

REGNCON XV

SPILLFESTIVALEN I BERGEN



**ROTHALIGEN SKOLE
28. SEPT. - 30. SEPT.**

WWW.REGNCON.NO

STYRET

IDA VANIA XAYIDE SKIRBEKK

Leder, økonomi- og kantineansvarlig

91887901

vania@regncon.no

RUNE AALAND

Nestleder, transport- og rollespill-ansvarlig

97699233

rune@regncon.no

PETER WINGAARD MELDAHL

Kortspill- og PR-ansvarlig

99691588

peter@regncon.no

ALEXANDER EGELAND

Miniatyrspillansvarlig

95721090

aleksander@regncon.no

NICOL SMITH

E-spill-, film- og gopher-ansvarlig

93881395

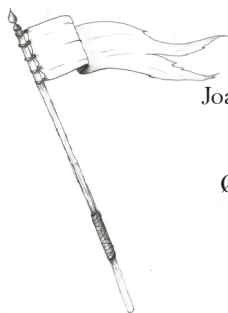
nicol@regncon.no

HILDE HEGLE

Tema- og auksjon-ansvarlig

97005222

hilde@regncon.no



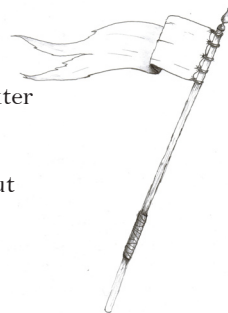
MED HJELP FRA:

Joachim Sletten - Peter-klone og tema-effekter

Marius Blomkvist - Tema-effekter

Hamdi Sæther - Brettspill

Ørjan Langbakk - Brettspill, web og layout



BIDRAGSYTERE:

Illustrasjoner

Illustrasjoner

Adresse :

REGNCON

POSTBOKS 971 SENTRUM

5808 BERGEN

Kontonr :

3624.21.06568 (OBS! NYTT FRA I ÅR!)

Epost :

STYRET@REGNCON.NO

Webside :

WWW.REGNCON.NO

VELKOMMEN

RegnCon - Bergens egen spillfestival!

RegnCon er vestlandets største og eldste spillfestival. Siden starten i 1992 har festivalen samlet over 2000 spillinteresserte barn, unge og voksne. Mange kommer igjen og igjen. Bergen kommune har og gitt festivalen Ungdomsprisen for nyskapende ungdomsarbeid.

I år er det RegnCon XV som står på tapetet. Styret håper at jubileums-connet vil bli det beste connet så langt!

I den anledning har vi allerede arrangert grillfest for å feire foreningen vår, og vi satser på et fullpakket program som kan friste en hver! Nok en gang har vi fokusert på å få opp nye websider, og vi håper at dere er fornøyd med resultatet. Vi håper også dere vil sette pris på temaet vårt, som i år er Tyranni og Opprør!

La dere inspirere av rebeller som Morpheus og Robin Hood, eller tyranner som Mr. Burns og Vlad Tepesh. Alle rommene på skolen vil ha navn fra kjente slag eller konflikter, ekte eller fiktive.

Vi håper at alle som vil drar med seg et kostyme eller kostymeeffekter slik at vi kan virkelig skape stemning for den planlagte laiven. Og glem ikke kostymekonkurransen vår!

Vi vil i år gjøre noe litt spesielt når det gjelder adgangsbevisene. Alle vil få velge ved starten av connet om de vil være rebeller eller loyalister. Vi i styret er selvsagt alle tyranner, så loyalistene støtter da oss. I løpet av connet vil alle vinnerene av konkurranser og turneringer gi et poeng til sin faksjon. På avslutningen vil vi telle opp hvem som vant! Spesielle premier venter på beste rebell og beste loyalist!

Måtte de beste vinne!

Og helt til sist gjenstår det bare å ønske hjertelig velkommen til vårt kongerike, RegnCon!

- STYRET

INNHALDSFORTEGNELSE

- 4 Gopherinfo
- 5 Viktig Info
- 6 Aktiviteter
- 7 Brettspill
- ? Rollespill
- 12 - 13 Puljeoversikt
- 14 Rollespill forts.
- 18 Kortspill
- 19 Miniaturer
- 20 E-spill
- 21 Ordensregler
- 22 Kart til Conlokalet
- 23 Puljepåmelding og Rubler
- 24 Hva er RegnCon?

GOPHER

HVA ER EN GOPHER!

En gopher er en person som har meldt seg frivillig til å hjelpe styret under festivalen. Arbeidsoppgavene inkluderer å bemanne innsjekking, ha ansvar for nøkler, gå brannvakt, styre brettspillbaren og stå i kantinen.

HVORFOR GOPHER!

RegnCon er avhengig av gopherenes innsats for å fungere. Uten gophere, stopper festivalen opp. Gophere er viktige, har ansvar og blir satt pris på. Dersom du ønsker mer enn styrets evige takknemlighet, har vi i år innført et nytt belønningssystem.

Dersom du er gopher i en pulje, får du en gul t-skjorte og en terning.

Dersom du er gopher i to puljer, får du en gul t-skjorte, en terning per pulje, samt et gratis varm måltid.

Dersom du er gopher i tre eller flere puljer, får du en gul t-skjorte, en terning per pulje, et gratis varmt måltid, en svart t-skjorte samt kaffeavtalen vår.

Hvis du forhåndspåmelder deg som gopher i tre eller flere puljer får du kaffeavtalen når du ankommer festivalen.

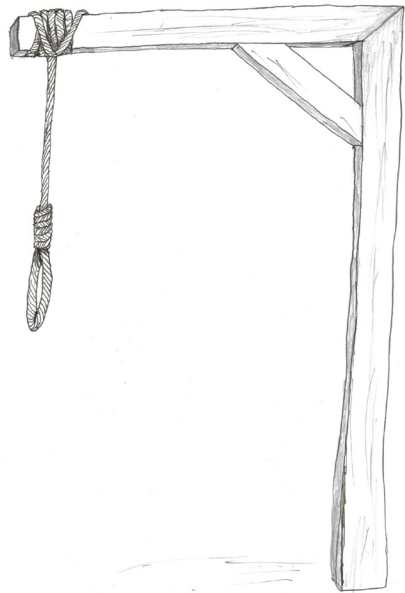
Hvert år velger også styret ut en liten gruppe gophere som har gjort ekstra mye for festivalen som får en ekstra premie på avslutningen.

HVORDAN BLI JEG GOPHER!

Du melder deg på som gopher på samme måte som du melder deg på spill. Å være gopher er et alternativ i hver eneste pulje samt innsjekkingen, auksjonen og avslutningen. Dersom du ønsker å melde deg opp som gopher, så markerer du gopher-boksen på puljepåmeldingsskjemaet, som kan sendes inn via post eller på internett.

HAR DU SPØRSMÅL!

Se på www.regncon.no eller skriv en e-post til nicol@regncon.no.



VIKTIG INFO

TID OG STED

RegnCon XIV er lagt til:

Rothaugen Skole
Rotthaugsgaten 10
5033 Bergen

Dato: 28. sept. - 30. sept.

Innsjekking: 15.30-16.30

Oppmøte i skolegården, ved inngang C. Styret oppfordrer til tidlig oppmøte for å unngå forsinkelser.

For å delta i pulje 1 som starter 17:00 må du være ferdig innsjekket til 16:30. Ta selv hensyn til evt. kø.

DELTAERAVGIFT

Avgiften for forhåndspåmeldte er i år 200 kroner. Forhåndspåmelding vil godtas frem til 14. sept. og gjøres enten ved å betale vedlagt giro, eller ved å følge instruksene på www.regncon.no. Medlemskap kan også kjøpes i døren, men vil da koste 300 kroner. Denne avgiften lar deg delta på RegnCon XV, samt at den regnes som kontingent i spillforeningen RegnCon. Medlemskapet varer frem til neste RegnCon og gir deg stemmerett på årsmøtet, som arrangeres i februar. Styret anbefaler at du betaler kontingenten så tidlig som mulig, ettersom prioritering av deltagere i spill baseres på betalingsdato. Det vil også være mulig å kjøpe dagspass. De koster i år 100,- for fredagen, 150,- for lørdagen og 100,- for søndagen.

TRANSPORT

Skolen ligger relativt sentralt, innenfor gangavstand fra Bergen Sentrum. Det er mulig å ta buss 5 eller 6. For nærmere detaljer se kart side 22.

MAT

RegnCon vil stå for egen katine under hele festivalen, der man kan kjøpe et variert utvalg av mat og drikke. Festivalen serverer også gratis frokost lørdag og søndag.

SOVING

Det vil være mulig å overnatte på skolen - til dette vil vi benytte skolens gymsal - anvist plass er eneste sted det er lov å sove. Vi må ha kontroll på hvor folk er, for raskt å kunne vekke alle dersom noe skulle skje. Det kan være smart å ta med liggeunderlag og sovepose - tregulv er kjent for å være harde og kalde.

SANITÆRANLEGG

Toaletter og garderober med dusj vil være tilgjengelig gjennom hele festivalen. Toalett finnes flere steder på skolen, mens garderober og dusj er forbundet med gymsalen - selvfølgelig separate fasiliteter for gutter og jenter.

WWW.REGNCON.NO

Oppdatert informasjon om programmet og festivalen finner du på våre nettsider. Der kan du også stille spørsmål via vårt forum.

AKTIVITETER

ALTERNATIVE AKTIVITETER

Festivalen har sitt eget liv utenom de arrangerte spillene. Med det er alltid gøy med noe mer som skjer! Derfor har vi som vanlig, utenom filmprogrammet og auksjonen, noen andre godbiter:

Maktdemonstrasjon

Kongshirden 1260 er en blankvåpengruppe som har dukket opp av og til på RegnCon. De har vist oss ilter sverdkamp fra middelalderen, som er deres spesialitet.

Beste Kampsang/tale og Beste Slagord

Hva ville du sagt for å inspirere dine tropper til kamp? Hvordan ville du ordlagt deg for å oppildne dine kamerater? Kanskje du ville la toner understreke din mening?

Hvilket slagord ville du brukt for å fremme din sak?

Påmelding i kantinen. Premier.

Kostymekonkurranse

Ta på deg kostyme og få det lille ekstra! Vi premierer opp til flere godt lagede og gjennomførte kostymer!

Bergensmesterskap i terningkast

Intet RegnCon uten terningkast-mesterskap!

I år vil vi igjen kåre beste d6, d10 og d20 samt hvem som klarer å trille flest 6'ere på 36 d6! Løpende påmelding i brettspillbaren. Premier.

FILM

Film er et fast innslag på festivalen og ypperlig for dem som ikke kom med på spillet de ønsket eller vil ha en pause. Vi satser på et rikt program noe inspirert av temaet men det legges mest vekt på å finne filmer som de fleste ikke har vært borti før. Vi vil ha filmer som passer både for unge og gamle. Noen visninger vil ha aldersgrense. Har du en ukjent filmpære, gi en lyd til nicol@regncon.no.

AUKSJON

Auksjonen vil i år få et nytt og forbedret format!

Outland bidrar som alltid med materiale, men vi vil i år sette hovedfokus på hva medlemmene våre kan bidra med.

Har du noen gamle rollespillbøker, brettspill eller samlekort du ikke lenger vil ha, auksjoner dem bort på RegnCon!

Lager du smykker eller sverd eller ringbrynjer, og ønsker å tjene noen kroner? Auksjoner bort tjenestene dine på RegnCon!

Sett en minstepris på varene, men husk at de andre deltagerne har minst like dårlig råd som deg. Om ikke minstepris oppnås, blir varen heller ikke solgt.

RegnCon tar ikke gebyr for å auksjonere bort ting, vi ønsker bare et bredest mulig tilbud til våre medlemmer.

Alle auksjonsvarer skal registreres i kantinen innen klokken 15:30 lørdag.

BRETTSPILL

BRETTSPILL

Brettspill er en viktig del av RegnCon. I år, som tidligere år, kjøres det en rekke brettspillturneringer i de forskjellige puljene. Det blir kanskje også en del turneringer som ikke er bundet opp mot puljer, disse vil da evt. annonseres på con'et.

Det vil bli arrangert turneringer i følgende spill:

- **Pitchcar**
- **Mag-Blast**
- **Doom**
- **Junta**
- **Puerto Rico**

I programmet er det listet opp hvilke puljer turneringene foregår. Vær tidlig ute med å melde deg på, de fleste spillene har begrenset med plasser tilgjengelig.

BRETTSPILLBAREN

er et tilbud for alle deltagerne på Regncon. Her vil det være en rekke spill til utlån. Hvis du har lyst til å prøve et nytt spill så er det bare å finne noen andre å spille med, og låne et spill i baren. Vi har et stort utvalg spill som vi får fra vårt lager hos Gemini og som snille regncon-medlemmer låner ut. Personene som sitter i brettspillbaren vil kunne hjelpe med regelforklaringer dersom det er et spill han/hun kjenner.

Dersom du har et spill du vil dele med andre, så ta det med, og snakk med folkene i brettspillbaren!

Vi er spesielt på jakt etter spill fra i år, altså nylig utgitte spill, som kanskje ikke er så velkjent, og som få har testet.

PITCHCAR:

Pitchcar er bilspillet alle er med. Her trenger du ikke autistkunnskaper innen motor og tuning - alt du trenger er en noenlunde stødige pekefinger. Knipsing er nemlig drivkraften i dette spillet, der man bygger baner og knipser små "biler" (egentlig runde spillebrikker) til man når mål. Her er det som regel veldig vanskelig å spå hvem som vinner, for får man et litt uheldig utfall, så går man rett fra ledelse til sistemann på en runde. Her kan alt skje. Meld deg på, Pitchcar-turneringen blir avholdt i Pulje 2.

Krav til spillerne: Ingen forkunnskaper nødvendig!

Arrangør: Hamdi Sæther

DOOM: THE BOARD GAME

Dette er et brettspill som er basert på dataspillet med samme navn. I dette spillet spiller man en marinesoldat som enten alene eller sammen med andre må lykkes i å flykte fra en forskningsbase på Mars. De marinesoldatene som overlever arrangørens scenario vil gå videre til neste scenario og ta med seg erfaringspoeng og utstyr.

Årets kampanje vil foregå over 3 scenarier - første scenario vil være en innledende kvalifiseringsrunde, andre scenario vil være en semifinale, og tredje scenario vil være finalen.

Krav til spillere: Ingen forkunnskaper kreves, men spillet er litt komplisert, så en viss erfaring med brettspill kan være en fordel.

Arrangør: Rikard Fjellhaug & Ørjan Langbakk

BRETTSPILL

MAG BLAST

Magblast er et artig lite kortspill satt til samme univers som brettspillet Twilight Imperium. Reglene er enkle å lære og spillet stiller ikke så fryktelig store krav til taktisk innsikt. Det beste av alt med dette spillet er at det er påkrevd å lage lydeffekter når et av romskipene dine skyter. Dette er med andre ord et spill med mye stemning. SHWOOKABOOM... (Det var lyden av den ene destroyeren min som sprenger flaggskipet ditt)

Krav til spillere: Ingen forkunnskaper nødvendig - men det hjelper med kreative lydeffekter!

Arrangør: Hamdi Sæther

PUERTO RICO

Dette spillet ligger på toppen av rankinglisten på boardgamegeek.com noe som betyr at mange ser på dette spillet som verdens beste. Dette betyr ikke at spilllets regler er vanskelig å mestre. Tvert imot. Det går ganske greit å lære reglene i dette spillet. Det er og en rekke måter å vinne på noe som gjør at man kan benytte forskjellige strategier for å vinne. Det er heller (nesten) ikke noe tilfeldig element i spillet annet enn de andre spillerne. Spillet tar fra ca. 1,5 til 2,5 timer å spille.

Krav til spillere: Ingen forkunnskaper nødvendig, men litt erfaring med strategispill en fordel.

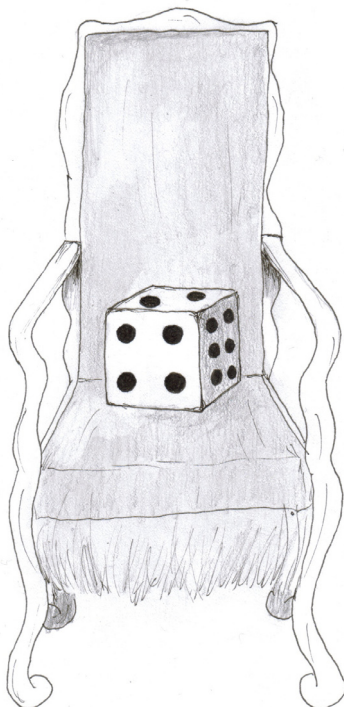
Arrangeres dersom interesse. Arrangør annonseres på festivalen.

JUNTA

En gammel klassiker på spillfestivaler. Her kreves det at man er slu, har nese for bestiktelser og evner å trekke seg tilbake i tide - dvs. akkurat før militæret gjør statskupp. Her er det greit å ha diplomatiske, så vel som diktatoriske evner, for ikke å snakke om "sleight of hand" - man vil jo ikke at med(mot)spillerne skal se hvor det blir av kapitalen...

Krav til spillere: Ingen forkunnskaper nødvendig, men litt erfaring med brettspill og en glatt tunge kan være greit.

Arrangør: Stian Øvrevåge



BRETTSPILL

MUNCHKIN

Munchkin er et enkelt kortspill som ikke er spesielt vanskelig å lære. Det er et typisk humorspill som parierer en rekke kjente rollespill. Det kan ta alt fra 10min til flere timer før et Munchkinspill er ferdig, men vanligvis er tiden styrt av antall spillere.

Det er ikke planlagt noen Munchkinturnering i år, men igjen: dersom det er interesse for dette, så kan det hende det blir kjørt noen "uoffisielle" runder likevel ;)

Krav til spillere: Humoristisk sans

REGNCON ANBEFALER

Det finnes selvsagt en lang rekke andre spill man kan spille på RegnCon. Det er det brettspillbaren er til for! Anbefalte spill er bl.a.:

QUEEN'S GAMBIT

For Star Wars-kjennere og andre! For de som har lyst til å spille et fengende spill med både strategi og action-elementer.

FRAG

Dette er first-person-shooter (FPS) - i brettspillformat! Gøy, enkelt å lære, og det er jo alltid fristende å blåse vekk dine med-connere (I hvert fall enkelte deler av dem)!

TICKET TO RIDE

Dette spillet har vunnet en rekke priser, og er meget enkelt å lære - vanskeligere å mestre fullt ut. Det finnes i år også mer enn en versjon av spillet tilgjengelig på festivalen. Hele poenget er å bygge jernbanelinjer, og nå de målene du har fått.

SETTLERS

Settlers er et meget populært spill som både hardbarka brettspillere såvel som familier på hyttetur liker. Spillets regler er lette å lære. Hele spillet går ut på å bygge veier og byer, og få tak i de ressursene som er nødvendig for å gjøre nettopp det - ved å handle med andre spillere, stjele og utnytte ressursene man får tilgang til på brettet. Spillet baserer seg en del på tilfeldige terningkast, men det er fortsatt mulig å gjøre lure ting. Dette er et meget nybegynnervennlig spill.

Krav til spillere: Ingen forkunnskaper nødvendig - spillet er lett å lære.

FORMULA DE

Dette er et spill med mye fart og spenning. Reglene finnes i forskjellig vanskelighetsgrader, for nybegynnere til erfarne Formel-førere. Spillet går ut på å kjøre Formel 1-biler gjennom forskjellige baner. Gjennom å velge gir styrer man bilens fart, og det er viktig å passe på at farten ikke er for stor i svingene. Da kan det fort bli svidde gummidekk og et stort KABOOM.

Krav til spillere: Forkunnskaper ikke nødvendig - spillet er lett å lære

I tillegg finnes det mange andre spill, for mange til å nevne her, både brett og kortspill. Spør om hjelp i brettspillbaren dersom du lur-er på noe angående de forskjellige spillene, og for å få en anbefaling som passer ditt spiller- og ambisjonsnivå!

Lurer du på noe, eller har du noen ideer eller tanker om brettspill, kontakt Hamdi: hamdi@regncon.no

ROLLESPILL

I år har vi prøvd å perfektionere kriteriene våre slik at det er lettere for nettopp deg å se hvilken rollespillmodul som er midt i blinken for deg. Vi har delt kriteriene i to kategorier, som vist under:

Terningkast-1-til-6-kategorien:

Action (A) – veldig selvforklarende.

Humor (H) – med et høyt terningkast her, trenger du ikke bekymre deg for ugle-seende spill-ledere dersom du drar en spøk litt langt.

Mysterier (M) – hvor stor vekt det legges på problemløsning, etterforskning eller generelle hemmeligheter og denslags.

Skrekk (S) – høy rating her er bra for de som liker å gyse litt, men dårlig for de som allerede har søvnproblemer.

Drama (D) – hvilken grad av innlevelse og faktisk rollespill det legges opp til i modulen. En høy score her vil bety at modulen baserer seg på at spillerne lever seg godt inn i rollene sine og historien generelt.

Ja/Nei-kategorien:

Nybegynnervennlig? (N) – er denne modulen passende for de som ikke har spilt rollespill før, eller de som ikke har veldig mye erfaring?

Behov for erfaring med spillet/settingen? (E) – trenger man å ha spilt spillet eller settingen i forkant, og ha en nogenlunde kjennskap til denne for å klare å henge med på denne modulen?

Noen få moduler vil også ha en aldersgrense på 15 år, og denne settes av modulforfatteren i samråd med styret. Den enkelte spill-leder kan fjerne aldersgrensen, men kun etter å ha fått styrets godkjenning. Denne ordningen er innført etter årsmøtets vedtak.

DUNGEONS AND DRAGONS

”Somthing Strange in Darwess”

av Marius Blomkvist

I småbyen Darwess har merkelige ting skjedd det siste året. Det som engang var en fredelig landsby har vokst med brutal hastighet; der det engang var en fredelig ås, er det kommet en stor herregård. Merkelige lyder høres, og man finner dype kratere i bakken utenfor. Byen har blitt storeksportør av de fineste metall- og krystallarbeider, kriminalitet er så og si ikke-eksisterende, universitet kan måle seg med det i den Imperielle Hovedstaden, og ryktet sier at en vandød liketer driver den lokale bokhandelen. For ikke å snakke om den mystiske Lord Banderas, som visstnok styrer alt fra skyggene via selskapet Dungeons Assorted Enterprises. Åja, og så har de imperiets beste øl der... i flere varianter. Noe sært foregår... Hvem vet hva?

Krav til spillere: Anbefalt voksne spillere grunnet innhold. Faktisk modenhet ikke påkrevd!

A: 4 - **H:** 6 - **M:** 3 - **S:** 2 - **D:** 4

N: Ja - **E:** Nei

”Bag War”

av Bjarne Bjerklund

I flere tusen år har landet lidd under Hånden. Guden som gir, bare for å ta tilbake. Guden som knuser hele byer med fingrene sine.

Nå er det nok, nå er det krig, Hånden skal dø!

A: 4 - **H:** 5 - **M:** 3 - **S:** 2 - **D:** 2

N: Ja - **E:** Nei

ROLLESPILL

"Long Live the King" av Bjørnar Nicolaisen

The land of Cheralon has grown complacent. Over the last 42 years, nothing has threatened their kingdom., eradicating the need for heroes and fighters. Who, then, is left to heed the call when the good king Lucas IV becomes ill, and the clerics, healers, and priests stand powerless against his disease?

The answer: You!

As sons and daughters of the heroes of old, you have inherited your parents sense of justice and loyalty towards the king. Donning the weapons of your ancestors, you venture into the untamed lands in search of a cure. Will you find it? And will you make it back in time?

Krav til spillere: Fluent spoken English. Love of puzzle-solving. None of my regular players need sign up.

A: 3 - H: 1 - M: 5 - S: 4 - D: 6
N: Nei - E: Ja

Living Greyhawk

Living Greyhawk er et litt spesielt konsept som har blitt veldig stort. Ideen er at man skal kunne spille en spesifikk karakter i mange forskjellige eventyr, uavhengig av DM eller plassering i verden. For mer informasjon om Living Greyhawk, se på <http://www.wizards.com/default.asp?x=lg/welcome>.

Dersom du ønsker å lede en LG modul, eller har andre spørsmål om rollespill, send en mail til rune@regncon.no.

CGR7-01 Ruins of Discovery av Ulrik Bersvendsen

Neophyte adventurers have long flocked to the City of Greyhawk to seek fame and fortune. This year, however, is different; intrigue and the reawakening of a site of legend, provide the brave and the lucky with plenty of opportunities for glory (or ignominy). It is a shame that murder is the catalyst for rivals to come together in a time of need. A Greyhawk Ruins adventure for 1st-level characters (APL 2) set in the Domain of Greyhawk. All players start the game by making their own characters with help from the GM if needed.

A: 5 - H: 2 - M: 4 - S: 2 - D: 3
N: Ja - E: Nei

GURPS

"Der Gudene er Glemte" av Ingebrigt Polden

Året er 916 e. Kr. Et vikingskip driver sakte med strømmen på blikkstilte hav. Ombord er alle utenom fire allerede døde av sult og tørst. Det er åtte døgn siden vinden stilnet. Over natten ble all maten bedervet, og vannet kan ikke lenger drikkes hvis man vil holde på det. Gjennom tåkedisen kan de nå endelig se skottlandskysten. Etter en liten stund kan de skimte en liten landsby inne ved stranden. Endelig er reddningen her...

A: 5 - H: 1 - M: 4 - S: 5 - D: 4
N: Nei - E: Nei

ROLLESPILL

”Den Store Vegturen” av Ingebrigt Polden

Fire litt forvirra ungdommer setter over fjellet mot det store målet: Køntrifestival i Seljord! I det *de* tror er en fullt styla gatebil. Der venter jenten de ble kjent med på Mess-TV, som stjal hjertet til tre av dem... Dette vil bli verdens beste road trip... Med foreldre, brødre og lovens lange arm i fullt firsprang etter...

A: 5 - H: 6 - M: 4 - S: 1 - D: 5
N: Ja - E: Nei

Cyborgens Datter av Anja Eliassen

Black Spring er et lite fraktskip, og hun er hjemmet til en gruppe vesener av vilt forskjellig bakgrunn. Men da Black Spring og hennes mannskap blir leid inn for å levere sårt trengte våpen til Ne’holland sin opprørs bevegelse, blir de uventet fanget midt i en blodig konflikt. Vil de klare å komme seg levende ut av dette og få levert lasten sin, eller vil de brenne i andre sitt hat?

Modulen er satt til settingen til TV-serien Andromeda.

A: 3 - H: 2 - M: 3 - S: 2 - D: 5
N: Ja - E: Nei

”Tid for jakt: Suprise” av Ingebrigt Polden

Denne modulen er så topphemmelig at vi i RegnCon-styret ikke engang har fått vite noe om den, men kommer nok ikke til å gjøre skam på sine forgjengere...

Ingen tallkarakterer eller noe som helst her

”Tid For jakt: Opposing Force” av Ingebrigt Polden

Kategori: Cinematisk vampyrjeger-parodi

Selv vampyrer trenger ferie innimellom, og denne har Vampiric Front Against Religious Fanatics (VFARF) sett fram til lenge. Etter lang tids leting har de tatt inn på et avsidesliggende hotell på en enda mer avsidesliggende stillehavsøy, men hvorfor i alle dager informerte ikke reiseselskapet om den årlige vampyrjegerkonferansen før de betalte hele oppholdet på forskudd?

A: 4 - H: 6 - M: 2 - S: 1 - D: 4
N: Nei - E: Nei

”Behind Enemy Lines” av Marius Blomkvist

Året er 2307. Jorden er kontrollert av en tyrannisk keiser som styrer med jernhånd. Leiesoldater hyres inn av “privatpersoner” for visse “rydejobber” som ikke bør kobles til Imperiet. Demokrati og frihet er verdier som igjen er kommet på banen blandt folket. Globale kommunikasjon er nøye overvåket og sensurert, reiser er mulig, men vanskelig, og Keiseren selv ryktes å leve et liv i sus og dus. Det er en kjip æra!

Ditt kompani med leiesoldater har to jobbtilbud:

Hjelp Keiseren med å knuse de små rebellene... eller hjelp Rebellene med å ta ned Keiseren?

A: 4 - H: 5 - M: 2 - S: 2 - D: 4
N: Ja - E: Nei

ROLLESPILL

CALL OF CHTULU

“Labyrinten”

av Vigdis Aaland

Trommeslag fyller luften ved inngangen. De fjorten står skrekkslagne og lenkede. Flere trygler om å få gå fri fra den grusomme skjebnen som venter dem der inne. Fem som har vokst opp sammen skal nå dele denne skjebnen. Mens minorene feirer og danser brytes de fjortens lenker mens de presses inn den trange åpningen. Den fryktelige lyden av stein som forsegler døren gjennomborer de unge kroppene, og den siste stripen av lys forsvinner sammen med håpet.

A: 4 - H: 1 - M: 4 - S: 6 - D: 6
N: Nei - E: Nei

“Resident Evil Tribute”

av Joachim Sletten

We hereby invite you to attend a complete viewing of our brand new luxury housing project, Sunny Hills of Racon City. In Sunny Hills you will find a vibrant local community that offers everything a family needs. Racon City offers the shortest waiting periods for medical care, schools, kindergartens and our society will eagerly greet and welcome you and yours.

This has been a message from the Umbrella Corporation.

A: 6 - H: 3 - M: 3 - S: 5 - D: 3
N: Ja - E: Nei

“Murder and Bowler hats on the Orient-Express”

av Vigdis Aaland

Orient-Ekspressen. Det mest luksuriøse toget i verden. Hvem er den mystiske mannen med bowlerhatt i bakerste vogn? Har han en hudsykdom? Hvorfor er det flere kappekleddede mennesker ombord? Og hvorfor finner man stadig flere lik? Og hva er egentlig den mystiske og underlige ingrediensen i suppen?

A: 6 - H: 6 - M: 5 - S: 3 - D: 2
N: Ja - E: Nei

“Fortress Montségur”

av Vigdis Aaland

Midtvinter 1943 blir en gruppe med antatt døde Wehrmacht-soldater flydd på spesialoppdrag dypt inn i tysk-okkupert Frankrike. Vil det de finner være redningen eller døden for Det Tredje Riket?

A: 4 - H: 1 - M: 6 - S: 5 - D: 6
N: Nei - E: Nei 15 år

“Just a simple Recon Mission”

av Ivan Abbedissen

5 professional mercenaries are sent on a simple Recon and Intel mission to a town called Silverfog Crossroads. The team have been pulled from their vacations, and are en route to a 15.000-foot parachute-deployment over the hills surrounding Silverfog. As they fall through the air, the team members are starting to suspect that there was something more to the disaster that happened a few months back than the gas leak they heard about in the news...

A: 5 - H: 3 - M: 3 - S: 5 - D: 4
N: Ja - E: Nei

PROGRAM FOR

FREDAG 28. SEPTEMBER

LØRDAG 29.

15.30	16.30	17.00	22.00	23.00	04.00	04.30	09.30	10.00	15.00			
INNSJEKKING	VELKOMSTALE	D&D 3.5 LIVING GREYHAWK "Ruins of Discovery"					CALL OF CTHULHU "Murder and Bowler Hats"					
		ALTERNITY (FALLOUT) "Mosquito Squad"			PAUSE	GURPS "Der gudene er glemt"		STEINS D6 "Last Days of the Dead"				
		SHATTERED DREAMS "Drømme-fengselet"	MACHO WOMEN WITH GUNS "Porn Again"			WEREWOLF: T F "Wings in the Dark"		CYBERPUNK 2020 "Sweet Revenge"				
		WHEEL OF TIME "Til folkets beste"	CALL OF CTHULHU "Labyrinten"					SERENITY "Tørr terror"				
		WEREWOLF: T F "So, This is the Umbra."	CALL OF CTHULHU "Resident Evil Tribute"					VICTORIANA 2ND ED. "Marylebone Mummy, Revised"				
		MUTANT	D&D 3.5 "Something strange in Darwess"									
		BRETTSPEL										
				PITCHCAR		NATTPULJE 1	MAG BLAST					
		LOJALIST V REBELL										
		MAGIC	MAGIC				MAGIC					
KAMP-VISNING	SKIRMISH		WARHAMMER "Hunting for the..."									
									AKTISJON			

REGNCON XV

SEPTEMBER

SØNDAG 30. SEPTEMBER

17.30	22.30	23.30	04.30	05.00	10.00	11.00	17.00	18.00	20.00
AGONE "Askøyladden og Trollmanen fra Os"	DEADLANDS "Fem individer, fem viljer"	HELLRAISER "Hvor i helvete er Pinhead?"	GURPS "Behind Enemy Lines"	GURPS "Den Store Vegturen"	GURPS "Tid for jakt: Opposing Force"	MARVEL SLIPER HEROES "De Utvalgte: Genbomben"	PALISE	PALISE	PALISE
CALL OF CHTULHU "Fortress Montsegûr"	VAMPIRE T M "The Price of Compassion"	CALL OF CHTULHU "Just a Simple Recon Mission"	MAGE - THE ASCENSION "The Garden of Celestines"						
GURPS "Cyborgens datter"	D&D 3.5 "Bag War"		7TH SEA "Den siste sangen til Captain Flynn"						
WARCRAFT D20 "Drinking Song Clan: The Hangover"	D&D 3.5 "Long Live the King"		WEREWOLF THE WILD WEST "Stormen kommer"						
GLITAR HERO TEKKEN			SERENITY "Verre enn du tror... mye verre"						
PILLBAR									
DOOM	JUNTA	NATTPULJE 2	PUERTO RICO	FOREDRAG av Kristian Bjørkelo			PALISE (BENYTT GJERNE DENNE TIL Å RYDDE)	AVSLUTNING	
MAGIC	MAGIC								
HER FANTASY "e Chaos Blade"	SKIRMISH				MAGIC				
					SKIRMISH				

ROLLESPILL

WORLD OF DARKNESS

“So, this is the Umbra - where’s the exit?”

av Joachim Sletten

(Werewolf the Forsaken)

A young pack of Werewolves have their first umbral experience, and learn many things from the wise and old Shadowfang. But when Shadowfang’s alcoholism and rapidly developing paranoia quickly leaves the players stranded in a highly hostile environment, learning just isn’t as fun anymore... And just to make things worse, there is a traitor in the group...

A: 4 - H: 5 - M: 5 - S: 5 - D: 5

N: Ja - E: Nei

“Wings in the Dark”

av Joachim Sletten

(Werewolf the Forsaken)

A young newly formed pack of werewolves are presented with their Rite of Passage. They are to enter a small mining community, and find out what has been happening there, since communications abruptly were cut off a few weeks back. Their liaison, Mr. Bennett, was originally supposed to brief the young pack, but in order for this to happen, they have to break him out of a high-security facility for the criminally insane first. Best of Luck.

A: 4 - H: 3 - M: 4 - S: 6 - D: 5

N: Nei - E: Ja

“The Price of Compassion”

av Anja Eliassen

(Vampire the Masquerade)

Å jobbe for Sheriffen er en rask og brutal måte å opparbeide seg status i vampyr-samfunnet, men det kan være meget farlig arbeid. Da Sheriffen av Philadelphia sender sine unge håndlangere for å arrestere en enigmatisk ung Brujah så blir våre helter fanget i et livsfarlig spill. Et spill hvor motstanderen er et eldgammelt monster fra fortiden.

A: 2 - H: 1 - M: 5 - S: 3 - D: 5

N: Nei - E: Ja

“Hvor i Helvete er Pinhead?”

av Anja Eliassen

(Hellraiser/ World of Darkness Crossover.)

Gruppen med unge Cenobiter var langt i fra Helvetes favoritter, deres første oppdrag for to år siden gikk ikke så bra, selv om de dog klarte å få tak i kuben og offeret, og til og med kom seg hjem igjen. Gruppen ble sett på som unge, uerfarne og klønete. Men etter den sporløse forsvinningen til Pinhead - Prins av Helvete og den dyktigste Cenobiten av dem alle - spiller det liten rolle hvor udugelige gruppen er. De er de eneste som har tilbrakt noe særlig tid i menneskenes verden siden de ble forandret, og de er muligens de eneste som kan finne Prinsen før det er for sent. Disse unge Cenobitene er Labyrinten’s siste håp. Leviathan hjelpe oss alle!

A: 3 - H: 3 - M: 4 - S: 2 - D: 4

N: Nei - E: Ja

ROLLESPILL

“The Garden of the Celestines”

av Anja Eliassen

(Mage the Ascension)

Krigen er over, Tradisjonene har vunnet og magien er ført tilbake til verden! Denne historien er satt 60 år inn i fremtiden, ting er blitt slik Tradisjonene alltid håpet på, men er det egentlig et Paradis på jord som Tradisjonene har skapt, eller er det et helvete, og hva er det riktige å gjøre når alle valg virker som en katastrofe? Som medlemmer av opprørs gruppen TRUST blir våre helter sendt for å redde verden, eller ødelegge den...

A: 3 - H: 1 - M: 5 - S: 3 - D: 4
N: Ja - E: Nei

“Stormen kommer”

av Bjarne Bjerklund

(Werewolf Wild West)

Blekansiktene kommer, og nasjonen egger til krig, blendet av hat. Det er en mørk dag for ulver og mennesker, og alt som står i veien for krig, er dere.

A: 4 - H: 2 - M: 1 - S: 4 - D: 4
N: Nei - E: Nei 15 år



ANDRE ROLLESPILL

“Mosquito Squad”

av Arne Fivelstad

(Alternity: Fallout)

På stedet hvil!

For fire måneder siden ble Paladin Murdoch og laget hennes sendt inn i sumpene for å lokalisere et gammelt forskningsanlegg og ta med tilbake energiceller og annen nyttig teknologi. Siden det har ingen hørt fra dem, og alle forsøk på å gjenetablere kontakt har mislykkes.

Oppdraget er å finne Murdochs lag og gjennerve utstyret de hadde med seg, samt motta rapport fra eventuelle overlevende og ta dem med tilbake. Om det lar seg gjøre skal dere også lokalisere og rekognosere målområdet de var sendt for å finne, og ta med det dere kan av nyttig teknologi.

Dere er autoriserte til å nyttiggjøre dere av lokalbefolkningen i den grad dere finner det nødvendig for å fullføre oppdraget.

Vær klar til avreise klokken 07.00 i morgen. Tre av!

A: 4 - H: 3 - M: 4 - S: 3 - D: 6
N: Ja - E: Nei 15 år

”Drømmefengselet”

av Nicol Smith

(Shattered Dreams)

Alt er tåkete og ingenting forståelig. Du våkner i et rom med fem andre medtatte kropper. Det er ingen dører, ingen gjenstander. Finn ut hvem du er. Hvem som har fengslet deg og hvorfor. Klarer du å rømme fra fengselet uten dører og grenser med sinnet i behold?

A: 2 - H: 1 - M: 4 - S: 6 - D: 2
N: Ja - E: Nei

ROLLESPILL

“Til Folkes Beste”

av Anja Eliassen

(Wheel of Time)

En gruppe på 13 Aes Sedai og deres Voktere er sendt til Falme hvor Tårnet har sterke indikasjoner på at det befinner seg en mann som kan lede Kraften. Gruppen er nesten framme da de blir fanget i et voldsomt uvær. En liten gruppe blir skilt ut i fra resten, og de har ingen anelse om resten overlevde. Var stormen naturlig, eller om den var en velkomst-hilsen fra han de jakter på? Eller det virkelig viktige spørsmålet: Hvis du sto alene i en liten gruppe og et mektig vesen truet tusenvis av liv, ville du flykte, eller ville du prøve å fullføre oppdraget til folkets beste?

A: 3 - H: 1 - M: 4 - S: 2 - D: 5

N: Nei - E: Ja

“Porn Again”

av Bjørnar Nicolaisen

(Macho Women With Guns)

For nesten ett år siden gikk den onde pornomogulen i dekning i hovestaden. Siden den tid har han forsterket vaktholdet, anskaffet seg bedre våpen, ansatt flere menn, og ødelagt haugevis med liv... Endelig har det lyktes våre heltinner å spore ham opp, og avslutningens time nærmer seg med stormskritt... Vil ondskapen overleve denne gangen også, eller vil man endelig klare å bli kvitt dette monsteret?

Krav til spillere: Stor innlevelse, syk humor, morbid forakt for alt mannlige, og to X-kromosomer.

A: 6 - H: 6 - M: 1 - S: 3 - D: 6

N: Ja - E: Nei

“Last Days of the Dead”

av Arne Fivelstad

(Steins D6)

USA, i en ikke altfor fjern fremtid: Et aggressivt virus som forvandler mennesker til vandøde, hjernespisende zombier har akkurat mislykkes sørgelig i å spre seg over det ganske land.

Menneskeheten reagerte kjapt og brutalt, og de zombiene som er igjen eksisterer nå kun i spredte, isolerte lommer.

I en liten småby i Midtvesten har en liten håndfull zombier greid å forskanse seg i byens kjøpesenter, hvor de såvidt greier å holde de rasende hordene av bevæpnede mennesker ute.

Men hvor lenge kan de holde stand? Og hva skjer når suget etter hjerner blir for sterkt til å ignorere...?

A: 4 - H: 6 - M: 1 - S: 3 - D: 2

N: Ja - E: Nei

“Sweet Revenge”

av Anja Eliassen

(Cyberpunk 2020)

Henderson Institute for Human Resources (HIHR) er en ulv i fåreklær. Vellykket og ettertraktet på utsiden, et senter for menneskelig slavehandel på innsiden. Her får verdens rike den arbeidskraften de trenger, enten det gjelder barnepass, sekslaver eller bygningsarbeidere. Unge mennesker blir formet vha. cybernetikk og genmodifikasjon til de perfekte slaver. Nå har noen av de halvferdige produktene rømt, og tørster etter hevn!

A: 4 - H: 2 - M: 2 - S: 2 - D: 3

N: Ja - E: Nei

ROLLESPILL

“Marylebone Mummy, Revised”

av Kristian Bjørkelo

(Victoriana 2nd edition)

Ein mystisk invitasjon opner dørene for ein actionfylt kveld i Londons gater.

Amatøregyptologen Reginald Cantwell har invitert celebre gjester til å bivåne avdukinga av ein vassekte mumie frå Egypt, noko han håper vil sette han på kartet blant det store egyptologiske miljøet i London. Dessverre har mørke krefter heilt andre planar for hans samling med antikvitatar, og deira planar vil få konsekvensar for alle involverte.

Dette er ein revidert utgåve av det eldre Marylebone Mummy-eventyret, og er fullt mogleg å spele for dei som har spelt gjennom Peter Schweighofer sin originale. Den reviderte utgåva inneheld eit heilt nytt handlingsforløp, nye NPCar og ikkje minst nye og skumlare skurkar med djevleske motiv. Denne versjonen vert publisert i forbindelse med Victoriana 2nd edition, og eventyret er på Regncon arrangert av speldesigneren. Modulen krev ingen førehandskunnskap om setting eller regler, men det er sjølvsagt ein fordel å ha det, og ein generell interesse for Steampunksjangaren. Modulen fokuserar på stemming og action, og ein del kløkt.

A: 5 - H: 3 - M: 3 - S: 5 - D: 5

N: Nei - E: Nei



“Askøyladden og Trollmannen fra Os”

av David Aarseth

(Agone)

Mystiske ting skjer utenfor Askøy I Bergen. Lavtrykk har ved flere anledninger brått dukket opp over havet, og forsvunnet igjen like mystisk. Storm vær senter ønsker å finne ut hva som skjer, og har sendt ut en av sine egne. Med seg har han noen lokalkjente, en journalist og en marinbiolog. Sistnevnte fordi dette underlige kan skyldes noe som foregår under bølgene. Etter mye leting blant de Bergenske øyene så har den utsendte fra storm fått sitt eget tilnavn internt. Askøyladden.

A: 3 - H: 3 - M: 5 - S: 4 - D: 2

N: Ja - E: Nei

“The Drinking Song Clan:

The Hangover”

av Ove Andre Stokke

(Warcraft D20)

Dette er en oppfølger fra fjorårets brak-suksess, The Drinking Song Clan: In the Wake of Gul'Dan, og beskrives av modulforfatteren som ”Kill Bill med Orker”. Med andre ord, tøy ut terningshånden, ta på det teite gliset og gjør deg klar til PvP!

A: 6 - H: 6 - M: 1 - S: 1 - D: 1

N: Ja - E: Ja

ROLLESPILL

“Fem individer, fem viljer” av Kristine Jørgensen (Deadlands)

Det er det gamle Vesten. Det er ørkenstøv, og lukten av kruttrøyk blander seg med duften av stekt egg, bacon og bønner. I en nylig oppført nybyggerby møtes fem personer med forskjellig bakgrunn, som må samarbeide for å løse et akutt problem i det lille samfunnet...

A: 4 - H: 3 - M: 3 - S: 2 - D: 4
N: Nei - E: Ja

“De Utvalgte: Genbomben” av Nic Smith (Marvel Action Heroes)

Da Berhardt tok kontakt hadde du egentlig ikke noe valg. Livstid i høysikkerhetsfengsel er ikke så attraktivt sammenliknet med en ettårskontrakt på jobb i Europa. De fire andre utvalgte møtte du på flyet, en gruppe merkelige individer. Overfjellkjeden rundt lilleputtstaten Symkaria begynte ting å gå galt. Etter et kvarter med stadig økende turbulens og forsikringer om at alt gikk bra endret piloten taktikk: “Vi må forlate flyet! Fallskjermer ligger under setet. Lykke till!” var alt han fikk sagt før han hoppet. Bare synd at fallskjermer hans ikke løste seg ut. Bakken kommer fort mot dere....

A: 5 - H: 2 - M: 3 - S: 1 - D: 2
N: Ja - E: Nei

“Den Siste Sangen om Kaptein Flynn” av Arne Fivelstad (7th Sea)

Gamle kaptein Richard Flynn har bestemt seg for å si farvel til sjørøverlivet og trekke seg tilbake mens han fremdeles har kroppsdeler nok til å nyte alderdommen. Pirater fra fjern og nær samles på øyen Bucca for å hedre den gamle sjøulken med en ekte sjørøverfest.

En ny kaptein skal velges, plyndringsbytte skal deles, og gjeld skal gjøres opp. Gamle hierarkier står for fall, og en ny kurs for morgendagen skal stikkes ut.

A: 4 - H: 4 - M: 2 - S: 1 - D: 6
N: Ja - E: Nei

“Attentat: SYPOX” av Thomas Breivik (Nya Mutant)

Dere har, i egenskap av velkjente eventyrere, blitt kontaktet av en mann som kalles Toytox og som er et beryktet medlem av Byens underverden. Dere treffer mutanten og hans tre gorillaer i en parkeringsblokk i sektor DB541.

Rett på sak og med ganske bestemt stemme begynner han å forklare deres oppdrag; å bryte seg inn i ExProd5 midt i Skumringslandet. Underveis venter ABC-soner og drapsroboter, men betalingen vil veie opp for det.

A: 5 - H: 3 - M: 2 - S: 1 - D: 3
N: Ja - E: Nei

ROLLESPILL

“Tørr Terror”

av Eirik Dalheim

(Serenity)

Derek Flanagan og mannskapet på “The Anomaly” finner bokstavelig talt et enormt hull på planeten Yiangjin. Hvorfor er hullet der, hvem har laget det, hvorfor fremstår det som et arkitektonisk mes-terverk? Dette er bare begynnelsen...

A: 5 - H: 4 - M: 3 - S: 1 - D: 3

N: Ja - E: Nei

“Verre en du tror... mye verre”

av Eirik Dalheim

(Serenity)

To år har gått siden Malcolm Reynolds og mannskapet hans avslørte Alliansens grusomheter på Miranda, der reaverne ble skapt. Sporadiske opprør som følge av avsløringen ble hardt slått ned. En pensjonert general hevder han sitter inne med informasjon som beviser at dette bare er halvparten av Alliansens befatning med reaverne. Han truer med å gå ut med informasjonen, med mindre Alliansen gjør som han sier. En liten gruppe med kommandosoldater fra Alliansen blir sendt ut for å stoppe ham, og destruere bevisene hans for enhver pris...

A: 5 - H: 2 - M: 4 - S: 2 - D: 5

N: Nei - E: Ja 15 år

LAIV

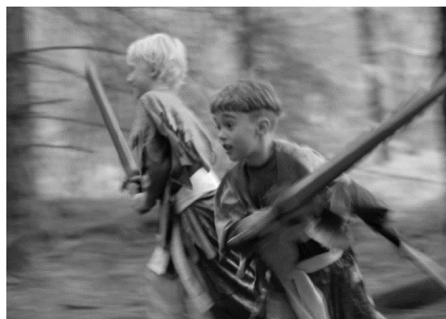
Lojalist v Rebell

Ettersom det er jubileumscon i år må vi selvsagt ha en laiv. Dersom du føler for å ta din rolle som lojalist eller rebell litt lenger enn den gemene hopen er nok laiven tingen for deg. “Lojalist v Rebell” laiven vil foregå over hele connet med fokus på oppstart og avslutning i utvalgte puljer.

Politisk overtalelse, tvekamp og regelrett bedrag vil avgjøre hvilken fraksjon det er som kommer seirende ut av denne konfrontasjonen av apokalyptisk dimensjoner. Start og regelforklaring vil være i pulje en.

Tidsreiser vil stå for organisering av denne laiven.

Tidsreiser



- Levende rollespill for barn og voksne
- Events for privatpersoner og bedrifter
- Import av laivutstyr, katalog på nettet
- Jobbe med rollespill?

sindre@tidsreiser.no www.tidsreiser.no 91 800 565

KORTSPILL

Her er det snakk om samlekortspill. Disse har visse fellestrekk. Først og fremst i måtene turneringer spilles på.

Draft er en form for spill som ikke krever at man allerede eier kort. Det er en fordel at man kan reglene, men mange har kastet seg på spillet for første gang her. Man kjøper kortene på stedet. Flere boostere (kortpakker) sendes rundt bordet, og man plukker de kortene man trenger til spillet.

Sealed deck er en lignende form. Man kjøper kortene på stedet, men alle får sine egne pakker.

Constructed kommer til slutt. Her kommer de kortstokkene (deck) som man allerede eier inn i spill. Det kan være forskjellige regler som bestemmer hvilke kort som kan brukes, eksempler er bare kort fra nye serier eller små lister med kort som er bannlyste, så les reglene nøye på hver enkel turnering.

I alle spill man kunne tenke seg å prøve, men ikke kan reglene i, så lønner det seg å snakke med arrangøren litt på forhånd. I noen av spillene vil det bli gitt en generell forklaring på reglene for hvert spill, men ikke ta dette for gitt. Spør for å være på den sikre siden.

Det lønner seg å beherske engelsk, ettersom både kort og regler stort sett kun kommer på dette språket.

Så en liten forkortelse; CCG betyr altså Collectable Card Game.

MAGIC The Gathering®

Magic er et spill det tar kort tid å lære godt nok til å spille, men lang tid å mestre fullt ut.

I år satser vi på å arrangere flere Drafts, samt Sealed og Constructed-turneringer.

Vi tenker å kjøre følgende Constructed-turneringer:

Extended, Standard og Type 1 avhengig av interesse.

Andre kortspill som spilles på Regn-Con er f.eks. følgende:



Vampire:

the Eternal Struggle

Et mye mørkere spill basert på World of Darkness. En verden der vampyrer og andre overnaturlige skapninger styrer verden fra skyggene. V:tES har en krets trofaste spillere her i Bergen, men vi håper flere slutter seg til dem.



CoC: CCG er basert på H.P. Lovecrafts verden - hans mareritt og horrorfantasier. Spillet er relativt enkelt å lære, og har en voksende tilhengerskare i Bergen.

MINIATYRER

I år kan vi presentere et mangfoldig utvalg av aktiviteter for miniatyrspillere. Dette gjelder ferske og nye spillere så vel som spillere med lang erfaring.

Det vil være masse muligheter for Skirmish-spilling i Warhammer 40,000 og Lord of the Rings. Det skal stå bord tilgjengelig for dette hele tiden. Skirmish'ene begynner allerede i Pulje 2. Det skal kåres Beste Spiller i Warhammer 40,000, med en overraskelsespremie. Dette er en fin sjanse for deg som spiller Warhammer 40,000 til å prøve ut hæren din før Winter Wars.

På fredag, i Pulje 1 og 2, vil det være kampvisninger i Warhammer Fantasy, Warhammer 40,000 og Lord of the Rings, og det vil gis opplæring i kampsystemene. Nye spillere og de som interesserer seg for Warhammer kan få en introduksjon til Warhammer-verdenen og hjelp til å velge og sette sammen en hær samt diverse tips og råd.

Årets hovedturnering utspiller seg i Warhammer Fantasy. Det skal kjempes om et magisk sverd som gir bæreren overmenneskelige krefter og gjør ham så godt som uovervinnelig i kamp. Ulempen er at dersom du benytter deg av sverdets mørke makt, vil det for fortaerer sjelen og sinnet ditt. Kan det være at du er den nye utvalgte helten til De Mørke Guder? Du har sjansen til å prøve deg som hærfører for dine styrker og møte fiender på slagmarken, men klarer du å beseire dem alle?

Regler for hovedturnering:

1. Maks 1000 poengs hær. Hæren trenger ikke være ferdigmalt, men det gis bonuspoeng til spillere som stiller med malte modeller. Spillere kan også skrive en kort bakgrunns-historie (1-3 sider) for sine helter eller hærer.

2. Man må ha med seg:

*Army Book for den rasen som hæren deres hører til

*2 kopier av Army Roster (beskrivelsen av hæren og enhetene som den består av; den ene kopien skal leveres til dommere før turneringen). Army Roster'e kan hentes ned fra denne siden: <http://uk.games-workshop.com/warhammer/roster/1/>

3. Ta med, dersom dere har:

*Et sett med d6-terninger og artillery dice

*Målebånd

*Regelbok (den 7.utgaven, "Battle for Skull Pass")

Dette vil være tilgjengelig dersom du ikke har det.

4. Respekter motspilleren. Uanstendig oppførsel, hån, latterliggjøring etc. vil ikke bli tolerert. Husk at alle startet som nybegynnere en gang. Det er derimot lov å hjelpe med råd og anbefalinger, men ikke under kampen.

5. Turneringen består av 4 runder og har en plassbegrensing på 12 personer. Hver spiller skal utkjempe 4 slag (justert etter antallet deltakere) og etter hvert slag skal det regnes ut turneringspoeng på grunnlag av victory points. Nærmere beskrivelse av poengfordeling vil komme på www.regncon.no.

Spillere med høyest turneringspoeng vil vinne turneringen og dermed hovedpremien. Det vil også gis premier til Beste General og Beste Spiller.

E-SPILL

RegnCon har i alle år hatt et filmprogram på menyen til glede for trøtte natteravner og de som bare vil ha en pause mellom terningkastene. De siste årene har sett tilføyelsen av en Tekken-turnering på Playstation, og vi vil nå utvide dette til en egen e-spill-seksjon. Dette betyr at vi vil ha tilgang på en rekke forskjellige spill-maskiner som deltakere vil kunne benytte seg av. Spill vil være tilgjengelig både på lerret og tv-skjerm for uforpliktende avslapping og turneringer av en mer seriøs art. Nedenfor følger en kort oversikt over hvilke maskiner og turneringer vi vil sette opp.

Guitar Hero: (PS2/PS3/Xbox360)

Grip plastikk-gitaren, sett foten opp på en stol, og la ditt indre beist ta over føringen. Som deltaker i år vil du ha mulighet til å delta på den store offisielle "Guitar Hero – Doubles" turneringen hvor du vil få spille sammen med en gammel eller ny kompis og konkurrere om å bli RegnCons Gitar-mestere. **Premier.**

En nybegynnerturnering kan også settes opp etter etterspørsel.

Buzz – The Big Quiz: (PS2)

Flekk frem quizze-fingeren, spis litt hjerneføde og gjør deg klar for RegnCons Quiz-mesterskap!

Tekken:

Ingen RegnCon uten en aldri så liten Tekken-turnering! Så stram silikonmuskulene og sett i gang med å ydmyke dine motspillere som det bare går an i Tekken.

Singstar: (PS2)

Dere har ikke spurt om det, og derfor kommer det nå! RegnCon trenger en gulemester, så det er bare å trå til og gjøre sitt beste for å radbrekke kjente og kjære slagere.

Tilgjengelig for bruk under connet:

Alle disse maskinene vil være tilgjengelige for bruk og uforpliktende spilling i år. Konkret liste over hvilke spill som kan spilles vil bli annonsert på connet.

- Playstation 2
- Playstation 3
- Xbox360
- Nintendo Wii

Tv-spill-museet:

Vi vil også ha en egen samling med fordums spillemaskiner så folk kan få prøve seg på mye av det som var det beste av det beste en gang i tiden. Så kan man selv finne ut om alt faktisk var bedre før.

Regler og tider vil bli annonsert under festivalen!



ORDENSREGLER

Vi vet at alle spillinteresserte er fornuftige og ordentlige mennesker. Likevel ber vi dere lese gjennom disse ordensreglene før dere blir videre.

§ Generell sømmelig adferd forventes av samtlige RegnCon-medlemmer.

§ Ta hensyn til at alle ikke kan like mye som deg. Spørsmål skal besvares etter beste evne, eller henvises til styret.

§ Adgangsbevis (utleveres ved oppmøte) skal bæres synlig under hele festivalen. Ved manglende adgangsbrev vil styret kreve kvittering på betalt inngang. Ved manglende kvittering vil vedkommende bli vist fra festival-området.

§ Det er strengt forbudt å nyte alkohol eller andre rusmidler på skolens område. Synlig berusede personer vil bli vist fra festival-området.

§ RegnCon arrangeres på en skole. Skolemateriell som ligger i klasserommene og som henger på veggene skal ikke røres.

§ Styret forbeholder seg retten til å advare og evt. kaste ut medlemmer som ødelegger festivalopplevelsen for andre.

§ Røyking må skje utenfor, og sneiper skal kastes i en egnet container.

§ Våpen og våpenreplika er i utgangspunktet ikke tillatt. Avklar med styret hvis slike ting trengs til et kostyme, eller som effekter/rekvisita til en avturneringene.

§ Åpen ild er strengt forbudt. Det er optiske brannvarslere på skolen.

§ Boss og griseri vil ikke bli tolerert. Bosskorgene skal benyttes.

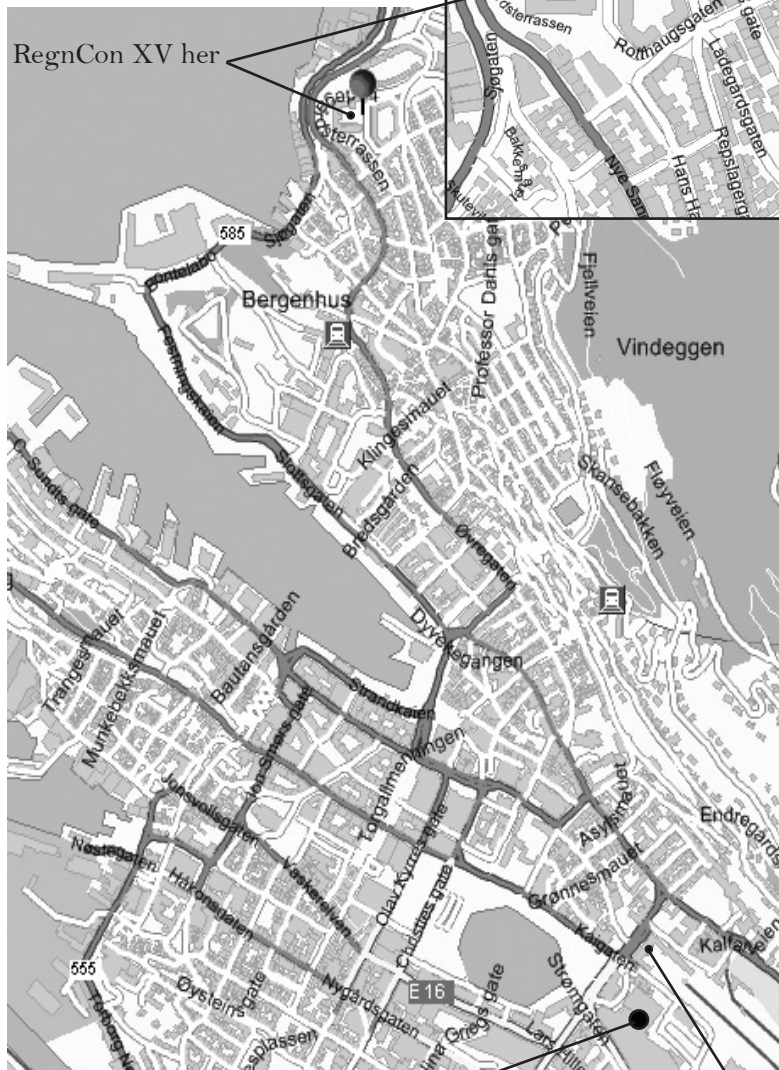
§ Autoriserte gophers henvisninger skal respekteres innen rimelighetens grenser.

§ Styrets ord skal følges innen urimelighetens grenser.



6 Ta buss merket 6 Formanns vei

5 Ta buss merket 5 Mulen



Busstasjonen her

Togstasjonen her

PULJEPÅMELDING

Vi tilbyr våre medlemmer flere måter å melde seg på spill ved RegnCon XV. Nedenfor finner du en forklaring på hvordan du går frem.

Tradisjonell puljepåmelding

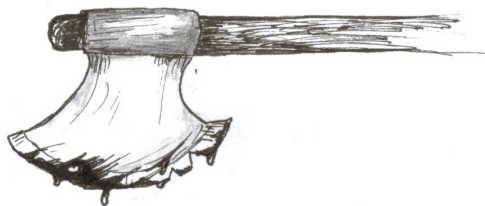
Kryss av for ønsket alternativ i hver pulje på skjemaet du finner vedlagt dette programmet. Husk å fylle ut personalia og **SKRIV TYDELIG**. Putt skjemaet i en konvolutt og send det til oss. Adressen vår finner du på side 2. For at din påmelding skal godtas må vi ha skjemaet innen 19. september. Det vil også være mulig å melde seg på i døren.

Online puljepåmelding

Vi oppfordrer alle til å benytte puljepåmeldings-systemet på websidene våre. Gå inn på www.regncon.no og trykk på påmeldingslinken i menyen.

Endringer i programmet kan forekomme. Disse vil bli informert om på nett. Vi anbefaler alle å holde seg oppdatert.

Har du spørsmål eller problemer med puljepåmeldingen, ikke nøl med sende en mail til styret@regncon.no.



RUBLER

Modulforfattere, gophere og spilledere blir på RegnCon belønnet med RegnCon-rubler. Rublene blir utdelt **ETTER** at du har utført oppgaven din. Det vil si at modulforfattere som har levert sitt bidrag for festivalen, får rublene når de sjekker inn. Gophere og spilledere får sine etter at de har gjort jobben. Om du f.eks. er gopher i to puljer vil du få betalt etter hver av puljene.

Alle får 1 rubel for hvert utført oppdrag. Moduler, spilledning og gophing.

RegnCon-rubler kan i utgangspunktet benyttes på to måter:

1. Du kan bruke rublene til å få høyere prioritering i enkelte spill
2. Du kan bytte rublene mot terninger

RegnCon-styret har i år muligens en overraskelse på lur når det gjelder rublene. Mer informasjon om dette vil bli gitt på www.regncon.no og i velkomsttalen.

REGNCON

Hva er RegnCon?

Spillforeningen RegnCon er en demokratisk medlemsorganisasjon som er politisk og religiøst uavhengig. RegnCon er medlem av den landsdekkende barne- og ungdomsorganisasjonen Hyperion - Norsk Forening for Fantastiske Fritidsinteresser. Man blir medlem i RegnCon ved å delta på spillfestivalen, som arrangeres en gang i året av styret, eller på foreningens årsmøte som holdes på våren i form av en endags spillfestival og møte.

RegnCon har siden starten jobbet for å fremme og legge til rette for et rikt spillmiljø i Bergen. Dette har de siste seks årene blitt gjort ved varierende grad av hjelp av Studentenes Spillforening og Båtturen AtlantiCon. Studentenes Spillforening sliter fremdeles med oppmøte og organisering, men Båtturen AtlantiCon har nå blitt en helt egen forening.

Festivalen startet opp i 1992 etter stor innsats fra aktiv og engasjert ungdom. Målet var å vise frem og øke spillinteressen for spillhobbyen i tillegg til å gi spillere fra hele Vestlandet mulighet til å møte nye folk med samme interesser. Siden den gang har RegnCon blitt arrangert til sammen fjorten ganger, hele veien basert på frivillig arbeid fra folk med genuin interesse for spillhobbyen. En av grunnleggerne, Heikki Holmås, har til og med blitt stortingsrepresentant og "representerer" spillhobbyen der. Kanskje han dukker opp i år?

RegnCon har etter hvert etablert seg som en årlig begivenhet og samlingspunkt for spillinteresserte. Ikke bare for Bergenserne, men også for nomadiske spillere fra vårt langstrakte land.

Takk til:

Bergen Kommune - avdeling for oppvekst

Bergen Kommune - Kulturkontoret

Hordaland Fylkeskommune

KIWI - Birkebeinersenteret

De aktive på forumet

De som kommer på festivalen og gjør det hele verdt arbeidet

REGNCONSTYRET TAKKER



OUTLAND

TEGNE SERIER • FILM • BØKER • ROLLESPILL • BRETTSPILL

FOR ET GODT OG LANGT SAMARBEID