



**REGNCON XVIII**  
**ROTHAUGEN SKOLE**  
**1-3 OKTOBER**

## INNHOLD

ÅPNINGSDORD	S. 3
REGNCON TILBYR	S. 4
HJELP REGNCON	S. 6
PÅMELDING	S. 8
ORDENSREGLER	S. 9
BRETTSPILL	S. 10
E-SPILL	S. 13
STEVE JACKSON GAMES	S. 14
PULJEPROGRAM	S. 16
KORTSPILL	S. 18
LAIV	S. 19
ROLLESPILL	S. 20
PRÅKTISK INFO	S. 29
ADRESSE OG KART	S. 30
HISTORIKK OG TÅKK	S. 31

**IDA VANIA X. SKIRBEKK**  
LEDER, ØKONOMI OG BRETTSPILL  
Tlf: 918 87 901  
E-post: [vania@regncon.no](mailto:vania@regncon.no)

**NICOL SMITH**  
MEDIA OG PROGRAM  
Tlf: 938 31 395  
E-Post: [nicol@regncon.no](mailto:nicol@regncon.no)

**EIRIK DALHEIM**  
NESTLEDER, SIKKERHET OG PREMIER  
Tlf: 952 28 695  
E-Post: [ed@regncon.no](mailto:ed@regncon.no)

**JØRUND KAMBESTAD LIE**  
ROLLESPILL OG KORTSPILL  
Tlf: 466 28 220  
E-Post: [jkl@regncon.no](mailto:jkl@regncon.no)

**ANTON DOMMASNES**  
PR, TEMA, DESIGN OG PROGRAM  
Tlf: 924 52 002  
E-Post: [anton@regncon.no](mailto:anton@regncon.no)

**GEIR FJELDE**  
GOPHER, KANTINE OG LAIV  
Tlf: 913 00 591  
E-Post: [geir@regncon.no](mailto:geir@regncon.no)

## REGNCON XVIII - 1-3 OKTOBER

Velkommen til odyséen. Det har igjen blitt tid for å samle spillentusiaster fra fjern og nær for en episk reise på skipet SS Rothaugen. Vi vil i løpet av helgen ta deg med på en rundtur i galaksen hvor du vil selv få bestemme hvilke stoppesteder turen skal inneholde. Ta med din beste rompistol, en babelfisk og selvsagt et hånkle, så vil vår underbetalte betjening sørge for at ditt opphold er spekket med opplevelser.

Regncon er den eldste, største og beste spillfestivalen på vestlandet. Hos oss får barn, unge, voksne og gamle muligheten til å samles for en helg for å rendyrke spillhobbyen og treffe likesinnede. Enten du vil prøve ut hvordan det er å være kommandosoldat på Melmac 5 i et nytt spill, sitte i kantinen og spise biffpiller med potet på tube, utforske ditt indre rom ved å være våken lenger enn normalt eller bare treffe gamle og nye romkollegaer vil vi fra broen gjøre alt for å legge til rette for våre passasjerer. Det eneste du trenger for å være med på denne sinnsyke turen ut i verdensrommet er sug etter eventyr, det hjelper òg om du betaler medlemsavgiften vår.

I år som dere kanskje har forstått skal vi ut på en reise. Vi har valgt å kalle temaet romodysse og alt som har med eventyr i verdensrommet står i fokus. Du kan komme som Kaptein Kirk, Ripley, Stitch, den lille grå, Starbuck, Prinsesse Leia, Paul Atreides eller

Yfhutoobeliop Fruigoiqhet. Vi ønsker alle tilreisende velkommen uansett hvor i universet de måtte komme fra. Enten du er i offisiell Regncon uniform (dongeri og sort t-skjorte) eller æresfjærdrakten fra planeten Bubb får du muligheten til å delta på alle våre aktiviteter. De som velger å gå kledd i uniformen fra deres egen planet eller romskip vil få mulighetene til å vinne en av de gjeve kostymeprisene. Vi premierer beste jordiske og ikkejordiske kostyme.

Fra skipet tar av på fredagen til vi lander på søndags ettermiddag vil du få muligheten til å delta på en rekke ulike aktiviteter. Du kan delta i premierte brett- og kortspillturneringer, være med på laiv som foregår på skipet eller spille så mye rollespill at du ikke helt vet hvem du er lenger. Hvis du vil ha en pause fra vårt rikholdige program kan du slappe av med en film, spille litt super mario, krangle intenst med noen om Regncon burde gå tilbake til hvite t-skjorter eller beholde de svarte, forklare hvorfor Picard er den beste Star Trek kapteinen eller ta deg en velfortjent hvil i lugaren. Alle disse aktivitetene kan du lese mer om på "Regncon tilbyr" sidene.

Velkommen til alle enøyde, tiøyde, toøyde, trearmede, rompistol-, og lyssabel-bærende venner i universet. Velkommen til Regncon XVIII - Definitivt større enn juleaften!

**-STYRET**

På Regncon skal du alltid kunne finne noe å gjøre. Om du vil spille, se film, spise, sove, snakke eller hjelpe oss så skal vi legge det til rette for deg. Her følger en oversikt over alt du kan finne på i løpet av Regnconhelgen.

## SPILLAKTIVITETER

De kjente og kjære aktivitetene er på plass i år òg. Dette er Regncons grunnstein som får ivrige spillmennesker til å flokke til dørene hvert år, og disse aktivitetene vil alltid være her. Ingen Regncon uten.

## BRETTSPILL

Som i alle år arrangerer Regncon en rekke premierte turneringer og låner ut alt fra Agricola til Zug um Zug i brettspillbaren. Mer informasjon om dette finner du på s. 10.

## E-SPILL

E-spillrommet har blitt et fast innslag og returnerer også i år med den største selvfølgelighet. Den faste "Tekken" turneringen er på plass, "Rockband" er planlagt og en mengde spill fra forskjellige tidsperioder er tilgjengelig. Både turneringene og spilling av det du måtte ønske står på agendaen. Info på s. 13.

## KORTSPILL

Vi avholder sanksjonerte turneringer i diverse kortspill, her kan du spille Magic og Call of Cthulhu. Alle betalende deltagere vil også kunne delta i en sponset "Magic: the Gathering" og en Pokémon turnering med gratis kort. Les mer på s. 18.

## ROLLESPILL

Modulforfatterne våre bidrar igjen til at vi kan tilby en lang og variert rekke med historier innen mange forskjellige spillsystem og miljøer. Rollespill og modulbeskrivelser finner du mer om på s. 20.

## ANDRE AKTIVITETER

Festivalen har sitt eget liv utenom de arrangerte spillene, og det er alltid gøy med noe ekstra!

## BERGENSMESTERSKAP I TERNINGKAST

Intet Regncon uten terningkast-mesterskap! I år vil vi igjen kåre mesteren av d6, d10 og d20 samt hvem som klarer å trille flest 6'ere på 36 d6! Løpende påmelding i brettspillbaren. Vinnere premieres.

## FILM

Film er et fast innslag på festivalen og ypperlig for dem som ikke kom med på spillet de ønsket eller vil ha en pause. Vi satser på et rikt program noe inspirert av temaet som passer både for unge og gamle. Noen visninger vil ha aldersgrense. Ønsker kan sendes til [nicol@regncon.no](mailto:nicol@regncon.no).

## BARNEPULJE

I år har vi fått på plass en barnepulje for foreldre som ønsker at barna sine skal ha noe å gjøre mens de spiller rollespill eller gjør andre aktiviteter på skipet. I første pulje på lørdagen vil vi ha voksne som vet å holde barn i aktivitet tilgjengelig som kan underholde med pilbueskyting, historiefortelling, enkelt rollespill og kanskje noen enkle brettspill. Kort sagt, barna vil være i gode hender. Aldersgrense 4-12 år, barna vil bli registrert med navn og nummer til foresatte ved ankomst. Gjerne forhåndsregistrer de på nett for å gjøre det enklere for alle.

## QUIZ

Det blir arrangert en premiert quiz som varer hele festivalen.

## HJELP

Du kan selvsagt bruke noen av dine mangfoldige timer på å hjelpe styret som gopher, modulforfatter eller arrangør og dermed gjøre Regncon bedre for andre deltagere. Info s. 6.

## KOSTYMEKONKURRANSE

Vi har som alltid kostymekonkurranse på Regncon. I år har vi to kategorier man kan vinne i. Beste jordiske og beste ikkejordiske kostyme. Det vil si at de som er romvesener stiller i en egen klasse. Dersom du er et menneske eller egentlig er et romvesen men ser ut som et menneske stiller du i den jordiske klassen. Vinnerne premieres og får respekt av alle i universet!

## LAIV

I år har vi to laiver. Det er også gode muligheter for at vi får mer enn det som står i programmet for festivalen starter. Nettsiden blir oppdatert når flere laivtilbud dukker opp. All laivinformasjon finner du på s. 19.

## MAKTDEMONSTRASJON

Frie duellister skal ha en oppvisning for oss i middagspausen på lørdag.

## FLÅTENS PRESIDENT

SS Rothaugen er inne i en dyp politisk krise. Selv om kapteinjuntaen styrer flåten med jernhånd, under det tilsynelatende folkevennlige navnet "Styret", begynner moralen å knake i sammenføyningene. Folket trenger en inspirerende leder i en vanskelig hverdag. Har du det som kreves? Skaff deg en visepresidentkandidat, eller kjøp showet alene. Driv valgkampanje og lobbyvirksomhet (plakater kun på anvist sted). Mot allmannamøtet på slutten av connet vil det bli anledning til valgtaler, og folkets dom skal falle.

## KJØP OG SALG

Heller ikke på Regncon slipper du unna muligheten til å bruke penger på diverse nødvendige og unødvendige kjøp.

## KANTINEN

Her kan du komme når som helst for nødvendig næring. Enten du trenger grandiosapiller, hotdog på tube eller H2O-refill så vil kantinen være tilgjengelig for dine behov og kanskje en vennlig prat. Det vil i tillegg være mulig å kjøpe middag her på lørdagen. Se praktisk info s. 29.

## OUTLAND

Outland har som vanlig en egen avdeling i nærheten av kantinen som holder åpent store deler av festivalen. Her kan du handle nødterninger, et spill du nettopp har prøvd eller annet spillsnop.

## REGNCON MARKED

I den store pausen på lørdagen blir det i år arrangert et marked. Her kan man selge alt fra topphemmelige kamprustningstegninger til gamle fantasybøker og miniatyrer du aldri bruker lenger. Tar du med alt du vil bli kvitt kan du selge eller bytte det med andre slik at du kan få masse nye ting. Tar du med deg salgsobjekter på fredagen vil vi stille med et avlåst rom slik at du slipper å slepe tingene med deg til lørdagen. Du kan også reklamere for tingene dine på forumet.

**NOW  
YOUNG  
GOPHER**

**YOU  
WILL  
OBEY!**



## **REGNCON TRENGER DIN HJELP**

For å kunne organisere reisen og holde Regncon igang trenger vi frivillige arrangører, modulforfattere og gophere. De som hjelper oss får ære og berømmelse av alle reisende, og blir også belønnet av styret.

## **GOPHER**

En gopher er en som har meldt seg frivillig til å hjelpe styret under reisen, og arbeidet foregår puljevis. Arbeidsoppgavene inkluderer å sjekke adgangsbevis og ønske reisende velkommen ombord, gå brannvakt, styre brettspillbaren, e-spillrommet, filmrommet, og hjelpe til i Cantina. Vi trenger også hjelpere før avreise til å gjøre skipet klart, det vil være en egen markering for dette i puljepåmeldingsskjemaet. Som gopher er du viktig, du har ansvar og du blir satt stor pris på, uten deg stopper skipet opp. For å bli gopher velger du gopher i nedtrekksmenyen på puljepåmeldingsskjemaet, mer om dette på neste side. Dersom du ønsker kaffeavtale og gratis middag må du forhåndspåmelde deg som gopher i minst tre puljer på [www.regncon.no](http://www.regncon.no) før reisen har begynt.

## **MODULFORFATTER**

Regncon trenger alltid modulforfattere. Vi har allerede fått en hel del bidragsyttere, men vi kan gjerne få flere. Skriv en liten beskrivelse etter de kriteriene som står nevnt i rollespillseksjonen på side 18 og mail den til oss senest en uke før connet så skal vi få den med på listen og se til at du får din belønning.

## **ARRANGØR**

Rollespill trenger spill-ledere, brettspillturneringer og LAIV trenger arrangører. Hvis du kan eller allerede har sagt ja til å arrangere noe for oss har du vår oppmerksomhet, takknemlighet og selvsagt belønningen din. Det er bare å ta kontakt med styret dersom du vil skape reiseopplevelser for andre.

## **BELØNNINGER**

Frivillige på Regncon kan få kaffeavtalen vår, t-skjorter, middag, og regnconterninger. Regnconterninger kan du benytte for å få høyere prioritering i enkelte spill eller beholde som et perfekt og evigvarende minne. Alt dette kan du få gratis ved å:

## **VÆRE GOPHER**

- 1 pulje: Grønn t-skjorte og en terning.
- 2 puljer: Grønn og en svart t-skjorte, to terninger
- 3 puljer: Grønn og en svart t-skjorte, tre terninger, gratis varmt måltid på lørdagen samt kaffeavtalen vår!

## **VÆRE MODULFORFATTER/ARRANGØR**

Dette gir deg en terning for hvert utførte oppdrag. Det vil si at hvis du skriver en modul og i tillegg leder den selv får du to terninger.

## **KAFFEAVTALEN**

Kaffeavtalen inkluderer kopp med årets Regnconlogo og gratis påfyll av kaffe eller te hele connet. Hvis du forhåndspåmelder deg som gopher i tre eller flere puljer får du kaffeavtalen.

## **REGNCONTERNINGER**

Regnconterningene er terninger med et Regncon-dragehode der ett-tallet vanligvis er. Terningene blir utdelt etter at du har utført oppgaven din. Det vil si at modulforfattere som har levert sitt bidrag før festivalen, får terningene når de sjekker inn. Gophere og spillledere/arrangører får sine etter at de har gjort jobben.

## **SIST MEN IKKE MINST**

Husk også at hvert år får den eller de gopherene som har gjort ekstra god innsats på festivalen utdelt premie og hyllest på avslutningen.

## REGNCON XVIII ER LAGT TIL

Rothaugen Skole  
Rotthaugsgaten 10  
5033 Bergen

Dato: 01. okt - 03. okt.

Innsjekking: 15.30

Oppmøte i skolegården, ved inngang C.

Påmelding kan betales ved å overføre penger til konto nr. 3624.21.06568. Husk å markere betalingen med navn og epostadresse. Eventuelt kan vedlagt giro benyttes. Betalingsfristen er 17. september, etter dette må du betale i døren.

Husk også at prioritering på spill gis etter betalingsdato.

## DELTAGERAVGIFT

- Helgepass: 200,-
- Dagspass: 100,-

Dersom du tar med deg barn under 12 år, så får du rabatt i prisen. Første barn er gratis, pris per barn etter dette er som følger:

- Helgepass: 100,-
- Dagspass: 50,-

## HUSK PULJEPÅMELDING!

For å få lov til å delta på aktivitetene på connet, må du benytte deg av vårt online puljepåmeldingsskjema. Dette gjøres ved å gå inn på [www.regncon.no](http://www.regncon.no) og trykke på påmeldingslinken i menyen.

Det vil stå pcer på Regncon der du kan puljepåmelde deg, men grunnet potensiale for kø, anbefaler vi at du gjør dette før du kommer på connet.

Ved å betale deltageravgiften blir du medlem i foreningen Regncon. Dette betyr først og fremst at du kan delta på årets festival, men du får også noen andre rettigheter. Du får stemmerett ved Regncons årsmøte, som avholdes i februar hvert år. Du blir også medlem av Hyperion, som er en paraplyforening for fantastiske fritidsinteresser (se [www.n4f.no](http://www.n4f.no) for mer info).

## NB!

Styret oppfordrer til tidlig oppmøte for å unngå forsinkelser. For å delta i pulje 1 som starter 17:00 må du være ferdig innsjekket til 16:30. Ta selv hensyn til evt. kø.

## FLÅTEREGLEMENT:

Regncon kan til tider virke som et heltsprøtt og løssluppet anarkisamfunn, men også vi må faktisk ha noen enkle regler for hvordan vi skal oppføre oss ombord. Derfor ber vi om at du leser dette før du kaster deg over resten av programmet.

- § Generell sømmelig adferd forventes av samtlige festivaldeltakere.
- § Styret forbeholder seg retten til å advare og evt. kaste ut medlemmer som ødelegger festivalopplevelsen for andre.
- § Ta hensyn til at alle ikke kan like mye som deg. Spørsmål skal besvares etter beste evne, eller henvises til styret.
- § Røyking må skje utenfor, og sneiper skal kastes i en egnet container.
- § Adgangsbevis (utleveres ved oppmøte) skal bæres synlig under hele festivalen. Ved manglende adgangsbevis vil styret kreve kvittering på betalt inngang. Ved manglende kvittering vil vedkommende bli vist fra festivalområdet.
- § Våpen og våpenreplika er i utgangspunktet ikke tillatt. Avklar med styret hvis slike ting trengs til et kostyme, eller som effekter/rekvisita til en avturneringene.
- § Det er strengt forbudt å nyte alkohol eller andre rusmidler på skolens område. Synlig berusede personer vil bli vist fra festivalområdet.
- § Åpen ild er strengt forbudt. Det er optiske brannvarslere på skolen.
- § Regncon arrangeres på en skole. Skolemateriell som ligger i klasserommene og som henger på veggene skal ikke røres.
- § Boss og griseri vil ikke bli tolerert. Bosspann skal benyttes.
- § Autoriserte gophers henvisninger skal respekteres innen rimelighetens grenser.
- § Styrets ord skal følges innen urimelighetens grenser.

## HA EN GOD REISE!

Rollespill, laiv og kortspill er gøy, men uten et brettspillprogram er ikke Regncon fullstendig. Har du lyst til å spille et spesifikt spill anbefaler vi at du tar med deg spillet og samler en gjeng på Regncon. Mesteparten av brettspillingen på Regncon består av en gjeng som setter seg ned en pulje og låner et spill fra Brettspillbaren. Dette er en glimrende måte å bli kjent med nye mennesker på. Vi har også oppsatte spill og turneringer.

#### STEAM: RAILS TO RICHES

Arrangør: Christian Berge

“Steam: Rails to Riches” går ut på å bygge jernbane og kjøre varer mellom flere ulike byer. Du prøver å bygge deg et stort nettverk av togskinner, også bruke disse skinnene til å transportere varer. Jo flere byer du kjører varene innom, jo mer poeng og penger får du. Spillet er en oppfølger til de tidligere spillene “Age of Steam” og “Railroad Tycoon”.

3-5 spillere.

#### SPACE ALERT

Arrangør: Thomas Knudsen

Spillerne spiller et scouting crew som er sendt ut i rommet med et romskip. Underveis blir skipet angrepet av fiender. Skipets data advarer spillerne over ti minutter, mens de må samarbeide, kommunisere og legge ned sine handlingskort i riktig rekkefølge. Et morsomt, krevende og relativt raskt spill.

Regelinnføring gis før start.

1-4 spillere.

#### AYE, DARK OVERLORD

Arrangør: Ian Douglas Wigand

“Aye, Dark Overlord” er et hurtig og morsomt kortbasert spill, der spillerne tar rollene som goblins som nettopp har kommet tilbake fra et oppdrag som har gått forferdelig galt. En av spillerne tar rollen som den onde overlorden, og det er opp de øvrige til spillerne å bruke kortene til å dikte opp den best mulige forklaringen på hva som skjedde, og hvordan det ikke er deres feil. Noen skal henrettes for udåden, sørg for at det ikke er deg!

Regelinnføring gis før start.

4-6 spillere.

#### PUERTO RICO

Arrangør: Frode Taule

Puerto Rico er et strategispill for 3-5 spillere. Målet med spillet er å sanke flest poeng, enten med å sende varer til Europa, eller å bygge ut kolonien Puerto Rico. Spillet regnes som det beste brettspillet noensinne av brettspillsiden [boardgamegeek.com](http://boardgamegeek.com), så hvis du liker litt avanserte brettspill bør du prøve dette.

Spillet er litt mer komplisert enn mange andre arrangerte spill på Regncon, så litt forhåndskunnskap er å anbefale, men det er ikke et absolutt krav. Regelinnføring vil bli gitt før oppstart.

3-5 spillere.

#### PITCHCAR

Arrangør: Hamdi Sæther

Da er det atter klart for et nytt Regnconmesterskap i Pitchcar. For de som takler presset venter det stor ære og berømmelse i tillegg til flotte premier.

Pitchcar er et bilspill hvor målet er å knipse bilen sin først over målstreken. Spillet tar kort tid å spille og er enkelt å lære.

Regelinnføring vil bli gitt før start.

Opp til 16 spillere.

#### VM I VEIGREP

Arrangør: Christian Berge

VM i Veigrep arrangeres for fjerde gang på RegnCon XVIII, og begynner å bli en klassiker. Det er nesten full krig om æren å vinne dette mesterskapet.

Veigrep er noe så spennende som et meget bra hjemmelaget brettspill. Veigrep er en blanding mellom ett “destruction derby” og et kappløp. Det vil si at du kan vinne ved å komme først i mål, eller ved å være sistemann igjen på banen. For å oppnå dette målet har man en rekke ulike muligheter for å sette sammen den perfekte bilen med det perfekte ekstrastyret. Man kan for eksempel kjøre en Range Rover med magnet, turbo og en stor støtdemper foran.

Regelinnføring vil bli gitt før start.

#### MAGBLAST

Arrangør: Hamdi Sæther

ZapZapZap...BOOM!...Magblast er kortspillet hvor dine muligheter for å overta universet hviler på det faktum at du husker å lage gode lydeffekter til skuddene dine.

Magblast er et spaceoperaspill hvor man spiller en av spillets ni raser som forsøker å overta galaksen. Spillet vinnes med å ødelegge de andres flaggskip. For å beskytte seg bygger man en flåte som plasseres rundt flaggskipet.

Regelinnføring vil bli gitt.

2-8 spillere.

#### DIPLOMACY

Arrangør: Thomas Breivik

I begynnelsen av det 20. århundret var Europa bundet i en kompleks politisk stillingskrig. Du skal nå tilbake til den tiden og forandre historien i din favør. Har du det som trengs for å lede dine tropper? Eller har du en snedigere plan? Men husk, i dette klassiske brettspillet uten terninger er det ingenting overlatt til tilfeldighetene, her vil den sterkeste og slueste overleve.

Regler vil bli forklart, egner seg for nybegynnere.

Opp til 14 spillere.

**MODERN DIPLOMACY**

Arrangør: Thomas Breivik

Er den klassiske varianten velprøvd? Bli med på en runde med Modern Diplomacy. Reglene er de samme, men kartet er nytt. Det baserer seg på det gamle, men er litt utvidet og kan nå spilles med 10 spillere. En avstemning vil bli avholdt for å se om den alternative regelen med fly skal brukes. Lyst på en annerledes Diplomacy Runde?

Regler vil bli forklart, egner seg for medium nivå. Opp til 10 spillere.

**HVA ER BRETTSPILLBAREN**

Brettspillbaren er et tilbud som alle Regncon-medlemmer kan dra nytte av. Det er en liten bod på Regncon hvor alle som ønsker kan komme og låne brettspill i løpet av helgen. Dette er helt gratis, og alt vi ber om er at du behandler spillene pent og leverer dem tilbake i samme stand som du lånte dem.

Brettspillbaren får flesteparten av spillene sine fra frivillige som låner dem til Regncon, vi har derfor selvsagt ikke muligheten til å låne ut spill vi ikke har. Vi håper at så mange som mulig er generøse og tar med seg spill for å låne dem til oss. Skulle det være et spesifikt spill du har lyst å spille på Regncon anbefaler vi at du tar det med selv da vi er avhengig av at noen har lånt spillet til Brettspillbaren for å ha det tilgjengelig.

Regncon påtar seg fullt økonomisk ansvar for ødelagte spill, men hvis du har et spill med stor affeksjonsverdi kan vi ikke erstatte det utover kjøpsprisen. Vi har et eget dedikert brettspillrom på Regncon, eller du kan spille i aulaområdet.

**SPONTANE TURNERINGER**

Hvis noen arrangerer et litt større spill fra Brettspillbaren er det og mulig at seierherren vil bli premiert på lik linje som andre turneringsvinnere. Du kan og ta kontakt med styret for å få spillet ditt erklært som en offisiell turnering.

Det som begynte så smått for to år siden som et nytt innslag har etterhvert blitt et veldig populært underholdningsalternativ. Tekkenturneringen som startet det hele er som alltid på plass, Rockband vender tilbake med frispilling og turnering, og det nostalgiske tv-spill-muséet er der for de som vil mimre eller se hvordan e-spilling var før vi hadde 1337sp34k og fjesbok.

**ROCKBAND (PS3/XBOX360)**

Rockband er et sosialt rytmespill fra Harmonix som lar deg få leve ut drømmen om å spille i et band. Fire spillere tar hånd om bass, gitar, trommer og en mikrofon for å massakrere kjente og kjære melodier. Rockband har vært veldig populært de siste to årene, vi har og begynt å få en tradisjon for å avholde turnering i filmrommet på søndagen.

Turneringen blir det i år og selvsagt. Så da gjenstår det bare å se om det finnes en gruppe romfarere som kan toppe fjorårets oppvisning fra "Leftover lasagna". Du kan melde deg på alene og få tildelt band eller stille med et band på opp til fire medlemmer. Rockbandturneringen blir avholdt klokken 14.00 på søndagen, og beste band blir premiert og kronet med tittelen "Det beste bandet i universet på Regncon".

**TEKKEN 6 (PS3)**

Tekken er en populær serie innenfor BankDeOpp sjangeren som i flere år har vært en fast turnering på Regncon. Enten du er en jedininja som spiller uten hender med øynene lukket, eller en amatør som liker å behandle kontrolleren som en torturert romhamster er du velkommen til å delta i turneringen. I fjor hadde vi for første gang noen høyst ærede deltagere som kom på Regncon kun for denne turneringen sin skyld, så vi

håper på at noen av proffene fra det harde Tekkenmiljøet dukker opp i år og. Regncons turnering har etterhvert blitt det definitive Bergensmesterskapet i Tekken, vi håper den blir enda større i år siden det for første gang på lenge kan spilles et nytt Tekken spill. Tekken 6 vil være tilgjengelig hele helgen, men turneringen begynner klokken 11.00 på søndag. Fjorårets mester har kommet med kraftige uttalelser om at all motstand skal knuses, så det gjenstår å se om det finnes noen tapre slosskjemper der ute som kan ta fra han jern-neve troféet.

Hvis du som deltager ønsker det, er det ikke noe problem å arrangere turnering innenfor en hel del andre e-spillgrener. Ta kontakt med e-spillansvarlig på [nicol@regncon.no](mailto:nicol@regncon.no) eller på mobilnummer som står fremst i programmet.

**TV-SPILL-MUSÉET:**

Det vil til enhver tid stå masse maskiner, spill og skjermer tilgjengelig for helt uforpliktende spilling. Vi har et rikt utvalg som representerer mange år med konsollspillhistorie. Hvilke maskiner og spill vi faktisk har må du ta en tur opp på e-spillrommet for å finne ut av.

**Mens alle samles på romstasjonen, kan man se svartkledde menn snike seg rundt i gangene. Hvem er så disse mystiske menn i svart? De er Men In Black, Steve Jackson Games lange, frivillige arm.**

Det ryktes de har infiltrert seg inn i de innerste kretser. Hvilke hemmelighetsfulle konspirasjoner er de del av der de deler ut bokmerker og skryter av rollespill med rare navn? Kanskje svaret ligger i spillene?

I år stiller Men in Black opp for å hjelpe til med Regncon. Gjennom MiB og medkonspiratorer, er det spill fra SJ Games i alle puljer på Regncon.

Det alltid populære kortspillet "Munchkin" er til stede med en hyllest til munchkinen i oss alle, hvor en dreper monsteret, stjeler skatten og dolker kameraten sin i ryggen. Årets Munchkin-turnering blir Browncoat Munchkin. Settene "Star Munchkin" og "The Good, the Bad and the Munchkin" kombineres og gir kanskje et innblikk i hvordan "Firefly" hadde vært hvis Joss Whedon hadde vært en sann "Munchkin".

Dersom du vil ha en fordel i dette spillet, lønner det seg å ha de riktige bokmerkene tilgjengelig, så sørg for å godsnakke med MiB'ene slik at du har akkurat det bokmerket som bringer deg ett skritt nærmere level 10!

At en ikke kan få for mye av det gode er fortsatt klart i "SPANC", hvor rompirat amasone ninja kattejentene fortsetter å kjempe om hvem som kan kapre mest skatter og bassenggutter. Klassiske SJ Games spill som Chez Geek og Frag returnerer til Regncon i år, og slutter seg til med nykommere som Nanuk, The Stars Are Right, og Zombie Dice. Dessuten vil ryktet ha det til at der The Stars Are Right spilles, er ikke Cthulhu Dice langt unna...

I tråd med årets tema blir det også romfartsaction i Gurpsmodulen SPANCI, som lar deg prøve deg som kattejente i rollespillsform!

Så bli med i konspirasjonen du også! Og kanskje det er nettopp DU som vinner noen av de eksklusive premiene fra SJ Games.

## CTHULHU DICE

I Cthulhu Dice, et flunkende nytt spill fra Steve Jackson Games, er det om å gjøre å drive de andre kultistene til vanvidd! Helst så fort som mulig! Men pass på deg selv...

Cthulhu Dice er et veldig kjapt og enkelt spill for 2 til 6 spillere, hvor det viktigste er å ikke bli gal! Den siste som har vettet i behold vinner, med mindre alle blir gale samtidig... Da vinner Cthulhu! 2-6 spillere

## THE STARS ARE RIGHT

Når stjernene står riktig, er det på tide å påkalle De Gamle. Når stjernene ikke klaffer, er det opp til hver enkelt å flytte på dem!

I The Stars Are Right spiller man en kultist som jobber hardt for å sørge for at de mektige Eldre kommer tilbake, samtidig som man skal sørge for at de andre kultistene ikke får dem på sin side!

Man begynner med smådemoner, som man så igjen bruker for å påkalle mektigere og mektigere ting! Hvem vet, kanskje det blir akkurat du som får manet fram Cthulhu? Eller er det du som ender opp som dagens middag? Eller kanskje begge deler?

2-4 spillere, rask regelinnføring vil bli gitt  
Ingen forhåndskunnskaper nødvendig.

## FRAG

Spillet starter. Fienden er i sikte . . . Skyt! Stjel tingene hans! Løp! Skaff ett større våpen! Hiv på flere lag med rustning! Der er han igjen! Drep han! Løp . . . du er truffet! Du er død! "Respawn"! Finn ett nytt våpen! Start på nytt! Frag er ett dataspill uten datamaskin - ett førstepersons skytespill i brettspillform. Flytt spilleren din og skyt de andre med alle slags våpen. Du trekker kort for våpen, rustning og spesielle egenskaper. Løp over døde motspillere for å få igjen helse! Og om du dør, kommer du inn igjen og er klar for å skyte mer. Den som dreper mest vinner. Regelinnføring er ikke nødvendig.

## CHEZ GEEK

Øl, romkamerater, klesvask, gale naboer og mye annet gøy. Alt er som det skal være i kollektivet... Helt til du får deg en jobb! Alle begynner med en jobb hver, og så er det om å gjøre å sløve mest mulig i tiden som kommer! Hvem vil klare å utnytte fritiden sin best?

Den som til slutt klarer å ha de kuleste folka på besøk, spille de tøffeste spillene, og generelt sett sløve mest, vinner! Det finnes utallige ting man kan gjøre for å sløve og å ha det gøy, men pass opp! Romkameratene dine vil nok bli misunnelige.

Og når du har fått nok av at de andre fester til langt på natt, og kokepunktet for lengst er nådd: Husk én ting; du kan ikke kaste dem ut, de bor her!

Regelinnføring vil bli gitt, ingen forhåndskunnskaper nødvendig. Turnering vil bli spilt med settene Chez Geek 1,2, & 3, samt Chez Goth. Andre sett vil være tilgjengelige for frispilling.

## BROWNCOAT MUNCHKIN

Fra Steve Jackson Games kommer en ny variant: Browncoat Munchkin. Browncoat Munchkin er satt sammen av et standardsett for Star Munchkin, og et standardsett for the Good, the Bad and the Munchkin.

## NANUK

Vinteren kommer. Alle jegerene skrot av sine ferdigheter, men du skrot høyest. Nå ... må du levere. I Nanuk byr hver spiller om hvor lenge han kan bli på jaktmarkene, og om hvor mye bytte han tar med seg hjem. Hvert bud må overgå det forrige, inntil en jeger nekter å by høyere, og sier "Dere er fortapt!" Så begynner jakten. Vil jaktlederen levere det han har lovet, eller vil dommedagsprofetene få rett? Hver spiller bestemmer seg for seg selv å hjelpe til ... eller å la jakten bli feilslått. Pass på så dete ikke blir tatt av Nanuk, den store isbjørnen, som kan avslutte enhver jakt i fortapelse. Hvis du finner en inuksuk, kan den beskytte deg en gang. Hvis jakten er en suksess, deler jegerene dyrene samlet. Men hvis jakten feiler, tar dommedagsprofetene poeng i stedet. Nanuk er et hurtig-spilt, høyst sosialt spill om bud og bløffing for fem til åtte spillere.

## ZOMBIE DICE

Spis hjerner, ikke bli skutt med en hagle. Fra Steve Jackson Games kommer et helt flunkende nytt spill; Zombie Dice. Du spiller en Zombie som kjemper om å spise flest mulig hjerner. Spillet spilles på ti til tju minutter, og er kjernesunn moro for en hel zombie-familie.

## SPANC

Livet er godt når du er en Space Pirate Amazon Ninja Catgirl. Nyt et liv med hærjing og plyndring mens du drar på Tokt etter tokt. Bekjemp alle utfordringer galaksen sender mot deg, fra de Vennelige Vaktvalpene og helt til den Diabolske Dødsfellen. Plukk opp Leker (og en og annen Basseng-gutt), skaff deg mer Loot enn alle andre, og pass halen din ... For de andre kattejentene vil ha det du har!



# PULJEPROGRAMMET

## FREDAG 1. OKTOBER

## LØRDAG 2. OKTOBER

## SØNDAG 3. OKT.

INNSJERKING 15:30  
VELKOMSTALE

17:00-22:00 <b>PULJE 1</b>	22:30-03:30 <b>PULJE 2</b>
SPACE ALERT	MAGBLAST
NANUK	

MAGIC: TG  
SPONSET SEALED



PAUSE

MAGIC: TG DRAFT
NO LIMIT TEXAS HOLD 'EM (NATTPULJE 1)

DARK HERESY: AUREAT IGNIS
MASS EFFECT: REVELATION
STARGATE: IKKE LEK MED MATEN
BLUE PLANET: BERGEN 2192

GOPHER

GURPS/MACHO WOMEN: SPANC
STEINS D6: JEG KAN IKKE LA DEG GJØRE DET, AX37
MAGE: NEPHANDI SYNGER IKKE SANGER...
SHATTERED DREAMS: HYDRA

GOPHER

NATTPULJE 1

10:00-12:30 <b>PULJE 3X</b>	12:30-15:00 <b>PULJE 3Y</b>
DIPLOMACY	
FRAG	PITCHCAR
ZOMBIE DIKE	CTHULHU DIKE

MAGIC: TG  
NYBEGYNNER DRAFT

CALL OF CTHULHU: CCG DRAFT
POKEMON CCG SPONSET DRAFT

BARNEPULJE
------------

CALL OF CTHULHU: WHEN ALIENS ATTACK - IN HIGH SPEED CHASES!
WARHAMMER 40K: STRANDET I ØRKENEN
GURPS: BALLADEN OM DEN FORSVUNNE ROBOT KATTEN
SAVAGE WORLDS: I ROMMET ER ALLE HJERNER GRÅ
EGET SYSTEM: REDNECKS IN SPACE

GOPHER

MIDDAG / MARKED

17:00-19:30 <b>PULJE 4X</b>	19:30-22:00 <b>PULJE 4Y</b>
VM I VEIGREP	
SPANC	CHEZ GEEK
AYE, DARK OVERLORD	

MAGIC: TG  
RESPAWN MULTIPLAYER



PAUSE

TIDSREISER	TIDSREISER
------------	------------

DRØMMERNES SELSKAB: DRØMMERNES SELSKAB
CALL OF CTHULHU: GANYMEDE RISING
CURRENTS OF SPACE: DEN STORE PANIKKEN PÅ FORT PIREUS
DUNE: CHRONICLES OF THE IMPERIUM: HVA IMPERIET ALDRI MÅ FÅ SE

GOPHER

22:30-03:30 <b>PULJE 5</b>
THE STARS ARE RIGHT

MAGIC: TG  
CASUAL DRAFT



KILLER
--------

CALL OF CTHULHU: SORT HOL REDUX
FARSCAPE: VARME NETTER
PATHFINDER: INNOCENCE: LOST!
PARANOIA: I DON'T WANT TO SET THE WORLD...
EGET SYSTEM: HVOR MYE ER EN KULE VERDT!

GOPHER

NATTPULJE 2

11:00-17:00 <b>PULJE 6</b>
STEAM
MODERN DIPLOMACY
BROWNCOAT MUNCHKIN

MAGIC: TG CONSTRUCTED  
STANDARD

CALL OF CTHULHU: CCG CONSTRUCTED
-------------------------------------

TEKKEN 6	ROCKBAND
----------	----------

WARHAMMER 40K: SKREKSCENARIO 14F
ALTERNITY: BUSHWACKERS
WHEEL OF TIME: MED LUNGE ØYNE
STEINS D6: MAMMA MARGFROST...

GOPHER

PAUSE (BENYTT GJERNE DENNE TIL Å RYDDE)

AVSLUTNING 18:00

Også i år vil det være muligheter for å spille kortspill på Regncon. Vi arrangerer turneringer og i noen tilfeller opplæring i noen av de mest populære kortspillene som spilles i Bergen.

#### CALL OF CTHULHU: CCG

Arrangør: Øystein Aalstad Jonasson

Call of Cthulu: CCG basert på H.P. Lovecrafts verden - hans mareritt og horrorfantasier.

Det blir arrangert en Draft og en Constructed turnering i Call of Cthulu: CCG. Det gis opplæring til nye spillere.

#### MAGIC: THE GATHERING

Arrangør: Cilie Parvathi Nødtvedt

Magic: the Gathering er et av de mest suksessrike, moderne kortspillene. Kortspillet tar kort tid å lære, men har nærmest uendelige muligheter.

Det blir arrangert Sealed, Constructed, Draft og Respawn Multiplayer i Magic: the Gathering. Alle turneringene er sanksjonert hos Wizards of the Coast.

#### NO LIMIT TEXAS HOLD 'EM

Arrangør: Bjørnar Nicolaisen

Dersom du er av typen som ikke sover om natten, kan Regncon i år tilby deg muligheten til å spille bort høstnatten ved pokerbordet! Det vil i år bli arrangert en pokerturnering i første nattpulje, med regler av typen Texas Hold 'em. (Ja, det er den typen du har sett på TV.) Så dersom du kan bløffe, sett av denne natten til å psyke ut dine motspillere!

Det kreves at man har spilt poker før, eller i det minste er kjent med reglene. En kjapp regeloppfriskning vil bli gitt ved turneringsstart.

Kun ikkejordisk valuta aksepteres som innsats.

#### POKÈMON CCG

Arrangør: Patrick Solbue

Pokèmon CCG er et samlekortspill basert på videospillet av samme navn. Det vil bli arrangert en sponset draft og opplæring for nye spillere.

#### TURNERINGSFORMATER

##### DRAFT

I en draft turnering kjøper man kort av arrangøren. Spillerne, i grupper på åtte, åpner hver sin "booster-pack", velger ett kort, og sender resten videre til neste spiller. Prosessen gjentas til det ikke er flere kort å velge blant. Deretter lager du en stokk på minimum førti av alle kortene du har valgt.

##### SEALED

I en Sealed turnering kjøper man kort av arrangøren. Spillerne blir tildelt en forhåndsbestemt mengde uåpnede kort-pakker og bygger en stokk av innholdet. Bytting av kort mellom spillerne er ikke lov. Ressurser, som "basic land" i M:tG, er ikke begrenset av innholdet i pakkene og er tilgjengelig fra arrangøren.

##### CONSTRUCTED

I en Constructed turnering tar man med egne kort. Deltakerne forhåndsbygger en stokk basert på reglene satt av arrangøren.

##### RESPAWN

Spilles som vanlig multiplayer, men de som blir slått ut kan få bli med igjen når de vil og kan også bytte stokk. Nye spillere får fire oppbyggingsrunder hvor de ikke kan angripe eller bli angrepet. De spillerene som slår ut andre, får poeng for hver utslåtte mostander. Premiering for morsomste/mest originale stokk er det viktigste med denne turneringen.

Laiv er det fornorskede ordet for levende rollespill. Det vil si spill hvor man ikke sitter rundt et bord, men lever seg helt inn i rollen sin i et forhåndsavtalt tidsrom og område. I år har vi foreløpig dette på programmet.

#### ARRANGERE LAIV?

Dersom du ønsker å arrangere laiv på Regncon, ta kontakt med Geir Fjelde på [geir@regncon.no](mailto:geir@regncon.no) eller på mobilnummer som står fremst i programmet.

#### KILLER

Geir fortsetter storsuksessen med en ny Killer turnering i pulje 5 i år også. Killer er levende rollespill der målet er å eliminere andre spillere ved hjelp av ikke-skadelige våpen som er godkjent på forhånd av spill-leder. Det er veldig viktig at alle som ønsker å være med følger sikkerhetsreglene som vil bli gitt på forhånd.

#### TIDSREISER

Sindre fra Tidsreiser skal kjøre en spennende måte å ha laiv på i pulje 4x og 4y, som også kan anbefales for de som er nysgjerrig på hva laiv er og har lyst på en kjapp og enkel innføring. De som deltar vil først selv bestemme hovedelementene i spillet, og så spiller man ut ifra dette. Det generelle temaet kommer til å være romodysse eller lignende, så ta gjerne med kostyme og/eller effekter.

Terninger, merkelige nedtegnelser, massevis av mer eller mindre forståelige regler; rollespill består av alt dette og mye mer. Uansett hvordan man vrir og vender på det, handler rollespill om å leve seg inn i en karakter. En som er forbløffende lik deg selv, eller din rake motsetning? Mulighetene er nærmest uendelige.

Å spille rollespill på Regncon er en spesiell opplevelse selv sammenlignet med det å spille rollespill til vanlig. En spillhistorie skrevet til Regncon har mange timers arbeid lagt i seg for å være en perfekt femtimers historie. Veldig ofte spiller du med folk du aldri ellers spiller med og kan kanskje legge litt mer i å være "Griffin the Great", kontra å høre hva folk mener om den siste "X-Men". Du kan på mange måter si et godt festivaleventyr er som en god novelle, mye gøy på kort tid.

Kvaliteten på rollespillprogrammet vårt bestemmes av de dedikerte eventyrforfatterne, spill-lederne og selve rollespillingen til den enkelte spiller. Det er derfor med god grunn at vi premierer både beste forfatter, beste spill-leder og beste spiller. Det følger mye respekt og ærefrykt med å vinne en av disse titlene.

## DET TEKNISKE

Når man skal velge hva man skal spille, er det greit å vite hva man går til. Derfor har alle modulene følgende format:

### TITTEL: NAVNET PÅ MODULEN

System: Regelsettet som skal brukes

Forfatter: Hvem som har skrevet eventyret

Beskrivelse: Mer utfyllende informasjon om hva man kan vente seg

Sjanger: Det en filmanmelder ville kalt det.

Nybegynnervennlig: Om dette kan spilles av noen som ikke har spilt rollespill før.

Kjennskap til system/setting: Om det kreves at spillerne har forhåndskjennskap til systemet og reglene/den verden det skal foregå i. Spør gjerne mer erfarne connere hvis du er usikker!

Aldersgrense: Dersom spillet har en aldersgrense står det her.

## JEG KAN IKKE LA DEG GJØRE DET, AX37

Steins d6

av Ian Douglas Wigand

En gang i fremtiden, langt vekk fra jorden, finnes det en romstasjon kalt Ceta. Stasjonen driver gjennom verdensrommet og samler opp informasjon, men en forferdelig ulykke har skjedd og alle mennesker er døde. Det er opp til noen få roboter å snu stasjonen og fortelle hva som har skjedd, men ikke alle ombord ønsker å snu.

Sjanger: Komedie

Nybegynnervennlig: Ja

Kjennskap til system/setting: Nei

## AUREAT IGNIS

Dark Heresy

av Arne Andersen

Ombord på romskipet Aureat Ignis er glemte passasjerer gjenfunnet. Hvem vet hva som skjuler seg i det støvete mørket? Det er en jobb for tapre og velutstyrte utforskere å finne ut av... Men i stedet blir tilfeldige medlemmer av mannskapet sendt inn...

Nybegynnervennlig: Ja

Kjennskap til system/setting: Nei

## SPANC!

Gurps/Macho Women With Guns

av Bjørnar Nicolaisen

The Space Pirate Amazon Ninja Catgirls are going on yet another caper! How will they fare against the various perils of the universe this time? And will the poolboys survive, or will they be torn apart as the different catgirls fight for them? Intended for mature audiences. No actual maturity required.

Nybegynnervennlig: Ja

Kjennskap til system/setting: Nei

## WHEN ALIENS ATTACK – IN HIGH SPEED CHASES!

Call of Cthulhu/Reno 911

av Vigdis Aaland

The streets of Reno have been eerily quiet as of late. Terry has stopped prostituting to become a Baptist minister. Big Mike has stopped taking meth. The Ku Klux Klan is hosting an interracial "love-in". Could these events be linked to the sudden appearance of lights in the sky? Has anal-probing caused a major rift in reality? Who knows, but rest assured, the trusted sheriff's department will investigate!

Players must know the contents of the tv-show "Reno 911" to play.

Sjanger: Humor

Nybegynnervennlig: Ja

Kjennskap til system/setting: Nei/Ja

For opp til 5 spillere

## GANYMEDE RISING

Call of Cthulhu

av Vigdis Aaland

...DISTRESS SIGNAL RECEIVED...

...REROUTING PERSONELL TRANSPORTER WOTAN TO SUPPLY EMERGENCY AID TO MINING COMPLEX "ALPHA 13"...

...TERMINATING CRYOSLEEP...

...EXECUTIVE ORDER 639-6 IS IN EFFECT, SECURE AND EVACUATE SCIENTIFIC RECORDS AND DATA...

...FURTHER ORDERS WILL FOLLOW WHEN CREW IS OPERATIONAL...

...

...MALFUNCTION IN MAIN DRIVE, SWITCH TO AUXILIARY PROTOCOL...

...AI HAS THE CON...

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til system/setting: Nei

Aldersgrense: 15 år

For opp til 5 spillere

## STRANDET I ØRKENEN

Dark Heresy  
av Thomas Knudsen

Dere våkner opp i ørkenen. Dere skulle noe her. Det er bare det at den store eksplosjonen skapte hull i hukommelsen. Nå husker du desverre ikke hva du skulle, eller hvem disse andre her er...

Sjanger: Problemløsning og PVP  
Nybegynnervennlig: Nei  
Kjennskap til system/setting: Nei

## SKREKKSCENARIO 14F

Dark Heresy  
av Thomas Knudsen

Dere våkner fra cryofrossen tilstand. Kroppen føles uggen, dere er kvalme, kalde og hodet verker. Det første som møter dere når døra til cryotuben deres åpnes er den røde alarmlampen som blinker rødt, og den svake rumlende lyden av alarmer som gir ekko gjennom gangene... Hva har skjedd?

Sjanger: Dungeoncrawl og problemløsning  
Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Ja

## BUSHWHACKERS

Alternity  
av Carl Frimanslund

The Pathfinder Society, et brorskap av boklærde akademikere hvis eneste mål i livet er søken etter tapt kunnskap og artefakter. Denne pasifistiske, nærmest munkelignende ordenen reiser fra stjerne til stjerne på jakt etter ruiner og gamle skatter.

Dette er absolutt ikke dere...

Dere er Bushwhackers. Noen må passe på de forsvarsløse brødrene mens de har nesene i støvete bøker. Det er der dere kommer inn, og ingen sa dette bedre enn profeten Marshall: We are determined that before the suns set (...) our flag will be recognized throughout the universe as a symbol of (...) overwhelming force! (...)

Hell yeah! That's how we roll!

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## MAMMA MARGFROST OG GRØTEN

Steins d6  
av Arne Fivelstad

I sin fjellhall dypt inne i det vestnorske fjordlandskapet har Mamma Margfrost og barna hennes bodd i uminnelige tider. I virkelig gamle dager var de til stor ulykke for de lokale menneskene, og spiste både folk og buskap når de kunne, men de siste par århundrene har de latt menneskene være i fred, i bytte mot å få servert en stor gryte med deilig rømmegrøt hver julaften. Nå nærmer dagen seg igjen, og hele familien er sultne og forventningsfulle. De vet ennå ikke at dette året vil bli annerledes.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## CURRENTS OF SPACE - DEN STORE PANIKKEN PÅ FORT PIREUS

Ukjent system  
av Arne Fivelstad

Helt i Føderasjonens bakre ytterkant, i et nesten glemt solsystem, rundt en nesten glemt planet, kretser det søvnige lille satelittfortet Fort Pireus. Utenfor ligger antatt ubeboet verdensrom så langt astronomene kan se. Høyerestående offiserer har aldri besøkt stasjonen, og besetningen har etter hvert tatt seg store friheter angående både utrustning, innredning og disiplin. Ingen forventer en inspeksjon.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## BALLADEN OM DEN FORSVUNNE ROBOT KATTEN

GURPS Transformers  
av Anja Schultze

Våre helter er nye rekrutter fra Cybertron sendt til Megatron sine styrker på Jorden. En dag kommer Soundwave til de nye jypingene med et problem. Ravage ble sendt ut på et oppdrag for tre dager siden og har ikke kommet tilbake. Soundwave vil ha Ravage tilbake siden han er meget nyttig og han gir våre helter oppdraget. Hvis rekruttene finner Ravage i livet så vil de høste anerkjennelse hos en av Megatron sine høyest rangerende offiserer, men feiler de...vel det er best for dem at de ikke feiler.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## VARME NETTER

Farscape RPG  
av Anja Schultze

Det skulle være et enkelt oppdrag, eskortere to sebacean sivile til forsknings stasjonen der de skulle arbeide. Alt går bra inntil skipet deres får et uheldig møte med en asteroide. Gruppen blir tvunget til å nødlande på en gammel, forlatt romstasjon. Heldigvis så har den fremdeles atmosfære, men siden det viser seg at stasjonen var laget av scarrens så er temperaturen satt til 35 plus grader, ikke en bra temperatur for to sivile og fire Peacekeeper Sebaceans. Å finne kontrollrommet for å få kalt etter hjelp og få skrudd ned varmen viser seg å være lettere sagt en gjort siden romstasjonen viser seg å både være massiv og holde på mer enn en hemmelighet. Vil våre helter komme seg helskinnet fra romstasjonen, eller vil de møte en skjebne verre enn døden.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## IKKE LEK MED MATEN

StarGate RPG  
av Anja Schultze

To wraith hive skip har inngått en viktig allianse. Et av skipene har mistet sin dronning i kamp, og det andre skipet sin dronning går med på å sende sitt eneste kvinnelige avkom til det beseirede hive skipet, i bytte mot deres lojalitet selvfølgelig. Fem menn blir valgt ut blant hive skipets mange beboere til det ærefulle oppdraget å eskortere den unge wraith kvinnen til hennes nye hjem. Ting går imidlertid ikke helt som planlagt, og når våre eh...helter sin dart styrter på en ukjent planet så utvikler ting seg til en kamp for å overleve heller enn et diplomatisk oppdrag.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## HVA IMPERIET ALDRI MÅ FÅ SE

Dune: Chronicles of the Imperium  
av Anja Schultze

Ting gikk galt denne gangen når Navigatøren Me'haal og hans følge besøkte Kaitain og Keiserens palass. En journalist greide å få tatt et bilde av Me'haal. Nå må mannen finnes og stoppes før han kan publisere et bilde av en Navigator sin sanne natur. Våre helter et agender for Rom Lauget og er satt på saken. Men å finne en mann i den enorme hovedstaden på Kaitain er ikke lett. Og de vet at tiden renner ut. De har allet viet sine liv til Lauget og Me'haal sin tjeneste, men kan de klare å utføre oppdraget sitt denne gangen, eller vil Imperiet endelig få se hva en Rom Laug Navigator har ofret for å komme rettledende skip blant stjernene?

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## NEPHANDI SYNGER IKKE SANGER FOR DØDE HELTER

Mage the Ascension  
av Anja Schultze

De har alle seks falt til Nephandi, hver for sine egne grupper. Men de gruppene betyr ikke noe nå, nei for nå står de sammen i en ødeleggelsens broderskap. Våre "helter" har funnet en bok med et eldgammelt rituale som vil ødelegge en node fullstendig. Gruppen planlegger å bruke dette ritualet for å utsette Stonehenge og gi Horizon og Tradisjonene et avgjørende slag. Problemet er bare at Stonehenge er strengt bevoktet, og ritualet kan bare utføres en gang hvert 100 år, eneste sjanse for å fullføre oppdraget er om tre dager! Kan gruppen greie å utsette en viktig Tradisjons node, og dermed sikre Nephandi en viktig seier i Ascension krigen eller vil de dø i forsøket?

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## MED UNGE ØYNE

Wheel of Time RPG (Ikke D20)  
av Anja Schultze

Fire unge gutter blir sendt på sitt første oppdrag. Gjør de det vell så kan de bevise for sine lærere at de er utlært, at de er klare til å bli Wardere. Oppdraget er enkelt, eskorter to Accepted som har fått tillatelse til å forlate Tårnet for å være med på et bryllup i Andor. Imidlertid så går ikke alt etter planen og det enkle oppdraget utvikler seg til å bli mer farlig en ungdommene noen sinne kunne å forestilt seg. Whitecloaks har samlet seg for å invadere Aringill, det er ikke tid til å hente hjelp. Men kan fire Warder lærlinger og to unge Accepted finne en måte å stoppe en invasjon, eller vil Andor miste sin viktigste havneby til jerngrepet til fanatiske Whitecloaks?

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## DRØMMERNES SELSKAB

Drømmernes selskab  
av Aleksander Rødner

Velkommen til Drømmernes Selskab! I løpet av dette spillet kommer dere til å skape fortellingen om en samling egenartede mennesker, medlemmene av Drømmernes Selskab. Denne foreningen har som mål å undersøke uvanlige drømmefenomener. Hvert av medlemmene har hatt underlige opplevelser i drømmeverdenen, og blitt preget av det. I løpet av spillet vil de møte en mnemositt – en drømmeskapning. Hva mnemositten vil, og hva dens sanne natur er, er opp til dere!

I dette spillet kommer spilleder-rollen til å gå på rundgang. Det kreves ingen forkunnskap eller forberedelser. Spillet forklarer seg selv underveis.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## INNOCENCE: LOST!

Pathfinder  
av Espen Iden

Tragedy has struck the little village of Arioch, just outside of Riddleport. Could this be the work of the orcs and goblins of the Calphiak Mountains, or possibly even trolls? Or is there an even more sinister force at work here?

Nybegynnervennlig: Nei  
Kjennskap til system/setting: Ja  
For 3-5 spillere

## I DON'T WANT TO SET THE WORLD ON FIRE

Paranoia/Call of Cthulhu  
av Marius Incognito Blomkvist

Din Venn Datamaskinen (som bare ønsker ditt beste) har registrert at noe foregår på utsiden av Alpha Complex. Ting foregår som ikke er naturlige, og Datamaskinen har i sin visdom konkludert at dette må være forårsaket av Commies, Mutanter eller Konspiratører – eller alle tre. Siden Datamaskinen i sin visdom skapte seg selv og Alpha Complex for å beskytte menneskeheten etter at Commies forårsaket verdens undergang for mange tiårs-sykluser siden, har ingen noen gang forlatt Alpha Complex...

Med dette i bakhodet har et lag Troubleshooters fått midlertidig autorisasjon til å benytte utstyr over normal klarering, og skal etterforske saken.

Sjanger: Infrarød humor.  
Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## REDNECKS IN SPACE

Eget system  
av Marius Incognito Blomkvist

Året er 2014, og USA har klart sin første bemannede ekspedisjon til Mars, med formål å sette opp en basestasjon og starte terraforming av den røde planeten. Dere har trent hardt for turen i de to årene som er gått siden prosjektet ble annonsert, og nå er dagen her. Med ukarakteristisk kompetanse har dere lyktes i å ta plassene til NASAs astronauter knappe to timer før avgang, og den siste nedtellingen er i gang. Jim-Bob Jim, Billy-Bubba, Bubba-Joe Bob, Billy-Bubba Billy og Joe-Bob Bubba er de dyktigste, mest kapable og heroiske sønner av trailerparken i Sheepshag, Texas; dra til Mars og vis Marsboerne at menneskeheten har fått nok av kvegmishandling, kvinnekidnapping og sonder i unevnelige kroppsdeler.

Sjanger: Komedie  
Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## BERGEN 2192

Blue Planet v2  
av Thor André Karstensen

Vil du være med til vår by? I denne fremtidsversjonen av Bergen har det meste gått til helvete. Hele verden opplevde en ekstrem katastrofe som halverte jordens befolkning. Ganske mange nasjoner knakk sammen under krisen og lovløshet, vold og tragedier fyller hverdagen til de fleste gjenlevende menneskene. Det vil si, de fleste utenfor GØO-kontrollerte soner. Bergen er ikke i en slik sone og er i ruiner med tilstander lignende vikingtiden. Spillerne vil her få muligheten til å rydde opp i galskapen og muligens gjeninnføre orden. Alle karakterene er ifra den Globale Økologi Organisasjonen og reiser til Bergen for å tilby de ville bergenserene orden, mat, vann, medisiner og teknologi. Men det er noe som ikke helt stemmer...

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## REVELATION

Ukjent system  
av Joachim Sletten

This is Cerberus command for Cerberus commandos. The Illusive Man has ordered an investigation of the death of Commander Shepard, and the loss of the SSV Normandy SR-1. Commander Shepard must be found and the attackers identified. Cerberus out.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei/Ja

## SORT HOL REDUX

Call of Cthulhu  
av Kristian Bjørkelo

Det er sagt at i verdsrommet kan ingen høyre deg skrike. Ein stad der ute, i det kalde mørke vakum vaknar fem menneske brått av skrikende tystnad.

Eit frakteskip driv sakte for seg sjølv i stjernehavet. Sakte, men sikkert driv det mot den sikre død i tyngdekraftens famntak. Som eit forlatt seilskip driver det sakte imot sitt Charybdis, eit svart hol i universet. Om bord rådar tystnaden, ingen ulende alarm. Ingen desperate ordre gjeven i kamp mot den skjebne som ventar skipet. Skipet er som dysset i sømn av naudlysa som belyser korridorar og rom med eit svakt raudt skjær.

Fem krigsfanger opner sakte auga frå sine mareritt. Dei ser rundt seg, på kvarandre, dei same ansikta som har møtt dei kvar einaste dag i den skitne cella. Dei våkna alle av same kvelande tystnaden.

Døden er hjå dei.

Svart Hol vart forfatta for Regncon i 2001 under intense feberfantasier, og her er modulen attende som ønskereprise. Det er ein regellett og intens skrekkscenario satt ombord ein einsam fangetransport i verdsrommet. Religionskrig har splitta menneskeheiten, men det er langt større fare der ute enn filosofisk usemje. Ta med skift av undertøy.

Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## HVOR MYE ER EN KULE VERDT?

Eget system  
av Robert Karlsen

"Universell Utforskning" er et privateid selskap som spesialisere seg på å være de første til å sette beina på nye planeter for å vurdere muligheten for kolonisering. Dere er en squad med ARS (armerte rekog. spesialister), og er de tøffeste av de tøffe.

Ingen tekniske innretninger eller beinhard kamptrening kan derimot forberede dere på hva som venter. På månen RO-437 i blå sektor er det spesielt fantastiske forhold. Her overlever bare den som kan tilpasse seg et miljø i stadig forandring.

Landingsfartøyet fylles med smell og klikkelydene av patroner som blir fylt i, magasin som blir slått på plass og ladegrep. Hvor mye er en kule egentlig verdt på RO-437?

Sjanger: Sci-fi action  
Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei

## I ROMMET ER ALLE HJERNER GRÅ

Savage Worlds  
av Frank Wisnes

Orpheus seiler igjennom rommet med kurs for Eden, menneskets første virkelige koloni. De som har vært der beskriver det som et paradys, og frakteskip som Orpheus går i skytteltrafikk for å fylle den nye verden. Skipene er små lokalsamfunn i rommet, med et mannskap bestående av familier som lever sine liv der uten mye kontakt med fast jord.

Da du lot deg fryse ned ved Travel Evolutions store lyse lokaler i New London var det ingen som fortalte deg at du kunne våkne opp kald og naken i et skittent lasterom. Nå, fanget i hyperspace et sted i det stygiske nebula, kan du ikke annet enn å vente. Men du er ikke den eneste som har våknet, og de andre er langt mer sultne enn deg..

Sjanger: Sci-fi/horror  
Nybegynnervennlig: Ja  
Kjennskap til system/setting: Nei  
Aldersgrense: 15 år

## HYDRA

Shattered Dreams  
av Nicol Smith

Livet i Miami har blitt hardere for den cubanske delen av byens innbyggere. Korrupsjonsnivået blant politikerne og dommerne er på et høyt nivå og mange tidligere liberale politikere har skiftet standpunkt fullstendig og sluttet seg til ekstremisten Russel Thomas. Dere bor fortsatt i Miami og et brev fra en advokat har nå samlet dere igjen for første gang på tre år.

Det har gått ti år siden dere møtte hverandre og Kommandør Veil, eller George som dere kalte ham. Han hjalp dere oppdage kreftene deres på marerittromskipet Føniks. Som drømmejægere fikk dere gjort mye godt sammen i tiden etter det, men syv år med nattlig krig mot marerittene tærer på sjelen. Når Ernesto fikk sammenbrudd og ble innlagt på "Bayside psykiatriske", var det spikeren i kisten for samarbeidet.

George er død nå, han var deres mentor og skytsengel. Begravelsen var en merkelig affære. Politikerne Russel Thomas var der men snakket med ingen utenom Ernesto. Han bare smilte, hvisket noe mens han passerte Ernesto og gikk. Mens dere sitter på bar og har gravøl for George er stemningen trykket og stille. Hvorfor var Russel Thomas i begravelsen til en uviktig person som George? Hva sa han til Ernesto? Ble George drept av mareritt? Hector bryter stillheten ved å kremte og legger en brun konvolutt på bordet. Konvolutten er merket "Hydra" med store svarte bokstaver. Det virker som om Kommandør Veil har et siste oppdrag for dere.

Elvia, Hector, Ernesto, Paulino og Ignazio er samlet igjen for å ære sin døde mester. Dette er historien om deres første møte med skyggene og konsekvensene for både dem og de sovende sjelene i Miami.

Sjanger: Horror/drama/action

Nybegynnervennlig: Nei

Kjennskap til system/setting: Ikke nødvendig, kan spilles selv om man ikke var med på forløperen "Føniks".

Aldersgrense: 15 år

Her vil du finne det du trenger å vite for å overleve på SS Rothaugen sammen med de andre reisende til Regncon spillfestival. Bortsett fra håndkle som vi anbefaler sterkt at alle har med, så er det en del andre ting som er viktig å vite for din daglige velvære ombord.

## MAT OG DRIKKE

Under Regncon har vi besøk av den galaktisk kjente Chalmun's Cantina (også kjent som Mos Eisley Cantina), som hele døgnet selger alt fra de enkle behov som brus, pizza og pølser, til de mer avanserte matpillene, energibarene og batterisyre. På lørdag vil det i tillegg bli servert et skikkelig middagsmåltid laget på den originale metoden, som kan kjøpes for en rimelig penge. For de som forhåndspåmelder seg til å hjelpe til under reisen som gophere i tre av de oppsatte puljene, så vil dette måltidet være gratis. Vi serverer også gratis frokost med skiver og pålegg til alle, både lørdag og søndag.

## REGNCONTERNINGER

Enten du er gopher, spill-leder, arrangør eller modulforfatter så får du Regnconterninger i belønning. Disse terningene er unike for Regncon og kan brukes til å kjøpe deg plass på et spill du vil spille. Når et spill blir annonsert i puljeoppropet vil vi etterspørre hvem som ønsker å bruke terninger for å garantere seg en plass. Disse vil først bli prioritert, deretter går det etter hvilken dato man betalte medlemsavgiften.

## TRANSPORT

SS Rothaugen ligger relativt sentralt før avreise, innenfor gangavstand fra Bergen Sentrum. Det er mulig å ta buss 5 eller 6. For nærmere detaljer se kartet på nest siste side. Dersom du skulle komme etter avreise på fredag vil Scotty sende deg til skipet.

## OVERNATTING

Det vil være mulig å overnatte på skipet for de som ønsker og i år vil vi tildele flere lugarer til dette. Det er ikke tillat å sove andre steder enn på designerte sovelugarer. Vi må ha fullstendig kontroll på hvor folk er for raskt å kunne vekke alle dersom vi skulle bli dradd mot ett sort hull for eksempel. Det kan være smart å ta med liggeunderlag og sovepose siden rommet er kaldt uten riktig utstyr. Det holder dessverre ikke med å ha ditt håndkle som varmeteppe.

## SANITÆRANLEGG

Toaletter og garderober med dusj vil være tilgjengelig gjennom hele reisen. Toalett finnes flere steder, mens garderober og dusj er forbundet med gymsalen. Det er ikke forskjellige fasiliteter for forskjellige raser, men det er separate for menn og kvinner.

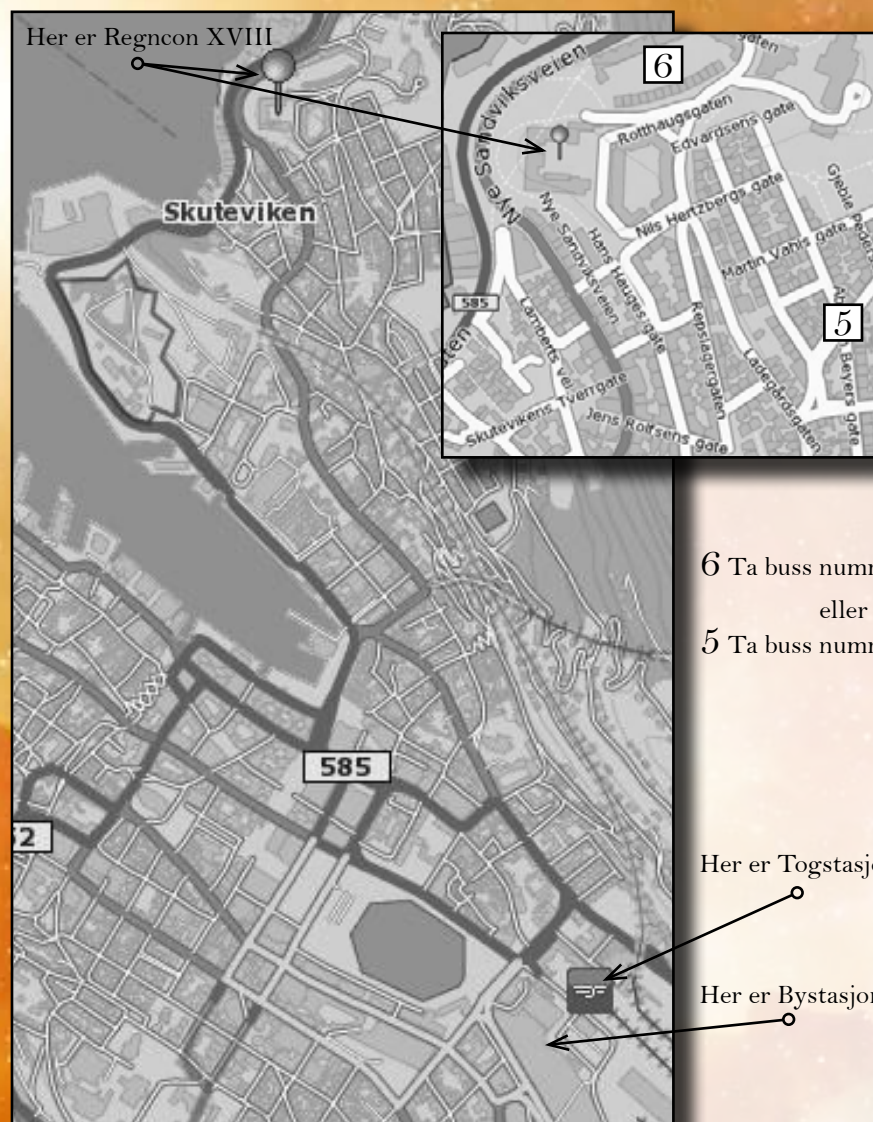
## T-SKJORTER

Vi har fire forskjellige farger på t-skjortene til mannskapet eller frivillige, og alle betyr noe forskjellig.

- Blå: Kapteiner. Lurer du på noe, spør en med grønn t-skjorte.
- Rød: Sjefsgopher/arrangør. Vi vet ikke hva disse vet, spør på egen risiko.
- Grønn: Gopher. Lurer du på noe, kan du spørre en av disse.
- Svart: Vanlige reisende. Det er vanskelig å vite hva våre reisende vet, men informasjonen er ikke offisiell. T-skjorten kan kjøpes i Cantina.

## REGNCON ONLINE - [HTTP://WWW.REGNCON.NO](http://www.regncon.no)

På Regncon sine nettsider vil du til enhver tid finne den nyeste informasjon om alt som har med reisen å gjøre. Programmet blir utvidet og oppdatert fortløpende og skulle du ha noen spørsmål om noe som helst så kan vi eller våre medlemmer hjelpe deg på forumet vårt. Du kan selvsagt ta kontakt med alle oss i styret på e-post eller telefon og. Vi vil gjerne minne om at dersom du ønsker å få kaffeavtalen eller gratis middag, så må du forhåndspåmelde deg i minst tre puljer som gopher. Logg inn på <http://www.regncon.no>



6 Ta buss nummer 6, Formannsvei  
eller  
5 Ta buss nummer 5, Mula

Her er Togstasjonen

Her er Bystasjonen

**REGNCON XVIII HOLDES PÅ**  
Rothaugen Skole  
Rothaugsgaten 10  
5033 Bergen

## HVA ER REGNCON

Spillforeningen Regncon er en demokratisk medlemsorganisasjon som er politisk og religiøst uavhengig. Regncon er medlem av den landsdekkende barne- og ungdomsorganisasjonen Hyperion - Norsk Forening for Fantastiske Fritidsinteresser. Man blir medlem i Regncon ved å delta på spillfestivalen, som arrangeres en gang i året av styret, eller på foreningens årsmøte som holdes på våren i form av en spilldag med valg av nytt styre.

Spillforeningen har siden starten jobbet for å fremme og legge til rette for et rikt spillmiljø i Bergen, i 2000 vant Regncon "Ungdomsprisen for nyskapende ungdomsarbeid". De siste ni årene har vi hatt god hjelp av Studentenes Spillforening og Båtturen AtlantiCon. Studentenes Spillforening holder spillkvelder for studenter i løpet av skoleåret, mens Båtturen AtlantiCon er en årlig samling i litt mindre skala enn Regncon hvor man reiser vekk for å spille (ikke nødvendigvis på en båt lenger). De siste tre årene har vi også hatt god hjelp av spillklubben Golem og Bergen Brettspillklubb.

Regncon startet opp i 1992 etter stor innsats fra engasjerte unge entusiaster. Målet var å vise frem og øke interessen for spillhobbyen, i tillegg til å gi spillere fra hele Vestlandet mulighet til å møte nye folk med felles interesser. Dette målet må definitivt kunne sies å være nådd ettersom Regncon nå arrangeres for attende gang, som alltid stelt i stand av frivillige med genuin interesse for spillhobbyen. Fjorårets Regncon hadde det meste antall deltagere vi har hatt på over ti år, en ny barnepulje for de aller yngste og vi har utviklet et samarbeid med de to andre norske spillfestivalene Arcon og Hexcon.

Regncon er en årlig begivenhet og samlingspunkt for spillinteresserte over alt. Ikke bare for bergenserne, men også for nomadiske spillere fra vårt langstrakte land. Over årenes løp har enkelte aktiviteter falt fra programmet og nye har kommet til, men målet har alltid vært å la de som brenner for det få feire i fellesskap den fantastiske hobbyen det er å spille spill.

## TAKK TIL

Bergen Kommune  
Hordaland Fylkeskommune  
Hyperion  
Stabburet

Petter Elde  
Marius I. Blomkvist  
Ørjan Langbakk  
Frode Taule  
Rune Henry Vidareid  
Sungam Mloh  
Temagruppen vår

Presidentskapet til Regncon  
Hexcon  
Arcon  
De aktive på forumet  
De grønnkledde  
De som kommer på festivalen og gjør det hele verdt arbeidet!



BERGEN KOMMUNE



HORDALAND  
FYLKESKOMMUNE





**HUSK OGSÅ Å DELTA PÅ**

**RAPTUS '10**  
**TEGNESERIEFESTIVALEN I BERGEN**

**10-12 SEPTEMBER**  
**PÅ DET AKADEMISKE KVARTER**

---

**REGNCONSTYRET TAKKER**



**FOR ET LANGT OG**  
**GODT SAMARBEID**