avholdes i februar hvert år. Du blir også medlem av Hyperion, som er en paraplyforening for fantastiske fritidsinteresser (se www.n4f.no for mer info).



Det er hardt arbeid å organisere en festival som Regncon, og selv den ensomme jeger vet at det er viktig med hjelp av og til. Vi etterlyser derfor arrangører og gophere. De som melder seg kan vente seg ære og berømmelse, et hyggelig og inkluderende miljø, og en og annen belønning.

GOPHER

En gopher er en klassisk hjelper, som er der når det trengs og som stiller opp for fellesskapet. Dersom du føler kallet melder du deg frivillig i en eller flere puljer, og hvis du er tidlig ute og hjelper til mye venter det gode belønninger. Arbeidsoppgavene inkluderer for eksempel å holde ro og orden, sjekke adgangsbevis og at våpen ikke er ladd, gå brannvakt, passe på e-spillrommet, brettspillbaren og kantinen. Vi trenger også folk til å forberede lokalet før vi starter. Det er ellers viktig å få med seg at for å få de beste belønningene må du være tidlig ute og forhåndspåmelde deg i minst tre puljer. Mer om dette på neste side, eller gå til www.regncon.no for å melde deg på.

ARRANGØR

Rollespill trenger spill-ledere og arrangører til brettspill, kortspill-turneringene. Hvis du kan eller allerede har sagt ja til å arrangere noe for oss har du vår oppmerksomhet, takknemlighet og selvsagt belønning. Det er bare å ta kontakt med Holm på holm@regncon.no dersom du vil skape en spesiell opplevelse for andre.

BELØNNINGER

Frivillige på Regncon kan få kaffeavtalen vår, t-skjorter, og Regnconterninger. Regnconterninger kan du benytte for å få høyere prioritering i spill med begrenset antall plasser, eller beholde som et perfekt og evigvarende minne. Alt dette kan du få gratis ved å:

VÆRE GOPHER

- 1 pulje: T-skjorte, 1 terning
- 2 puljer: T-skjorte, 2 terninger
- 3 puljer: T-skjorte, 3 terninger samt kaffeavtalen vår!

VÆRE ARRANGØR

- 1 terning pr. pulje

SKRIVE MODUL

- 1 terning pr. modul
- Kaffeavtalen

For å få kaffeavtalen og den flotte koppen som følger med må du levere inn en modul som også andre kan lede. Er du oppført med en modul i programmet trenger du ikke levere den inn, men vi setter stor pris på at du gjør det. Da kan også andre lede modulen din, og flere får ta glede i ditt verk. Og du får kose deg med gratis kaffe hele festivalen. Modulen sendes til ian@regncon.no, eller leveres i døren når du kommer.

REGNCONTERNINGER

Regnconterningene er terninger som har et Regncondragehode der ett-tallet vanligvis er. Terninger blir utdelt etter at du har utført oppgaven din. Det vil si at historieforfattere som har levert sitt bidrag før festivalen, får terninger når de sjekker inn. Gophere, spillledere og arrangører får sine etter at de har gjort jobben.

SIST, MEN IKKE MINST

Husk også at den eller de gopherene som har gjort ekstra god innsats på festivalen får utdelt premie og hyllest på avslutningen hvert år.

Regncons historie

Spillforeningen Regncon er en demokratisk medlemsorganisasjon som er politisk og religiøst uavhengig. Regncon er medlem av den landsdekkende barne- og ungdomsorganisasjonen Hyperion - Norsk Forening for Fantastiske Fritidsinteresser. Man blir medlem i Regncon ved å delta på spillfestivalen, som arrangeres en gang i året av styret, eller på foreningens årsmøte som holdes på våren i form av et allmøte hvor nytt styre velges.

Vi har siden starten jobbet for å fremme, og legge til rette for, et rikt spillmiljø i Bergen. I 2000 vant Regncon "ungdomsprisen for nyskapende ungdomsarbeid". De siste ti årene har vi hatt god hjelp av Studentenes Spillforening og Båtturen Atlanticon. Studentenes Spillforening holder ukentlige spillkvelder gjennom skoleåret, mens Atlanticon er en årlig samling i litt mindre skala enn Regncon. Den holdes ikke nødvendigvis på en båt lengre, men man håper. De siste fire årene har vi også hatt god hjelp av Bergen Brettspillklubb og den gjenoppstartede spillklubben Golem. Regncon startet i 1992 etter stor innsats og større engasjement fra unge entusiaster. Målet var å vise frem og øke interessen for spillhobbyen, i tillegg til å gi spillere fra Vestlandet et forum hvor de kunne møte likesinnede. Dette mener vi at har blitt oppnådd i stor grad, siden Regncon nå arrangeres for 20. gang, og i år som alltid før, arrangert av frivillige krefter som brenner for sin hobby! Fjorårets samling ga oss nok en ny besøksrekord, besøk fra Fantasiforbundet, og videreutvikling av samarbeidet med Arcon og Hexcon.

Regncon er en årlig begivenhet og samlingspunkt for spillentusiaster overalt. Ikke lenger bare for bergensere, men for ensomme jegere fra hele landet, og nå også fra utlandet! I årenes løp har noen aktiviteter falt fra, noen nye har kommet til, men i bunn og grunn sitter vi igjen med en fellesnevner: Spill, og det å være et naturlig sted for alle som brenner for denne fantastiske hobbyen!

Takk til

Bergen Kommune
Hordaland Fylkeskommune
Stabburet
Hyperion
Holen skole
Christoffer “Don Pedro” Pedersen
ved Fyllingsdalen / Laksevåg kulturkontor

Petter Elde
Frode Taule
Hilde Hegle
Christer Bendixen
Ørjan Langbakk
Kristine Jørgensen
Karl Arne Mikalsen
Rune Henry Vidareid

Presidentskapet
BOBBA
Hexcon
Arcon
Tidsreiser
Bergen Magic Forening

Temagruppen vår
Alle frivillige
Helix og Chili
Alle arrangører som gjør Regncon mulig
De som kommer på samlingen og gjør alt arbeidet verdt det!

Regncon takker



OUTLAND

TEGNESERIER · FILM · BØKER · ROLLESPILL · BRETTSPILL

**for et langt
og godt samarbeid**

**Har du husket å melde deg på?
Gå til www.regncon.no nå!**